

BELEŞ OYUN CENNETİ

# FREE 2PLAY

SAYI: 03 | ISSN: 1306-3606 | 5,00 TL (KDV Dahil)

TAM  
6 OYUN  
+  
EFSANE:  
EJDERHALAR MİRASI  
PROMOSYON  
KODU

## KLAN LİDERİ OLMAK

Sadece zafer kazanmak size yetmiyorsa, bir de lider olmayı deneyin.

## SOSYAL OYUNLAR REHBERİ

Etrafımızı saran sosyal oyunlar sizi ele geçirmeden, siz onları ele geçirin.

## MMO DÜNYASI

Yeni çıkacağınız yolculuklarda size rehber olacak dev bir dosya konusu.

## POINT BLANK

Tahtına hoş geldin yeni kral!  
Huzur içinde yat Counter Strike!

RISING FORCE

**Rising Force**

Yeni topraklardan son gelişmeler  
Oyun DVD'de

LAST CHAO

**Last Chaos**

İçinde kaybolacağınız  
yepyeni bir diyar  
Oyun DVD'de



**Efsane: Ejder Mirası**

Bir efsaneyi tekrar  
keşfediyoruz  
Oyun DVD'de

AYRICA: > Air Rivals > Requiem > Dark Orbit > Poisonville > Sea Fight > Kingdom Heroes > Combat Arms

K.K.T.C. 6.00 TL (KDV DA)



# İÇİNDEKİLER

Ekim - Kasım - Aralık

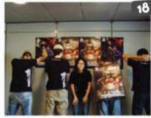
## OYUNSUZ KALMAYIN

3 AY BOYUNCA...



### RISING FORCE

Yeni topraklar ve yepyeni bir macera. Rising Force tamamen kendi dilimizde ve yepyeni oyun özellikleriyle bambaşka diyalara açılıyor.



### INFINITY GAMES

Sen kalk, ta dünyanın öteki ucundan gel ve Türkiye'de ofis aç. Point Blank'ın ardındaki ekibin maceraları.

#### OYUNLAR

AIR RIVALS	38
ATLANTICA	52
BATTLESTAR GALACTICA	58
COMBAT ARMS	54
DARK ORBIT	44
DECARON	50
DRAGONICA	48
EFSAHE: EFSANELER MİRASI	42
KINGDOM HEROES	46
LAST CHAOS	36
POINT BLANK	30
POISONVILLE	56
REQUIEM: MEMENTO MORI	40
RISING FORCE	28
SEAFIGHT	60



### GELİR ORTAKLARI RÖPORTAJI

Ülkemizde bu işi yapan başka bir firma daha yok. İlginç hikâyelerini kendi ağzından dinliyoruz.



### SOSYAL OYUNLAR

Facebook'un yaygınlaşmasıyla hayatımızın çok büyük bir kısmını ele geçiren sosyal oyunların en popüler olanları...



### E DİERHA: EFSANELER MİRASI

Yepyeni özellikleriyle bir efsaneyi tekrar keşfediyoruz.

### LAST CHAOS

Kaos'un içinden sağ çıkabilecek misiniz? En sıkı RPG oyuncularının buluşma noktasına hoş geldiniz.

### POINT BLANK

CSJ gömecek oyun sonunda geldi. Rekabet tutkunlarının yeni tapınağı Point Blank tamamen Türkiye olarak sizleri bekliyor

30



### 22 RÖPORTAJ: CCR TÜRKİYE

Türkiye'de ofis açan ilk küresel firmalardan biri olan CCR'in eğlenceli ama işini son derece ciddiye alan ekibiyle sohbet ettik.

### 24 RÖPORTAJ: GAMESTER

Kısa bir süre sonra "sosyal oyun" dedince aklımıza gelen ilk firmalardan biri Gamester olacak. Söylemişti dersiniz ileride...

### 26 RÖPORTAJ: SIMSOFT

Aynı firmanın içinden hem ciddi simülasyon programları, hem de simsıcak oyunlar çıkar mı? Ankaralı Simlerin ilginç öyküsü.

### 40 REQUIEM

Adını daha önce duymadığınız oyunlardan biri olduğuna bahset gireriz. Bakmadan geçmeyin.

### 44 DARK ORBIT

Bigpoint'ü Avrupa'nın en büyük oyun yayıncılarından biri yapan efsane oyunu yeni özellikleriyle tekrar gündeme alıyor.

### 46 KINGDOM HEROES

Ne demiştik? Bilmediğiniz oyunları size biz tanıtacağız. İşte delisi olacağınız son derece sıkı bir RYO daha. Fantastik maceraları özyeten?

### 78 MMO DÜNYASI

Bu devasa dünyaya yeni mi giriyorsunuz? İşte hayatınızı kolaylaştıracak rehberiniz.

### 92 DONANIM

Çok posta aldık sizden ve Donanım bölümümüzü tam 6 sayfaya çıkardık. Oyun deneyimimizi artıracak tüm ürünler burada.



# EDITÖRDEN

## DURUN DURUN! BİR SANİYE!



**F**ree2Play in ülkede yarattığı etkiyi gecikmemizin ardından, bizleri posta ve telefon bombardımanına tutan okurlarımızın verdiği tepkilerden daha net anladık. Gecikmeye ilgili sizlerle derlemezden önce, yeni sayımızın içeriğiyle alakalı birkaç kelam etme izin veririz çünkü anlatacaklarım çok önemli. Ülkemiz özellikle 2010'un ikinci yarısından sonra yerli yabancı birçok online oyun firmasının gödesi haline geldi. **nFinity Games** de ülkemizde ofis açarak küresel düzeyde yerel hizmet vermeyi amaçlayan firmalardan biri. Oyunları **Point Blank**, yani bu sayımızın kapağı, bütün ofis ahalisini sarmakla kalmadı, üzerine hizmet kalitesiyle de gönüllerimizi fethetti. Oyunun geniş tanıtımını ve rehberimizi bu sayımızda bulabilirsiniz. Elbette ki kurulum dosyasıyla birlikte. Ülkemizde ofis açmış olan bir diğer büyük firmaysa **CCR**. Oyunları **Rising Force** aynı şekilde bizi kendine esir etti. Bunun yanında işlerini olabilecek en iyi şekilde yapan GM'leriyle de başanyı ne kadar hak ettiklerini gösterdi bize. Bu sayımızın bir diğer önemli oyunuyla Türkiye'nin en popüler oyunlarından olan **Efsane Ejderhalar Mirası**. Yepyeni özellikleriyle birlikte oyunu tekrar keşfetme zamanı çoktan gelmişti. Üzerinde durmak istediğim diğer oyunumuz ise **Last Chaos**. Türünün en kaliteli oyunlarından biri olmasını bırakın, sürekli güncel tutulacak içeriğiyle de ayrı bir ilgiyi hak ediyor. Evet, ülkemiz online oyunlar konusunda bir atılım gerçekleştirmek üzere. Bugüne kadar sürekli oyun firmalarından şikayet ettik. Ama onlar kaliteli servisler, güncel ve yerel içerik oluşturma konusunda gerçekten fedakarca adımlar atıyor. Artık sıra bizde. Dürüst, temiz, küfürsüz ve keyifli oyun gibi ilkeleri benimsememiz gerekiyor. Yoksa, gerçekten bulunduğumuz yerde saymaya devam edeceğiz. Eğer böyle gidersek çok kısa bir süre sonra ülkemizde hiçbir firma kalmayabilir. Son olarak, evet, geçtik. Bunun en büyük sebebi iki derginin ortasında yeni bir matbaaya geçmek zorunda kalmamız ve Türkiye pazarına yeni girecek olan firmaları beklemek istememizdi. Bence bu riski almaya değerli...

FURKAN FARUK AKINCI



56

### POISONVILLE

Browser'da oynanan bir GTA mı? Hayır, hayır, hayır. Çok daha fazlası... Bu oyunu tanıdıkdan sonra mucizelere inancaksınız.



62

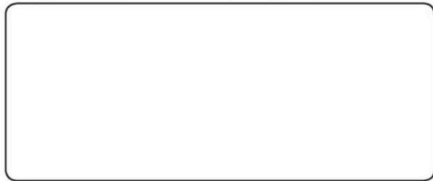
### CLAN LİDERİ OLMAK

Sizin için oyun oynamak vakit öldürmekten çok bir hayat tarzı mı? Zaferler kazanmak yetmiyor mu? Daha fazlası için...

## PROMOSYON KODU HAKKINDA

### Efsane: Ejderhalar Mirası

Ve işte... Bu sayımıza da geçmiyor ve size ülkemizin en popüler oyunlarından biri olan Efsane: Ejderhalar Mirası'nda kullanılabileceğiniz bir zeh gelişmesini sunan promosyon kodunu sunuyoruz. Kodunuzu oyuna kaydolurken, "Kampanyası Şifresi" yazan yere girecek hediyezi alabilir ve oyuna değeri bir adım, kosar adım önde girebilirsiniz. Kodunuzun süresi, kullanımaya başladuktan itibaren 14 gündür. Herkes Efsane: Ejderhalar Mirası'nın fantastik topraklarında iyi oyunlar diliyoruz.



# FREE 2PLAY

ISSN: 1306-3606

Sorumlu Yazı İşleri Müdürü  
Furkan Faruk Akinci, sinasi@free2play.com.tr

Göku Sitesi Manolya Sok. B133A  
Anadoluhisari / İSTANBUL

Yayın Yönetmeni ve İmtiyaz Sahibi  
Sinan Akkol, sinasi@free2play.com.tr

Yayın Koordinatörü  
Tuğбек Ölek, tugbek@free2play.com.tr

İçerik ve DVD Editörleri  
Eren Okka, eren@free2play.com.tr  
İpek Cevahir, ipek@free2play.com.tr

Kreatif Direktör  
Erdem Güncüoğlu, erdem@free2play.com.tr

Grafik Asistanı  
Gülşay Tezcan, gulshay@free2play.com.tr

Katkıda Bulunanlar  
Aras Ortacı, aras@free2play.com.tr  
Deniz Cem Demir, deniz@free2play.com.tr  
Koray Eymaz, koray@free2play.com.tr  
Taha Sar, taha@free2play.com.tr  
Ufuk Özden, ufuk@free2play.com.tr

Web Geliştirme  
Berkant Akarcan, berkant@free2play.com.tr

Organizasyon ve Topluak Yöneticisi  
Damla Pınar Gök, damla@free2play.com.tr

Reklam Sorumlusu:  
Tuğбек Ölek, tugbek@free2play.com.tr  
Tel: 0216 465 98 50, Fax: 0216 465 98 52

**SETİ**  
Tayın ve Yayıncılık Hizmetleri San. Tic. Ltd. Şti.  
SETİ YAPIM VE YAYINLILIK Hizmetleri San. Tic. Ltd. Şti.  
Adına Sahibi: Sinan Akkol

Yönetim Yeri:  
Göku Sitesi Manolya Sokak B133A  
Anadoluhisari / İSTANBUL  
Tel: 0216 465 98 50  
Fax: 0216 465 98 52

Baskı Organizasyonu:  
artson.biz  
Halaskargazi Cad. No:200/7 34363 Şişli / İstanbul  
www.artson.biz

Baskı Yeri:  
Türkuvaz Matbaacılık Yap. A.Ş.  
Alpınar Mah. Hasan Basri Cad. No:4 34885 Sancaktepe İstanbul  
Tel: 216 5859102 Faks: 216 5859130  
Baskı Tarihi: 2 Ekim 2010

Dağıtım: TÜRKUVAZ Dağıtım Pazarlama A.Ş.  
Yayın Türü: Yaygın, süreli, 3 aylık

Free2Play, SETİ Yapım ve Yayıncılık tarafından yayımlanmaktadır ve basın-yayın kanunlarına uymaktadır. Bu dergiye yazılar ve görüş matzemeler SETİ Yapım ve Yayıncılık'tan yazılı izin alınmadan kaynak gösterilse bile kullanılamaz.



## FREE 2PLAY DVD

Artık internet kotasını oyun indirmeye harcamanıza gerek yok! F2P DVD, toplamda 8 gigabyte'tan fazla online oyun içeri ile yardımınıza yetişiyor, videolar, faydalı araçlar ve bonus materyallerle dolup taşıyor...

### OYUNLAR!

Daha önce hiç bu kadar çok sayıda ücretsiz online oyunu bir arada gördünüz mü? AirRivals, Combat Arms, Efsane: Ejderhalar Mirası, Last Chaos, Point Blank ve Rising Force olmak üzere tam altı adet oyuna ait dev kurulum dosyaları Free2Play DVD'de sizi bekliyor.

### VİDEOLARI!

Oyun dünyasını takip etmenin bir yolu da oyunlar için yayımlanan videoları izlemektir. Assassin's Creed: Brotherhood, Call of Duty: Black Ops, Crysis 2, FIFA 11, Medal of Honor, Need for Speed: Hot Pursuit, Pro Evolution Soccer 2011 ve StarCraft II: Wings of Liberty gibi popüler oyunlara da ait tam yirmi adet yüksek kaliteli videoyu izleyin, siz de bu tipte geri kalmayın.

### ARAÇLAR!

Her online oyun oyuncusu aynı zamanda bir bilgisayar kullanıcısıdır ve zaman zaman belirli uygulamalara ihtiyaç duyabilir. Free2Play DVD'nin içerisinde yer alan Araçlar bölümü bu ihtiyacınızı gidermek amacıyla en son ekran kartı sürücülerini, video codec'leri ve çok sayıda faydalı program içerir. Bakmadan geçmeyin!

### BONUS!

Masaüstü resminden sıkılanlar için bu ayki DVD'lerimizde yer alan oyunlardan derlediğimiz onlarca duvar kağıdı bu bölümde yer alıyor. Olur da oyun müziklerini oyun dışında da dinlemek veya örneğin bir video hazırlarken kullanmak isterseniz diye Rising Force'un müziklerini de yanına ekledik.



# KULLANIM KILAVUZU

Elinizdeki DVD ile ilgili bir problem mi yaşıyorsunuz? Hemen aşağıdaki sık karşılaşılan sorunlar ve çözümlerini gözden geçirin. Eğer yaşadığınız sorunun çözümü burada yer almıyorsa [dvd@free2play.com.tr](mailto:dvd@free2play.com.tr) adresine veya internet sitemiz üzerindeki forumlarımıza yazın, yardımcı olmaya çalışalım.

## “DVD ARAYÜZÜNÜ ÇALIŞTIRAMIYORUM.”

Normal şartlar altında DVD arayüzünün yeni format atılmış bir sistemde dahi çalışması gerekiyor. Fakat eğer açılışta bir hatayla karşılaşıyorsanız, DVD içerisindeki Content klasöründe yer alan vcredist\_x86.exe adlı dosyayı çalıştırıp gerekli dosyaların bilgisayarınıza yüklenmesini sağlayabilirsiniz.

## “OYUNLARDAN BİRİNİ YÜKLERKEN KARŞIMA BİR HATA MESAJI ÇIKIYOR.”

Aldığınız hata mesajının içeriği, büyük olasılıkla kaynağımı da açıklıyor olmalı. Eğer aldığınız mesajı bir anlam veremiyorsanız bizimle paylaşın, üzerinde birlikte düşünelim.

## “DVD GARİP GARİP SESLER ÇIKARTIYOR.”

Bilgisayarın DVD okuma işlemi esnasında garip sesler çıkartması normal bir durumdur. Fakat eğer bu sesler normalden daha yüksek sesli ve uzun süreliyse ortada bir problem var demektir ve bu problem DVD'nin kendisinden veya bilgisayarınızdaki DVD sürücünden kaynaklanıyor olabilir. Hangisinden kaynaklandığından emin olabilmek için basit bir mantıkla aynı DVD'yi başka bir bilgisayarda veya farklı bir DVD'yi aynı bilgisayarda çalıştırmayı deneyebilirsiniz.

## “OYUNLARDAN BİRİNİ YÜKLEDİM AMA ÇOK BÜYÜK BİR GÜNCELLEME YAPMAMI İSTİYOR.”

DVD'mizde yer verdiğimiz kurulum dosyalarının en son sürümleri olmasına özen gösteriyoruz. Fakat eğer ilgili güncelleme DVD'ye ekleyebileceğimiz bir şekilde sunulmuyorsa veya dergimizin hazırlık aşamasından size ulaşana kadar aradan geçen süre içerisinde ilgili oyunun yapımcısı yeni bir güncelleme yayımladıysa internet sitesine başvurmalısınız.

## “VİDEOLARI OYNATA-MIYORUM.”

Bu durumun çok sayıda sebebi olabilir ama en sık karşılaşılan video codec'lerle ilgili olmaktadır. Lütfen eğer varsa ilk olarak bilgisayarınızda kurulu olan codec'leri tamamen kaldırın ve Araçlar bölümüne uğrayıp K-Lite Codec Pack'ın son sürümünü yükleyin.



## F2P DVD DVD İÇERİĞİ

**Oyunlar:** AirRivals, Combat Arms, Efsane: Ejderhalar Mirası, Last Chaos, Point Blank, Rising Force

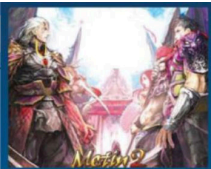
**Videoalar:** Assassin's Creed: Brotherhood, BioShock Infinite, Call of Duty: Black Ops, Colin McRae: Dirt 3, Crysis 2, Deus Ex: Human Revolution, Devil May Cry, Dragon Age II, FIFA 11, Gran Turismo 5, Halo: Reach, LotR: War in the North, Mafia II, Medal of Honor, Metal Gear Solid: Rising, Need for Speed: Hot Pursuit, Pro Evolution Soccer 2011, Rising Force, Star Wars: The Force Unleashed II, StarCraft II: Wings of Liberty

**Bonus:** Oyunculara özel araçlar, duvar kağıtları ve müzikler

## 1001 GECE MASALLARINDAN MMO DÜNYASINA!

**H**epimizin bildiği 1001 gece masalları MMO dünyasında can buluyor! Bu masalları web browser tabanlı bu yeni oyunda oynayabileceksiniz. Nadirim isimli oyun Kapalı-Beta testleri için oyuncu alınmaya başladı. Şimdilik Türkiye olmayan bu oyun, senaryosu ile farklılık arayışı içinde olan oyuncuların dikkatini çekebilir. Oyunda 5 farklı sınıf mevcut. Bunlar Warrior

(Savaşçı), Sage (Bilge), Nomad (Göçebe), Ruffian (Zorba) ve Caravan Master (Karavan Efendisi). Oyunda, oyuncuların masal kahramanlarıyla karşı karşıya gelececekler. İddialı konuşan Digital Reality oyunun PvP ve PvE konularında başarılı olacağını belirtiyor. Ücretsiz oynanabilecek Nadirim oyununun kapalı-beta testlerine <http://nadirim.com/> beta adresinden katılabiliyorsunuz.



## METİN2 VIP ÜYES OLUN, SIRADA BEKLEMİYİN

**D**olu sunuculara girmek için ekran karşısında çaresizce beklemek Metin2'de tarih oluyor. Yeni üyelik sistemiyle Metin2 oyuncularına azami oyuncu sayısına ulaşan sunuculara beklemeden girebileceksiniz. İsterseniz yeni kayıtlara kapanmış sunuculara da girebileceksiniz. Bu sayede deneyimli oyuncularla beraber oynayarak onların tecrübelerinden yararlanabilecek, daha fazla exp alabileceksiniz. Türkiye'de kayda değer bir oyuncu kitlesine ulaşan ve adını sıkça duyduğumuz doğuya has macera oyunu Metin2 VIP paketini almak için resmi siteden VIP resmine tıklayarak giriş yapın ve 100 ejder parası karşılığında bu imtiyaza sahip olun.



## VIDEO KAYIT ÖZELLİĞİ COMBAT ARMS'TA!

**A**vrupa arenasında yerini hızla sağlamlaştıran Nexon'un yayıncılığını üstlendiği ücretsiz MMOFPS oyunu Combat Arms, heyecan verici yeni özelliğini tüm oyunculara duyurdu. Eylül başında duyurduğu yeni güncelleme ile oyuna dahil olan bu özellik, herkesin 3. parti program kullanmadan oyundan video çekmesine ve anında YouTube'a yüklemesine olanak sağlıyor. Oyun içinden YouTube hesap ayrıntılarının girilmesiyle sistemindeki videoları oyun içinden YouTube'a yüklenmeniz mümkün oluyor. Video kaydı ile ilgili ayarları da bu bölümden yapabiliyorsunuz. Yeni güncelleme ile bu özelliğin yanında "Dredge" isimli yeni haritayı ve yeni ekipmanlarını da oyuna dahil etmiş oldu. Oyunda mevcut hatalar düzeltilirken, güvenlik açıkları kapatıldı. Video kaydı özelliği ile ilgili ayrıntılar ve yeni güncellemenin notlarını Combat Arms internet sitesinden öğrenebilirsiniz.



## RAPPELZ'DA BAYRAM VAR!

**R**amazan Bayramı'nda fantastik MMORPG oyunu Rappelz, boş durmadı ve oyuncularının karşısına güzel bir hediye ile çıktı. Yeni güncellemeleriyle dikkatleri üzerine çeken Rappelz, serverlara Ramazan Bayramı nedeniyle 1 haftalık %50 Lak ve Drop artışı ekledi. Bu artışla, oyuncular daha iyi eşya düşürme şansını arttırmış olacak. Bu fırsat tam 1 hafta devam edecek. Bu fırsatı kaçırmayan

oyuncular kaliteli eşyaların sahibi olacak. Öte yandan Rappelz'da heyecanla beklenen yeni Karanlığın Fisiltısı güncelleme paketi, yeni yaratık sistemiyle detaylarını açığa çıkarmaya başladı. Epic VII - Karanlığın Fisiltısı hakkında Eylül ayı içinde yeni bilgilerin verileceği bildiriliyor. Bu güncellemeyle ilgili gelişmeleri Rappelz internet sitesinden ve [www.Free2Play.com.tr](http://www.Free2Play.com.tr)'den takip edebilirsiniz.



## SILKROAD ONLINE LEGEND V PLUS: BATTLE ARENA PAKETİNİ DUYURDU

**T**ürkiye'de çok sayıda oyuncu tarafından oynanan fantastik MMORPG oyunu Silkroad Online'da yeni güncelleme paketi geçtiğimiz haftalarda Joymax tarafından duyuruldu. Güncelleme paketi ile oyuna birçok yenilik dahil olurken güvenlik açıkları da gideriliyor. Yeni Battle Arena içinde destansı PvP savaşları sunmanın ötesinde, Legend V Plus güncellemesi ayrıca uyarlanabilir Socket System sayesinde oyuncuların eşyalarını güçlendirmesini

sağlıyor. Hackshield için de bir güncelleme getiren bu yeni paket, illegal aktiviteleri önlemeyi amaçlıyor. Güncellemeye birlikte Eylül sonuna kadar uzanan bir etkinlik başlıyor. Oyun içi bir etkinlik olan Summer Ghost Hunt'ta, oyunculara Dungeon of Catacomb yolu açılarak, katılan oyuncular aralarında limited edition Ghost Pet'lerin de bulunduğu ödülleri karşılığında hayaleterin izlerini sürebildikleri Catacomb'un derinliklerine inecek.

## YENİ MAYOLAR GÖZ DOLDURUYOR!

**E**ylül başında Karahan Online'a yeni bir güncelleme paketi geldi. Bu güncelleme paketi ile yeniliklerin, fırsatların yanında yeni mayolar dikkat çekti. Yeni içerikte ilk olarak yeni piyango çantası duyuruluyor. Buna göre sadece 54 Hanpara'ya mütthiş Kızıl Boğa veya oyun-içi eşyalarından kazanma şansına sahip oluyorsunuz. Sağlık, ruh artışı sağlayan ürünlerin yanında şans artırıcı ürünlerde bulunuyor. Bunun dışında Level üst limiti yükseltildi. Artık Karahan'ın en deneyimli savaşçıları İlahi 12 leveline kadar gelişebilecekler. Bu yeni seviyeye yeni harita ve canavarlar da

eklendi. Keşfedilmemiş haritalar ve görülmemiş canavarlar sizleri bekliyor olacak. Dikkat çeken en ilginç yenilik ise mayolar. Oyuna Eşya Dükkanından satın alınabilen Ejder, Yılan ve Pars temalı mayolar eklenmiş. Hem bayan hem erkek karakterlere ayrı ayrı tasarlanan bu mayoları satın alıp giyebilir, oyunda farkınızı gösterebilirsiniz.



## YENİ PVP SUNUCUSU KNIGHT ONLINE'DA

**H**er MMORPG oyununun muhakkak oynadığı, Türk oyuncuların gözdesi fantastik MMORPG Ko'da yeni güncelleme ile oyuna yeni heyecan getirecek PvP sunucusunu duyurdu. 1849 no'lu versiyonla PvP aksiyonu daha yoğun hale getirmek ve tabii ki karşı-ırkın üssüne saldırıları zorlaştırmak için Ronark Base'e birkaç tane daha muhafız kulesi eklediklerini duyuran KO Takımı, APR sistemi ile ilgili güncellemeyi de duyurdu. Güncellenen APR kütüphanesi yeni haliyle oyuna dahil olurken buradaki mevcut sorunlar çözüldü. Ko'daki gelişmeleri sosyal ağlardaki kayıtlı adreslerden takip edebilirsiniz.

## WOLFTEAM'DE YENİ YAMA PAKETİ

**T**ürke içeriği ve Türkçe seslendirmeleriyle Türk MMO dünyasına yeni bir soluk getiren, fantastik MMOFPS oyunu Wolfteam'de, heyecan yeni yama paketi ile devam ediyor. Eylül başında açıklanan yeni yama ile hatalar düzeltiliyor. Yeni kampanyasını da bu paketle duyuran Wolfteam, herkesi bu karanlık dünyaya davet ediyor. Yeni yama ile 5. Savaş Kampı Zafer Tepesi açılıyor, oyuncuların şikayet ettikleri Hurdalık Haritasındaki Çift Duvar Koruması, İki Tapınak Haritasındaki Çift Duvar Koruması ve Sokak Haritasındaki Çift Duvar Koruması hataları düzeltiliyor. Wolfteam'in yeni kampanyası ise gayet makul. Daha önceden "Güçlü Kullanıcı Paketi"ne sahip olan oyuncular bu kampanya sayesinde yeniden 2000 Nakit indirimli alabilecekler. Daha önce "Güçlü Kullanıcı Paketi"ne sahip olmasanız da, şimdi alıp ikincisinde yine indirim uygulanacağı da bildiriliyor. Azgın kurtların ve güçlü piyadelerin karanlıkta karanlık savaşına sizde hemen katılın.



## Oyunu Ciddiye Alıyorsa game sultan

### GAMESULTAN YENİ TRANSFERLERİYLE KARŞINIZDA

**D** esteklediği oyunlara her geçen zaman yenilerini ekleyen, Türkiye'nin en çok e-pin satan firması GameSultan'ın yeni transferleri göz dolduruyor. Oyunlarına farklı türlerden yeni oyunlar eklemeye devam eden firma son olarak 15 yeni oyunu daha bünyesine katarak destek verdiği oyunlar listesine ekledi. Böylece oyuncular tam sürüm geçiş Jamia, GameArt Studio'nun tüm oyunlarıyla alaplara oyun portalındaki tüm oyunlar için GameSultan üzerinden e-pin satın alabilme imkanına sahip olacaklar. Yeni oyunlar ve fiyat bilgilerini GameSultan web sitesinden öğrenebilirsiniz.

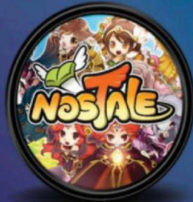
### İSTANBUL KIYAMET VAKTI GELECEĞİN GÖMLERİNİ ARIYOR

**I** stanbul Kıyamet Vakti takımı kapılarını İKV gönüllülerine açarak İKV dünyası içinde daha fazla sorumluluk alarak fark yaratmak isteyen oyunculara fırsat tanınıyor. Kendine güveniyor ve İKV dünyasına katkıda bulunabiliyor diyorsan, hemen kişisel bilgilerinizi içeren kısa özgeçmişini İKV tecrübeni ile süsleyerek ilvdestektakim@sobe.com.tr adresine gönder ve İKV Destek Takımı'nda yer alma, test sunucusuna erişme fırsatını yakala! Şartlar ve ayrıntılı bilgi için Resmi İKV forumuna göz atabilirsiniz.



### GAMEFORGE YENİ OYUNUNU DUYURDU

**B** aşanlı yapımlara imzasını atan, aynı zamanda Metin2, AirRivals gibi oyunların yayıncısı olan GameForge şirketi, yeni anime oyunu Nostal'e duyurdu. MMORPG türünde olan bu oyun ücretsiz olarak üye olunup oynanabilir. Masalı kahramanların olduğu bu büyüklü ve fantastik dünyanın kapılarını ardına kadar açtık, siz oyuncular bekliyorsunuz. Türkçe içerikli web sitesinden oyuna kayıt olabilirsiniz ve indirmeye başlayabilirsiniz. Geniş içerikli bu oyuna <http://www.nostale.web.tr> adresinden erişebilirsiniz.



### GPOTATO, EPIC VII: KARANLIĞIN FISILTISI GENİŞLEMESİYLE RAPPELZ SERÜVENİNİ SÜRDÜRÜYOR

**G** Potato Europe tüm oyunculara ücretsiz fantastik MMORPG Rappelz'in gelecek yeni genişletmesini duyuruyor. Hali hazırda Fransızca, Almanca, Türkçe, Lehçe ve son olarak İtalyanca versiyonlarıyla [www.gpotato.eu](http://www.gpotato.eu) portalında mevcut olan oyun tüm versiyonlarında geçilecek olan yeni genişleme paketi hakkında daha detaylı bilgi veriyor. Epic VII: Karanlığın Fısıltısı bu kara evreni yeni içerik ve özelliklerle zenginleştiriyor. Düşünüldüğünden daha büyük olan Kayıp Ada'nın arkasındaki sis perdesi kalkıyor, saklı zindanların ve yeni yaratıkların sunacağı zorluklara meydan okumaya hazır olun. Yeni genişleme paketiyle her

seviyeden oyuncuya 7 farklı zindanla yeni heyecanlar sunulacak. Bu zindanlara var olan zindanların muhafızlarını yok ederek açılacak boyutsal kapılardan girilecek ve daha önce görülmemiş canavarlarla karşı galip gelmeye çalışılacak. Yeni genişletme sadece bunlarla kalmıyor ve daha fazlasını sunuyor. Yeni bir yaratık maceracıların beğenisine sunuluyor. Ayrıca oyuncular artık yaratık kartlarını birleştirip istatistikleri ve kabiliyetleri daha üstün yaratıklar elde edebilecekler. Klan sistemi bu Epic'le birden büyük bir yenilenme yaşıyor ve yeni özelliklerle donanıyor, oyuna eklenen yeni görevler, yeni aksesuarlar ve daha fazlası da cabası.

### WEB TABANLI ERLİKHAN VE ALMEHA'DA YENİLİKLER DEVAM EDİYOR

**P** opülerliğini giderek artıran web browser üzerinden oynanan, senaryolarıyla dikkat çeken fantastik strateji oyunları Erlikhan ve Almeha online'da yenilikler hız kesmiyor. Erlikhan, yeni sunucusu Tuana 2x hızında açıldığını duyurdu. Gameturk portalı ve Erlikhan Facebook sayfasından oynayabileceğiniz %100 Türk oyunu Erlikhan, kayıt olan herkese

500 Erlikhan Yakut'u hediye ediyor. Almeha Online'da ise, oyuncuların sesine kulak veren yönetim takımı, oyun içi fiyatlarını tekrar değerlendirip indirme kararı aldı. Bu haberle Almeha online oyuncuların aynı paraya daha fazla alışveriş yapabilecekler. Öte yandan GameTürk şirketi, tüm oyunlarında Ramazan Bayramı boyunca puan almalarına %50 ekstra





PlayStation®Move

# HAREKETE GEÇ

BU OYUN DEĞİLİ BU, SENİN.  
ARTIK SEYİRCİ KOLTUĞUNDA DEĞİL,  
OYUNUN İÇİNDESİN. PLAYSTATION® MOVE  
SANA YENİ BİR DÜNYANIN KAPILARINI AÇIYOR.  
YÜKSEK HASSASİYET, 3D\* VE HD GÖRÜNTÜ KALİTESİ  
İLE HAREKETE GEÇMEYE HAZIR OL.



PS3  
PlayStation 3

SONY  
make.believe

\* Sadece 3D uyumlu oyunlar için geçerlidir.

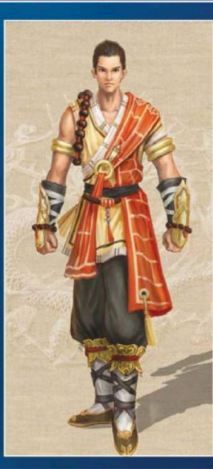


## GALA NETWORKS'ÜN YENİ OYUNU TERRA MILITARIS, KAPALI-BETA'YA GİRİYOR

**B**aşarılı yapımlara imza atan Gala Networks Europe, yeni web tabanlı gerçek zamanlı strateji oyunu Terra Militaris'in kapalı beta testini herkese duyurdu. Oyun 100% İngilizce, Fransızca, Almanca ve Polonyaca dillerinde tercüme edilmiş şekilde yayınlanacak. Seçilen şanslı oyuncular oyunun imkanlarını ve test server'ını keşfetmek için 10 gün boyunca oyunu sınırsız bir şekilde oynayabilecek; engin imparatorluklar kurup ordularını seçtikleri medeniyetin dünyaya hakim olması için kumanda edecek. Terra Militaris tarihi MMORTS oyun tarzını en son teknoloji flash grafiklerle birleştiren ve hem PC hem de Mac formatlarında oynanabilir. Terra Militaris web tabanlı oyunlara yeni bir standart getirip, Avrupalı oyunseverlere herhangi bir dosya indirmeden veya üyelik ücreti olmadan yeni bir oyun deneyimi kazanma imkanı veriyor.

## AGE OF WULIN, 2011'DE AVRUPA'DA!

**G**ala Networks Europe, uzak doğu dövüş MMORPG'si Age of Wulin – Legend of the Nine Scrolls, oyununu 2011'de Avrupa'ya getireceğini duyurdu. Avrupa'nın önde gelen ücretsiz online oyun yayıncısı Gala Networks Europe'un bu oyunu Çin'li oyun stüdyosu Snail Game ortaklığı ile Castle of Heroes ve Terra Militaris'ten sonra yayımlayacağı üçüncü oyun niteliğine sahip olacak. Age of Wulin oyuncuları eski Çin tarihindeki günlük hayatta dövüş sanatları kültürünün zirvede olduğu döneme geri götürecektir. Doğrusal level sistemi yerine oyuncular karakterlerini oyunun Shaolin Kung-Fu veya Tai Chi gibi sayısız dinamik silahlı ve silahsız dövüş sisteminde ve akupunktur gibi eski Çin felsefelerinde yetenek elde ederek geliştirebiliyorlar. Age of Wulin oyuncuları yüksek kaliteli ve derin bağlayıcı oyun oynanışıyla harika 3D dünyasında eğlenceli bir vakit geçirme fırsatı veriyor. Age of Wulin İngilizce, Fransızca ve Almanca dillerinde 2011 yılında gPotato.eu portalinde oyuncuların beğenisine sunulacak.



## TÜRK YAPIMI SECRET BATTLE DÜNYA'YA AÇILIYOR!

**T**amamen Türk yapımı strateji oyunu Secret Battle, meraklılarına göz kırıyor. Güçlü grafikleri, oynama kolaylığı ve benzersiz PvP zevki ile dünyadaki rakiplerine fark atıyor. Web browser oyunları piyasasında, sadece Türkiye'ye değil Dünya'ya açılıyor. Nisan 2008'de başlayan Secret Battle serüveni, Eylül 2010 itibarı ile Open Beta yüzünü oyun severlere gösteriyor. Oyun web tabanlı olmakla birlikte, Türk oyun geliştiricileri tarafından yapılmış olması değerine değer katıyor. Oyunun yapımcıları, Secret Battle'in Türkçe olarak hizmet ve destek verdiğini, bunun yanı sıra dünya çapında da İngilizce global dil seçeneği olduğunu söylüyorlar.

## CEIDOT STÜDYOLARI, CEIRON WARS AÇIK BETA TARİHİNİ DUYURDU

**M**erakla beklenen Ceiron Savaşları'nın Açık-Beta başlangıç tarihi, Ceidot Stüdyoları tarafından mini bir video ile oyunculara duyuruldu. Resmî açıklamanın bir kısmı şu şekilde: "Açık betadan önce, ön-komutan yaratma aracımızı kullanarak komutan karakterinizi hazır hale getirmiş oyuncularımız özel bonuslarla oyuna başlama imtiyazına sahip olacaklar. Bonus eşyalara ve yetenek puanlarına sahip olabilmemiz için açık beta tarihinden önce komutanınızı yaratmanızı şiddetle tavsiye ederiz. Çıkış tarihinde komutanlarını henüz oluşturmamış olan oyuncular ise elbette açık

beta aşamasında kayıt olabilir ve komutanlarını oluşturabilirler. Ne var ki onlar, önceden kayıt olmuş komutanlar gibi bonus eşyalara ve özelliklere sahip olamayacaklardır."

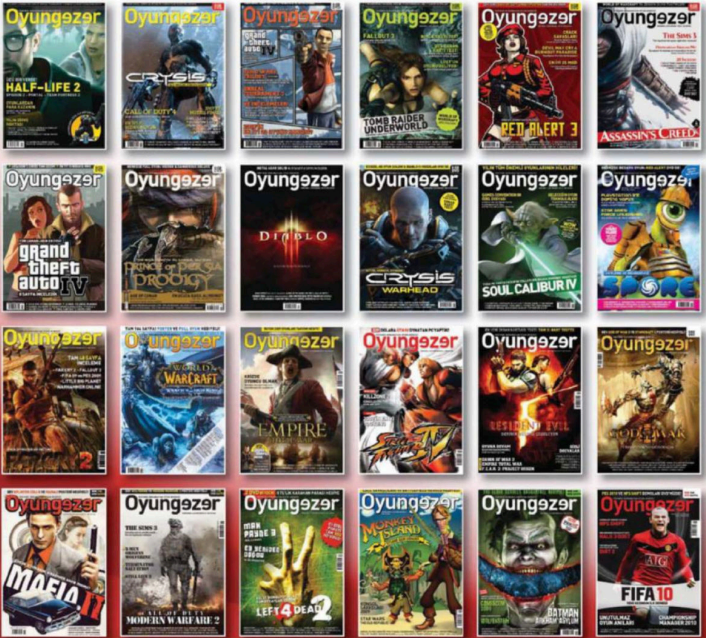
Ceidot Stüdyoları, oyunu beklerken oyuncuların can sıkıntılarını bir nebze dindirecek mini oyununu da duyuruyor. Facebook üzerinden ücretsiz oynanabilen Ceiron Arena oyununu (<http://apps.facebook.com/ceironarena/>) adresinden oynayabilirsiniz. Ceiron Savaşları ile ilgili gelişmeleri Free2Play Online'dan takip edebilirsiniz.



TÜRKİYE'NİN EN EĞLENCİLİ OYUN DERGİSİ

# Oyungazer

## 3. YAŞINDA



**BİZİMLE YÜRÜYEN (VE YÜRÜMEYİ DÜŞÜNEN)  
HERKESE SELAM OLSUN!**

**S**imdiye kadar devasa online'lar hakkında, özellikle de Free2Play oyunlar üzerine birkaç forumdan öte kimseyi duyuracak çevrimiçi içerik yoktu. Bu amaçla onlarca web sitesi kuruldu ama ne yazık ki hepsi de hüsrana sonuçlandı. Ta ki bugün, Free2Play Online açılana dek. Free2Play Online, devasa online oyunlar hakkında ulaşabileceğiniz en kapsamlı rehberlere, incelemelere, videolara ve diğer her türlü bilgiye sahip olan tek web sitesidir.

Free2Play Online'da sadece düz yazılar ve makaleler yok. Türkiye'de oynanan en popüler devasa online oyunların kendilerine ait forum bölümlerinde sizin gibi oyuncularla buluşup tartışma, bilgi ve tecrübelerinizi yanı sıra ekran görüntüleri ve videolarınızı arkadaşlarınızla paylaşım yarışmalarına katılma imkanınız var.

#### KAZANAN OYUNCULAR

Free2Play Online'in belki de en büyük

özelligi, *Oyuncular* bölümü. Burası sitemizin sosyal medya kısmı, tıpkı Facebook gibi. Hatta Free2Play Online'a üye olduktan sonra dilerseniz Facebook hesabınızı bile buraya bağlayabilirsiniz. Oynadığınızı oynalar için gruplar kurup diğer oyuncularla sohbet edebilir, hatta ve hatta klanlarınız için birer grup açıp yeni üyeler toplayabilirsiniz. Blog tutabilir, arkadaşlarınızın duvarlarına yazabilir, oyunlardan aldığınız görüntüleri profil sayfalarınıza yükleyebilirsiniz. Blog tutabilir, arkadaşlarınızın karakterlerini etiketleyebilirsiniz. Burada aklınıza gelen her şeyi paylaşmak mümkün. Elbette, kurallar dahilinde.

Sitede geçirdiğiniz zaman ve bu sırada yaptıklarınız karşılığında kullanıcı puanı kazanmaya ne dersiniz? İleride bu kullanıcı puanlarıyla oynadığınız oyunlar için ekstra eşyalar ve güçler satın alabileceksiniz. Tabii her gün, her an yapabileceğimiz sürprizlerle büyük ödüller kazanma şansınıza da var.

Web tabanlı devasa online oyunların tümüne ulaşabileceğiniz kaynak sayfalarımızın yanı sıra, onlarca oyunun en güncel rehberlerini okuyup diğer oyunculardan bir adım öne geçebilirsiniz. Ya da en son haberleri takip ederek değişen oyun dinamiklerinin farkına varıp rakiplerinize farkatabilirsiniz. Yeni Free2Play oyunlar arıyorsanız, *Yakında Geliyor* bölümümüze bakıp dışınıza göre oyunlarla, zevkinize göre evrenlere yol açabilirsiniz. Hangi oyunların ne kadar ilgi gördüğünü izleyebilir ve böylelikle en son oyun trendlerinden uzak kalmazsınız.

Daha fazlasını öğrenmek için [www.free2play.com.tr](http://www.free2play.com.tr) adresine tiklanmanız yeterli. Free2Play Online, bundan sonra devasa online oyunlar hakkındaki en geniş içerikli Türkçe kaynak, ve oyuncuların oyun dışında zaman geçirmek isteyenler için ideal platform olacak.

**-Berkant Arkarcan**



# GAMES&GAMERS

## Bizlere biraz kendinizden ve işinizden bahsedermisiniz?

**Ahmet Cemil Cerenoglu:** ODTÜ'ye 1999 yılında girdim. Masaüstü RPG oyunlarıyla çok ilgilendim, 2000 yılında oyun oynamaya başladım. Birkaç yıl içinde farklı girişimlerim oldu, ekipler kurdum, ticaret denedik, kazılanınca vazgeçtik; hayata bir süre calkantılı gitti. Bir gün yeniden başlamaya karar verdim. Oyun sektörüne girecektim. Ne yapmam gerektiğini araştırmaya başladım. O sırada mükemmel bir zamanlama ile Türkiye'de oyun sektörüne dair bir çok gelişme olmaya başladı. İstanbul'da "Türkiye'de Dijital Oyun Sektörü ve Oyun Geliştiricileri Paneli"ne katıldım. Ankara'ya geri geldiğimde de Metutech-Atom'a dair ilk adımlar atılıyordu. Türkiye'de oyun sektörünün oluşturmak adına kurulan bu yapının var olması için gönüllü çalıştım. O sırada bitirme projelerini belirlemelerine çok az bir zaman vardı. Atasay Gökkaya, Yiğit Boyar ve Cemre Güngör Amerika'daki Speedate adlı şirkete iş deneyimine sahip, çok iyi yazılımcıydı. Onlar ile birlikte ekibimizin adı Realmlab olacaktı.

Erbil, Cüneyt Özveren ile (Silikon vadisindeki en başarılı Türk girişimcilerden) akil hocamız olması ve girişimimizde "board member" olması için konuştu. Kabul etmesi bizim için çok büyük bir şanstı. Bu dönemde Kanada'nın başarılı genç girişimci ve Plurk.com CEO'su Kan, Waterloo'daki HIVE kulüğe merkezine gidip girişimimizde orda devam etmemiz için kaçmaz bir teklif yaptı. Ne yazık ki yazılım ekibinin Kanada'ya taşınmaya sıcak bakmaması nedeniyle bu teklifi geri çevirmek zorunda kaldık.

Realmlab ekibinin Realcrash projesi o sene bitirme projeleri arasında birinci oldu ve para ödülü kazandı. Okul biter bitmez Bayramoğlu'nda kendimizi bir ev ofise adeta kapattık. Günde 16 saate kadar çalıştığımız oldu.

## Peki Games&Gamers nasıl ortaya çıktı, fikir kime aitti, nasıl harekete geçtiniz?

**Ahmet C. Cerenoglu:** Games&Gamers akıma ilk geldiğinde o zamanlar ona verdiğim isim farklıydı. Yapmayı istediğim ve sonunda bunu unuttuğum bir projeydi. Tekrar hatırlamam Realmlab ile geliştirdiğimiz AddMe adlı bir projenin ilginç başarısından sonra oldu. AddMe aynı oyunu oynayan insanları listelediğimiz ve birbirleri ile arkadaş olmalarına aracı olduğumuz bir projeydi. 2-3 hafta gibi bir sürede Facebook'un verdiği rakamlara göre 350.000 kişiye ulaşım olması iyi bir başan ve oyunculara yönelik hizmetlerin potansiyelini gösteren bir kanıtı. AddMe'nin Facebook tarafından kapatılmasının ardından bunun ve başka değişkenlerin de etkisiyle Realmlab dağıldı. Şu anki ekibimiz ile apps.facebook.com/pandorax uygulamasını geliştirdik bu günlerde herkese açılmasını planlıyoruz. PandoraX'a girişme sebebiniz Games&Gamers için mali bir kaynak yaratmaktı. Ve şu an tam gaz Games&gamers'i geliştiriyoruz.

## Şu anda ekibiniz içinde nasıl bir görev dağılımı var?

Aslında bu cevabı oldukça karışık bir soru. Bir ana ekibimiz var ve bu ekibin dışında bize yardımcı olan bir çok insan var. Cüneyt Mertayak, bu ekipteki ilk ortağım.

Ekipekte görevi yazılım mühendisliği. Ahmet Akyol, ekipekte görevi yazılım mühendisliği. Odtü Bilgisayar lisans son sınıf öğrencisi. Tani-dığım en iyi yazılımcılardan birisi. Kazım Buğra Tombul'un ekipekte görevi yazılım mühendisliği. Yurtdışındaki deneyimleri bize ilerleyen zamanlarda çok faydalı olacak. Giray Havur, henüz ana ekibe üye değil, bunu istediği ana kapımız O'na açık. Kendisi hem bir bilgisayar mühendisi hem de çok yetenekli bir görsel tasarımcı. Gökdeniz Karadağ, yazılım mühendisi olarak bizimle dolu dolu bir ay çalışacak. Bu sürenin sonunda ana ekibe katılacağını umuyorum. Mustafa Dalcı kullanılabilirlik, web optimizasyonu gibi konularda deneyimli ve bilgili bir arkadaşımız henüz çıkmamış bir projenin ön görülememiş problemlerini ortaya çıkartabilen bir kişi. Umut Kazdal bize yurt dışından destek veriyor. Giray'ın tasarımını koda çevirecek kişi.

## İleride oyuncuları Games & Gamers'dan neler bekliyor?

**Ahmet C. Cerenoglu:** Oyuncu ekipleri için vazgeçilmez bir yapı olmasını bekleyebilirsiniz. Oyuncu ihtiyaçları için çevirim içi, dışı, mobil çözümler üretmeye devam edeceğiz. Games&Gamers, önemli olanın komünite olduğunu reddedilemez bir şekilde kanıtlayacağına inandığımız bir proje. Yıllarını onlarla geçse de oylar geçicidir fakat komünite, ekipler, guildler kalıcıdır. Games&Gamers'dan oyuncu komünitesinin kalbini kazanmasını bekleyebilirsiniz. Gelişmelerden haberdar olmak isteyenler e-posta listemize kayıt olabilir (www.gamesn-games.com/mail) ve biz Twitter'dan takip edebilirler (http://twitter.com/gamesn-gamers). **-Jpek Cevahir**



## NFINITY GAMES

“Çok uzun bir süre boyunca Türkiye genelinde bir da itim a ino sahip olmak için emek verdik ve şimdi geldi imiz noktada hedeflerimize ulaşmanın hazzını yaşıyoruz.”

**B**u sayımızda tanıtımını bulacağınız Point Blank'i, bir de Nfinity Games ekibine sorduk. Bizlerle kendilerinden ve gelecekteki hedeflerinden bahseden Nfinity Games, yakın zamanda boş duracağına benzemiyor.

### Bize Nfinity Games'i tanıtır mısınız? Buradaki ekibiniz nasıl bir araya geldi?

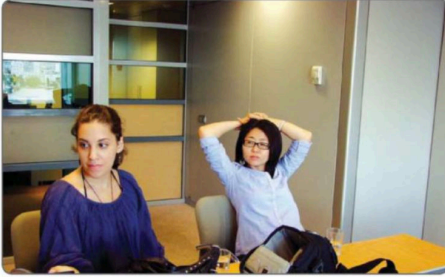
**Dong:** Nfinity Games, Türkiye'deki en iyi oyun yayıncısı olma hedefiyle kuruldu. Şirketi henüz Nisan ayında kurduk ve ilk başlığımız Point Blank oldu. Kore'de ve Amerika'da 10 yıldır oyun piyasasının içindeyim, Türkiye'de şirket kurmak üzere buraya yerleştim. Ardından iş alımına temel olarak halihazırda oyun komünitesinin içinde olan insanlardan başladık. Buradaki bünyeyi, diğer oyuncularla birlikte çalışarak daha eğlenceli hale getiriyoruz.

### İlk başlığınız Point Blank'i bir de sizlerden dinleyelim.

**Dong:** Açık Beta'ya henüz yeni başladık ve daha çok başındayız. Oyuna düzenli aralıklarla güzel eklemeler yapmayı planlıyoruz. **quEsa:** Ben Nfinity Games'te bir GM olarak görev almaktayım ve aynı zamanda Point Blank oyunu için etkinlikleri düzenliyorum. Eylül ayı sonlarında commercial launch yapmayı planlıyoruz. Point Blank aslında Kore'de, Endonezya'da, Rusya'da çok büyük başarı yakaladı. Şu anda oyun %100 Türkçe ama sesleri ve bazı kilit özellikleri, oyuncularımızın oyun deneyimi için İngilizce bıraktık. Oyunu, oyuncularımızın özgürce kullanabilmelerini ve oyunu tamamıyla anlayabilmelerini istediğimiz için Türkçeleştirdik. Şu anda oynayabileceğiniz onlarca online oyun var ancak Point Blank'in en büyük avantajı, yüksek bilgisayar özelliklerine

ihtiyacınızın olmaması. Orta seviyede bir bilgisayara sahip olsanız bile Point Blank'i yüksek grafik kalitesinde oynayabilirsiniz. Ayrıca oyunumuzun client'ı sadece 550 mb, yani online bir oyun için oldukça düşük bir boyut.

Point Blank son derece hızlı bir oyun. Hızlı düşünceli, hızlı davranmalı, oyunun tarzına göre silahlarınızı kullanmalısınız. Kullanıcılarımız, oyun tarzlarına göre istedikleri özellikleri düzenleyebilirler. Oyunun içinde bulunan onlarca çeşit silah arasından, kendilerine en uygun olanı seçebilirler. Dolayısıyla isterseniz bir sniper bile olabilirsiniz. Oyun boyunca içindeki herşeyi deneyebilir ve istediğinizi seçebilirsiniz. Seçtiğiniz yöne gidebilmeniz açısından bir nevi MMORPG gibi de diyebiliriz: Bir sniper-sanız, yakın mesafeden atışlarınızdaki hasar miktarını arttırabilme, daha hızlı tepki verebilme, hedefinizi daha iyi ayarlama gibi



çeşitli yeteneklerinizi buna göre ayarlayabilirsiniz.

**Kurosaki:** Diğer oyunlarla karşılaştırdığımız zaman, Point Blank çok daha gerçekçi.

**quEsa:** Gerçekçiden kastımız şu; diyelim ki bir duvara ateş ettiniz. Bir çok oyunda mermileri görmezsiniz ya da duvarın parçalandığını seçemezsiniz. Bizim oyunumuzda ise duvarın kırıldığını görebilirsiniz. Veya bir yakıt tankını havaya uçurabilirsiniz, bir arabaya ateş ederek onu patlatabilirsiniz. Üstelik bunun gibi ince detaylara sahip bir oyun, bilgisayarınızda çok az yer tutuyor. Böylece her tür bilgisayarı olan oyuncu, Point Blank deneyimini yaşama şansına sahip olabiliyor.

#### Yakın zamanda Point Blank'te göreceğimiz yeniliklerle ilgili planlarınız nelerdir?

**quEsa:** Şu anda etkinlikler düzenleyerek daha fazla oyuncunun dikkatini çekmeye çalışıyoruz. 12 Eylül'de Kadıköy ADEKS'te ilk LAN partimizi düzenledik. Bence LAN partiler, turnuvalar gibi organizasyonlarda herkesi biraraya getirmek oyuncuların da memnun edecektir çünkü genel kanının aksine, biraraya gelmeyi ve oyun oynamayı seven bir oyuncu kitlemiz var. Ayrıca Aralık ayında düzenlemeyi planladığımız ödüllü, büyük bir turnuvası da var. Türkiye'nin oyun tarihindeki en büyük ödülleri verebilmeyi istiyoruz. Tam sürüm (Commerical Launch) ile birlikte oyuncuları sürpriz hediyeler bekliyor olacak. Milyonlarca puan, İpad, ünlü bir oyuncu ekipman firmasının sürpriz hediyeler vereceğiz ve bunun için tek yapmaları gereken oyuna kayıt olup oynamak. Belki de dergiyi ellerine aldıklarında biz çoktan tam sürüme geçmiş olacağız ama üzülmesinler, katılmak için hâlâ zamanları var... Bunların yanında Açık Beta

sürümiz boyunca gerilla tarzı etkinliklerimiz oluyor. Kullanıcılarımız bu ani etkinliklerden Facebook hayran sayfamızı takip ederek haberdar olabiliyorlar. Şimdilik her gün farklı bir etkinlik düzenlemeye çalışıyoruz.

#### Sizce Türkiye'deki F2P sektörünün gidişatı nasıl?

**Dong:** İyi bir yöne doğru değişiyor elbette, daha da iyi olacak.

**quEsa:** Aslında Türkiye'deki online oyun sektörü henüz büyümekte. Şu anda 2-3 yıl öncesinden biraz daha zor bir piyasa var. Ama aynı zamanda online oyunlar için çok büyük bir potansiyel mevcut. Türkiye'de hizmet veriyor olmamız da avantaj. Bence yakın gelecekte online oyunlar, oyun komitesinin başında ola-

cak. Örneğin şu anda futbol ya da araba oyunları hem piyasaya çıkıyor, hem de online oyunlarını yapıyorlar çünkü online topluluklarda büyük bir potansiyel var. Eğer teknolojiye adapte olabilirsek, oyuncuların da online oyunlara yönelmelerini ve faydalarından yararlanacaklarını düşünüyorum.

#### Oyun sektörüne adım atmak isteyen daha küçük oyun geliştiricileri ya da bu sektörde çalışmak isteyenlere bir mesajınız var mı?

**Dong:** Eğer oyunları seviyorsanız ve oyun sektöründe çalışıyorsanız bu bir şansır. Fakat çalışarak da kendi şansınızı yaratabilirsiniz. Oyun geliştiricisi olmak isteyen programlama öğrenmek için düğün bir üniversiteden mezun olmalılar ama oyun servisini ve pazarlamasını sağlamak istiyorsanız, bu apayrı bir faktördür. Eğer bir komünite moderatörü alırsak gelecekte bizlerle çalışmak için bir şansları olabilir.

**Kurosaki:** Ben de bir GM'im. Forumlardan ve diğer komünitelerden, oyun firmalarında bu işlerden para almadan çalışmak isteyenler olduğunu görüyoruz ama Türkiye'nin bu tür bir yapıya hazır olup olmadığını bilemiyoruz.

**quEsa:** Bence bir oyunda GM ya da moderatör olmayı başarabilmek için öncelikle egolarımızı aşmalıyız, olgun ve diğer oyunculara karşı açık fikirli olmalıyız. Eğer oyuncular bunu başarabilirlerse elbet moderatör veya GM olabilirler. Türkiye bu konuda henüz gelişmekte. Paralı bir eleman olmak biraz da şans meselesi olabilir fakat bir moderatör olmak isteyenler olursa bizlere CV'sini mail ile gönderebilir ve bir takım olarak çalışma fırsatımız olabilir. - İpek Cevahir

**OYUN TARİHİNDEKİ EN BÜYÜK ÖDÜLLERİ VEREBİLMİYİ İSTİYORUZ.**





## GELİR ORTAKLARI

“Sadece bir banner koymaktan bir kaç adım ötede”

### **B**izlere kendinizden ve Gelir Ortakları'nın iş modelinden bahsedebilir misiniz?

**Yunus Güvenen:** Ben Gelir Ortaklarının da bağlı olduğu Digitouch firmasının genel müdürüyüm, CEO'suyum. Her bölüm için farklı müdürlerimiz var. Emre Burdurlu, Gelir Ortaklarının bütün operasyonlarının başında yani kendisi operasyon direktörümüz, COO'muz oluyor. Gelir Ortakları onun kontrolü altında. Ben de hepsinin başında yönlendirmeye ve elimden geldiğince destek olmaya çalışıyorum.

Aslında Gelir Ortakları, Dünya'da affiliate network denilen bir teknolojinin Türkiye'deki ilk diyebileceğimiz örneği. Affiliate network'ler Dünya'da bir çok firmanın reklam ihtiyaçlarını, bir takım iş modelleri üzerinde kurmalarını sağlayan bir teknolojidir. Biraz daha basitleştirmek gerekirse; siz normalde reklama para verirsiniz, buradaysa yapılan bir işlem karşılığında bir gelir paylaşımı yaparsınız. Bu şekilde reklam parası yerine ürettiğiniz aboneden veya

satıştan belli bir gelir paylaşarak reklam verebilirsiniz. Dünya'da bu genelde elektronik ticari siteler için çok tavsiye edilen bir iş modeli. Amazon.com bu işte Dünya lideri diyebiliriz. E-bay keza, satışlarının çok önemli bölümünü satış ortaklığı programları üzerinden geliştiriyor.

Bu sadece ticari bir satış değil; aynı zamanda abonelik servislerinde de son derece başarılı bir satış methodudur.

Gelelim oyun sektörüne. Oyun sektörüyle affiliate pazarlaması, yani satış ortaklığı pazarlaması birbirleri için aslında son derece mantıklı iki yapı.

Mesela Türkiye'de bir elektronik ticaret sitesisiniz. Bize geliyorsunuz, bu elektronik ticaret sitesini biz alıyoruz ve yüzlerce yayıncıda ürünlerini tanıtmaya başlıyoruz. Bunun için genelde ücret almıyoruz ama reklamların sonucunda doğacak olan satışlardan yayıncıyla bir değerini paylaşmanızı istiyoruz. Biz bunu yapıyoruz aslında. Amazon'un altında 600.000 tane yayıncı bu modelle çalışıyor.

### **Gelir Ortakları nasıl kuruldu, ne zaman beri faaliyette gösteriyorsunuz?**

**Yunus Güvenen:** Şirket aslında 2008 Ocak ayı itibarıyla kuruldu. Fakat biz Gelir Ortakları'na Şubat ayında başladık. Daha evvel bu işi hep yurtdışına yönelik olarak, kendi platformumuz olmadan yapıyorduk. Geçtiğimiz Ekim ayında bu işi büyütebilmemiz için çok önemli kişilerden belli bir yatırım aldık. Dünya'da satış ortaklığı pazarlaması üzerine en büyük şirketleri kurmuş olan İsveç, Belçika, İsviçre kökenli bir takım bireylerin ve Belçikalı yatırım fonunun da desteğiyle Gelir Ortakları'na Şubat ayında başladık. Aslında biz Türk bir firma olarak başlayıp şu anda daha uluslararası bir yapıya girmiş bir firmayız.

Bugün Gelir Ortakları ve Digitouch birlikte 18 kişilik bir firma. Digitouch bizim medya ajansımız. Yani biz dijital ortamda medya işi yapıyoruz, büyük markaların medyadaki alım ve satımlarını yapıyoruz. Gelir Ortakları ise bizim satış ortaklığı ağımız. Gün geçtikçe de büyümek için çalışıyoruz.

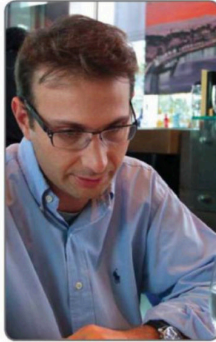


## Bu modelin oyun sektörüne ne gibi faydaları var?

**Yunus Güvenen:** Bir oyuncunun, oyun içerisindeki ömrü aşağı yukarı bellidir. Dolayısıyla oyun şirketlerinin hep yeni üye kazandırmaları lazımdır. Bu yüzden Dünya'da oyun şirketlerinin neredeyse tümünün reklam modeli üyelik üzerindedir. Yani reklamların sonucunda kendilerine gelecek olan bir üye karşılığında bir bedel öderler. Oyun şirketleri bu şekilde reklamını da en azından belli bir üye sayısını garantileyerek yapmış olur.

Oyun sektörü bizim özellikle çok üzerinde durduğumuz ve iyi anladığımız bir sektördür. Oyun sektörü işini 2009 yılının başından beri yapıyoruz ama kendi platformumuz üzerinden reklamları yapmamız geçtiğimiz Şubat ayında başladı.

**Emre Burdurlu:** Oyunlar için spesifik konuşmak gerekirse sadece MMO'ya sınırlı kalmıyor aslında. Oyunla ilgili bir çok trafiği yönlendiriyoruz ama MMO bizim hem çok severek yaptığımız hem de iyi bildiğimiz bir alan. Türkiye'de de bu sektörün kalıcı olması açısından, bu sektörün gelişmesine katkısı bulunacak üyeleri topluyoruz aslına baktığımızda. Türkiye'de şimdiye kadar yapılan reklam metodlarına baktığımız zaman genelinde bir banner görürsünüz. Affiliate marketing, kafa yapısı olarak reklam verene bir değer katmak ve bunun karşılığında bir değer almak olduğu için sadece bannerla yapılan bir yöntem değildir. Normalde bir oyun sitesinde bir banner görmeye alışığızdır, ki bunda herhangi bir hata yok sadece kafa yapısı çok daha farklıdır. Bir tanesinde "ben bunu gösteriyorum, reklamını yapıyorum", ötekisi de "ben bu reklama katkı



sağlıyorum" şeklindedir. Nedir bu katkılar? Üye çalışması, oyun oynayan insan göndermektedir. Bunun bir adım ötesi de gönderdiğimiz üyelerin ne kattığıdır. Dolayısıyla biz banner koymaktan, geri dönüşünden, harcamasından bir kaç adım ötede; bunu derinlemesine inceleyip, optimize edip, geri dönüşlerine bakıyoruz ki hem bunun reklam verene katkısı olsun, hem de bu yayını yapan affiliate dediğimiz bu yayıncılara da getirisi olsun. Bunu yapabilmek belli bir vizyon gerektiriyor ve bu, bizim ekip olarak iyi de bildiğimiz bir konu olduğu için yayıncılarımıza destek veriyoruz.

Türkiye'de bir çok oyun firması mevcut şu anda. Piyasaya yeni de girseler, eskiden de burada olsalar, hem oyunlarının üye kazanmasını sağlıyoruz hem de bu kazandırdığımız üyelerin ne tip fayda sağladığını takip ediyoruz. Bu çerçevede iş yapan Türkiye'deki ilk firma olduğumuzdan, Türkiye'ye yeni giren oyun firmaları da dahil bir çok reklam veren bu iş modelini benimsemiş için bizimle çalışıyor. Burada amacımız ilgili kitlesi bulunan yayıncıları, o kitleye ihtiyacı olan reklam verenerle bir araya getirmek ve bunu doğru koşullarda yapmak.

**Yunus Güvenen:** Türkiye'de oyun sektöründe hizmet veren kim olursa olsun, ilk bizimle gelip konuşmalarını istiyoruz. Çünkü biz Türkiye'de bu işi en iyi bilenleriz, en fazla bu işe kafa yoranlarız. Ayrıca oyuncuların olduğu sitelere sahip yayıncıların hepsine bizimle itibara geçmelerini öneririz. Bu sayede belli bir gelir kalemi elde edebilirler ve aynı zamanda kitellerine fayda sağlayabilirler. – İpek Cevahir / Fotoğrafçılar – Berkant Akarcan





# CCR

"GM'ler 'Biraz oyunbozanlık yapıp, oyunda lag yaratayim' demezler."

**B**u ay CCR, Rising Force Online'in Türkiye kapılarını açmaya hazırlanırken biz de onları ofislerinde ziyaret ettik. CCR'in Türkiye merkezinde Game Master olan Rima Nur ve Mustafa Ülgen ile bir oyun şirketinde çalışmaktan, oyuncuken bunu nasıl meslekleri haline getirdiklerinden ve CCR hakkında konuştuk. Oyun sektöründe çalışmak şüphesiz eğlenceli olsa gerek; peki her şey bu kadar sorunsuz mu gidiyor, onlar bu işe nasıl başladılar? Buyrun sohbetimize katılın...

## Sizi tanıyalım öncelikle, bize işinizden bahsedebilir misiniz?

**Rima Nur:** İsmim Rima Nur, CCR'da Game Master'lık yapıyorum. GM'in ne olduğunu aşağı yukarı herkes biliyor; oyunun dengesini sarsmayacak bir şekilde yönlendirmeye yapan, bir hata olduğunda bunları gideren, oyuncularla iletişim halinde olan bir nevi halkla ilişkiler elemanlarıdır.

Genelde oyuncular buna "level kasmak, sonra Game Master olmak" şeklinde bakarlar ama bu da bir sektör sonuçta. Game Master da bir firmada bir pozisyon. Örneğin ben tipik oyuncu-

rum ama bunun yanında Fransızca ve İngilizce konuşuyorum, oyuncu geçmişim var; belki bunların ve daha önce yaptığım işlerin etkisi olmuştur. Şahiyâda başarılı bulunan bir Game Sage'dim mesela.

## Oyun dünyası erkek egemen bir dünya sonuçta, bayan bir GM olarak oyuncuların size karşı davranışlarında daha bir özen gözlemliyor musunuz?

**Rima Nur:** Oyuncu topluluğuyla ilgili bir şey bu aslında. Bir deneyimimden bahsedeyim: Genelde oyunun içinde "abi" derlerdi, ben de bunu bozmazdım çünkü bir erkek imajının yansıtılması eğer onlara daha doğru geliyorsa, varsin yardımcı olan kişi erkek olsun, benim amacım sonuçta orada yardımcı olmak. Ama bayan olduğum için oyuncularla pek bir problemim de olmadı açıkçası. Tam tersine kendilerine daha bir çeki düzen verdiler, hatta pozitif tepkiler aldığım bile söyleyebilirim.

## CCR'in Türkiye'de bir merkezinizin olması nasıl avantajları nelerdir? Buradaki ofisinizde kaç kişilik bir ekipsiniz?

**Mustafa Ülgen:** CCR 12 ülkede ve dilde hizmet veren Koreli bir firmadır. Türkiye'de kurulan yabancı kökenli oyun firması ofisi olarak faaliyette gösteriyoruz. Tabii bunun avantajı da var, dezavantajı da. Avantaj olarak yabancı çalışanlarla muhatap oluyoruz ve bu belki de bizim ileriki senelerde dünyaya açılmamızda önyak olacaktır.

Burada yedi Game Master, iki de Koreli arkadaşımız var, toplam dokuz kişilik bir ekip olarak çalışıyoruz.

## Sizin CCR'la tanışmanız ne şekilde oldu?

**Mustafa Ülgen:** Firma, Türkiye'ye gelmeden önce internette bir ilan yayınlamıştı. Bu ilanda Türk Game Master'lar alınacağı yazıyordu. Senelerin oyuncusu olarak bu fırsatı kaçırmamalıyım dedim ve hemen başvuruda bulundum. Yeterlilik kriterlerinden geçince işe başladım. Tabii belli bir eğitim süremiz oldu.

## Türkiye'de Free2Play sektörüne girdikten sonra buradaki sektöre hakkında düşünceleriniz değişti mi?

**Rima Nur:** Ben Türkiye'deki Free2Play sektö-



İlgisi çekecektir diye düşünüyorum. CCR oyunu geliştirerek devam ettiriyor, yakında çıkacak expansion pack ile de lansmanımızı tekrar yapmayı düşünüyoruz. Bu şimdilik sadece bir başlangıç diyebiliriz.

#### **Nasıl Game Master olabileceğini merak eden çok fazla oyuncu var. Sizin bu konuda bir mesajınız ya da tavsiyeniz var mı?**

**Rima Nur:** Oyun sektörü şu anda Türkiye'de, Amerika'dakinden daha farklı. Türkiye'de yabancı firmalar gelip Game Master eğitimi veriyorlar, biz de bu eğitimi aldık ama aslında birçok deneyim çalışmaya ediniliyor. Bence bu sektörde çalışmak için insanlarm kendi özelliklerini iyi analiz etmeleri gerekiyor. Bu sektörde çalışmak isteyenler de kendilerine sektör için ne yapabileceklerini sorgula.

**Mustafa Ülgen:** Game Master olmak bir çok oyuncunun hayalidir. GM, İngilizce'de oyun ustası olarak tabir edilebilir. Hatta bu nedenle bazı oyuncularında GM'i alt etmek gibi bir içgüdü bulunmaktadır. Bu yanlış bir düşüncedir. Çünkü GM, firmayla oyuncu arasında aracılık yapan kişidir. Bu nedenle amacı oyuncularla çatışmak değil, oyuncularla birlikte oyunu daha iyi bir seviyeye getirmektir. GM'in esas anlamı oyun görevlisidir. Zaten gerçek oyuncular da bunu bilmektedirler. O nedenle GM'ler oyuncuların tarafındadır. Oyunun dengeli olması oyuncuların oyuna devam etme isteğini artırır. Dolayısıyla oyundaki sorunu ortaya çıkaran GM'ler değildir. Yani önderinde server bulunan, canları sıkılınca "Biraz oyunbozanlık yapıp, oyunda lag yaratayım" demezler :)

Türkiye'de online gaming yeni gelişen bir sektördür ve doğal olarak da Online Gamemasterlik işi yeni bir iş. GM olmak isteyen arkadaşlara tavsiyem ilgili olduğunuz oyunlarda kurallara uyun, aktif olun. Gamesagelikle fırsatları bulduğunuzda kaçırmayın. Firmalar sizi değerlendirebilir. **-İpek Cevahir**

ründe oyuncuların haliyle ilgileniyordum; özellikle de oyuncuların psikolojisini gözlemlemeyi seviyordum. Free2Play oyuncuları zamanla çok oynayan, çok kasan, biraz da hayattan kopmaya eğilimli insanlar oluyorlar. Belki bunlar firmalar için başarı olarak görülüyor ama ben oyuna bağımlı kılmanın değil, oyunu güzelleştirmenin ve bunu sunmanın çok büyük bir emek olduğunu gördüm. Hiç öyle düşünülmediği gibi bir oyun alıp, sektöre girip, hiçbir emek sarf etmeden yayılmasını beklemek gibi bir şey yok. Her detayı düşünüyoruz: Oyunun oyuncuya nasıl görüneceği, oyuncunun ne zorluklarla

karşılaşabileceği veya oyuncunun oyun içindeki psikolojisi ne olacak gibi şeyler düşünülüp önceden hazırlanıyor.

#### **Bir oyun firmasında çalışmak nasıl bir deneyim?**

**Mustafa Ülgen:** Her şeyin de dört dörtük yürümesi bekenemez çünkü yabancı bir ülke, Türkiye pazarına girdiğinde farklı beklentileri olabiliyor. Bazı aksaklıklarla karşılaşabiliyoruz. Ama en nihayetinde bu bir oyundur, işimiz eğlenceli bir iş, bu yüzden de mutluyuz burada çalışıyor olmaktan. Neşeli bir ortamdayız. İş yerine rahat kıyafetlerle gelebilme, oyun oynama imkânımızın olması bizim için kişisel olarak çok büyük avantajlar.

#### **Rising Force Online'da oyuncuları neler bekliyor?**

**Mustafa Ülgen:** Rising Force, CCR'in en iyi oyunu olmakla beraber 2006 yılında piyasaya çıkmıştır. Genel yapısına bakacak olursak bilimkurgu tarzında MMORPG denebilir. Diğer oyunlardan farkı olarak göze çarpan ilk özelliği, bulunulan evren. Örneğin diğer oyunlarda ork, troll gibi ortaçağ karakterleri varken, bizde bilim kurgu öğeleri olan mekanize karakterler ve öğeler söz konusu. Oyunda 3 farklı ırk bulunmakta. Mekanize ve kutsalı bir araya getiren Bellato, sadece kutsal şeylerle ilgili olan Tanrı Deceme inanan savaşçıların ırkı Cora ve tamamen mekanize ordulardan oluşan Accretia. Sürekli bir savaş içerisindedir. En can alıcı noktası oyunda ister istemez PvP yapmak zorundasınız, bu da Türk oyuncuların çok





## GAMESTER

"Facebook oyunları ilk çıktığı zaman kurallar tamamen de işti ve hiç kimse ne olacağını bilmiyordu."

**T**ownster ile birlikte ağırlarda oynanan oyunların arasına adımızı yazdırmayı planlayan Gamester ekibinin birbirinden ilginç planları var. Oyunun yayın tarihi gittikçe yaklaşmışken, ekibin ortakları da sorularımızı yanıtladı.

### Sizleri ve Gamester'i tanıyalım öncelikle.

**Onur Karca:** Gamester 2009 yılında Aralık ayında kuruldu. Şu anda toplam 8 kişilik bir ekibiz ve ben, Turhan Yiğitbaşı ve Volkan Taban olarak üç ortağız. Daha önce Facebook'ta Bet on Friends adlı bir sosyal oyun uygulaması yayınladık, şu anda da Townster'ın kapalı beta sürecindeyiz. Townster bizim yakında yayında olacak olan ilk büyük oyunumuz.

**Volkan Taban:** Şu anda 300 kişi tarafından test ediliyor oyun ve önümüzdeki haftalarda da herkese açık bir hale gelecek.

**Townster'dan bahsedecek olursak Türkiye'de yer alan gerçek binalarla bir metropol oluşturabiliyoruz. Şu anda oyunda bizi neler bekliyor, ileride gerek yapılar, gerekse oyun içi etkinlikler olarak ne gibi değişiklikler eklemeyi düşünüyorsunuz?**

**Onur Karca:** Halihazırda markalara yönelik binaların yanında Bodrum Evi, Safranbolu

Evi, Sultan Ahmet Camii, kebabçı, simitçi, nargile evi gibi yerel öğeler bulunuyor. Bunun dışında özel günlerde, mesela 10 Kasım'da herkese Anıtkabir hediye ediyor olacağız ve sabah saat dokuzu beş geçe şehirde yürüyen insanlar ve arabalar duracak, aslı bayraklar yarıya inecek ve oyun içinde 1 dakikalık bir saygı duruşunda bulunulacak. Ayrıca resmi bayramlarda bütün binaların camılarında Türk bayrakları asılı olacak.

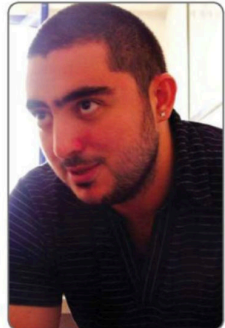
**Volkan Taban:** Aslında oyun Facebook'taki belki de ilk Türkçe oyunlardan biri olacak ama tabii sadece dilinin Türkçeleştirilmesi yetmiyor çoğu durumda; buraya ait, buraya özel ne varsa oyuna yerleştirmeye çalışıyoruz. Bunun oyuncular için pozitif bir etkisi olacağını görmeyi diye umuyoruz.

**Sosyal ağlar üzerinden oynanan oyunlara yönelmenize neler sebep oldu, bu ağlarda kitlelere ulaşmak daha mı kolay?**

**Onur Karca:** Aslında sosyal oyunlar yaklaşık iki yıldır çok büyüyen bir trend. Zaten oyun sektöründeki bir çok kişi de bunun farkındaydı ama Farmville'in çok büyük kitlelere ulaşması, Zynga'nın büyük yatırımların alması bu kitleyi daha da genişletti. Sosyal oyunlar yaklaşık 3-6 ay arasında, daha küçük bir ekiple geliştirilebilir ve oyunu tamamlayıp sunmaktansa, sürekli

oyunu geliştirme imkanınız vardır. Önemli bir faktör daha var: Bilgisayar oyunlarını ağırlıklı olarak core gamer dediğimiz kitleler oynuyor; sosyal oyunlar bunu biraz daha açtı. Daha önce belki oyun deneyimi olmamış insanlar da Facebook üzerinden oyun oynamaya başladılar, oyuncu kitlesi inanılmaz rakamlara ulaştı.

**Volkan Taban:** Facebook'ta küçük oyun



geliştiricileri de kendi oyunlarıyla beraber hızla büyümeye başladılar. Bu platformun getirdiği bir avantaj. Endüstrinin iki yılda geldiği bir nokta bu sektördeki herkesin gözünü de bir şekilde açmış oldu.

### Gamster'i bir süre için sadece Townster'a odaklanırken mi görceğiz, şimdiden şekillenmeye başlayan başka planlarınız da var mı?

**Onur Karacı:** Tabii ki var. Townster'ın yanında şu anda arka arkaya gelecek iki oyun projemiz kesinleşti, bunların üretimine hızla başlayacağız. Bir yandan da ekibi ileride daha büyümeyi hedefliyoruz. Bunun yanında sadece Facebook ile sınırlı değiliz. Oyun şu anda Türkçe çıktı fakat kısa zamanda İngilizce versiyonu da çıkacak ve MySpace, Friendster, HIS gibi diğer sosyal ağlarda da yayınlanacak.

Oyuna bir yapı ya da özellik eklemeyi planladığınızda ne şekilde hazırlıyorsunuz, yapım süreci ne şekilde geliyor? Kimin görevi ne oluyor?

**Onur Karacı:** Turhan ve ekibin büyük bir kısmı aslında core gamer'dır. Biz de Volkan'la biraz daha casual gamer'ız. Aslında bu bizim için bir avantaj çünkü farklı

bakış açılarını birleştirip bir sentez oluşturmaya çalışıyoruz.

**Turhan Yiğitbaş:** Aslında senelerdir oyun piyasasının içindeyim ama benim yapmak istediğim ya da yaptığımız oyunlar hep yepyeniydi. Hem hiç oynamamış insanların da oyuna girip oynayabileceği, hem oyun deneyimi olan insanların da beşinden olmalarını sağlayabilecek bir oyun düşündük. En iyi konsept şehir kurma oyunu olarak gelmişti. Sonrasında bir proje dökmünü üzerinde çalışıldı, oyun tasarımları üzerinde konuştuk, ben dokümanlarını hazırladım. Volkan ne zaman ne kadar harcancak diye görmek için iş planını yaptı.

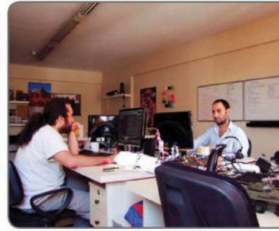
### Oyun içinde Türkiye'ye ait özel günlerde çeşitli hediyeler düşünüyorsunuz, peki yurtdışına açıldığınızda onlar da böyle bir ilgi beklemeye mi?

**Onur Karacı:** Kesinlikle beklerler, beklemler de. Lokalize etmenin sadece dil değiştirmek olmaması gerekiyor. Başarı o insanların bakış açısıyla, gerçekten onlardan biriymiş gibi davranmak. Bu yüzden de yerel sosyal ağlarla iletişim içerisindeyiz, bazı lokalizasyon çalışmalarını onlarla beraber geliştireceğiz.

### Türkiye'deki sosyal oyuncu ve oyunların geleceğini nasıl görüyorsunuz?

**Volkan Taban:** Facebook nüfusu olarak Türkiye Dünya'da dördüncü sırada. 23 milyon yakın Facebook nüfusu var. Şu anda Zynga'nın Dünya'daki en büyük trafiklerinden biri Türkiye'den geliyor ve yaklaşık 15-16 milyon oyuncusu var. Haliyle ortada ciddi bir oyuncu potansiyeli var; yani 23 milyon insanın neredeyse 16 milyonunu Facebook'ta sosyal oyuncu. Bu bizim için önemli bir avantaj.

**Onur Karacı:** Şu anda Türkiye'de sosyal oyun özelliğinde bir oyun stüdyosu var mı der-

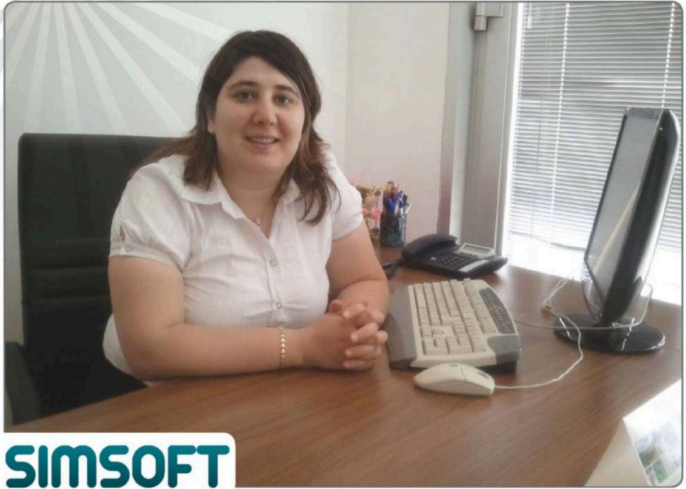


**Onur Karacı:** Komik bir de anımsı var. Mayıs ayında şirketi kurmaya karar vermişiz, fizibilite yapmışız, oturup artık maliyetleri çıkartmamız gerekiyor. Hava da güzel, gidelim Taksim'de Nevizade'ye, hem bir yandan buralarımı içelim hem de bir yandan plan yapalım dedik. Gittik ama kağıt ve kalem getirmeyi unutmuşuz :) Garsondan bir adisyon ile kalem istedik ve planlarımıza adisyonun arkasına yazarak başladık. Tabii ondan sonra planlar deste deste kağıtlar halinde büyüdü.

seniz bizim dışımızda bir-iki firmamız daha kurulum aşamasında olduğunu biliyoruz. Zaten Türkiye'de bu kadar oyun oynayan insan varken, Dünya'yla rekabet edebilmek için çok daha fazla olmamız gerekiyor. Sadece tüketmemeliyiz, üretmeliyiz de.

**Turhan Yiğitbaş:** Türkiye'deki oyuncular da bugüne kadar hep yabancı oyunlar oynuyorlardı ve beklentileri de artık o yönde. Yani burada geliştiriyor olsanız bile yurtdışındaki standartlara uymamız gerekiyor ve bu standartlar çok hızlı bir şekilde yükseliyor. Facebook oyunları patladığında ilk kez oyunla tanışan insanlar herşeyi daha rahat kabul edebiliyorlardı. Ama onların da beklentileri zamanla yükselmeye başladı. Şu anda 8 kişilik ekiple makul bir sürede bir oyun çıkartabiliyoruz ama belki 1 sene sonra böyle bir ekiple, bu sürede bir oyun çıkartırsak yüzüne bile bakılmayacak çünkü rakipler çok ilerlemiş olacak, o yüzden hızlı davranmak gerekiyor. Facebook oyunları ilk çıktığı zaman oyun sektörüne bomba atılmış gibi oldu, herşey sıfırlandı, kurallar tamamen değişti ve hiç kimse ne olacağını bilmiyordu. Şimdi ise yeni oyun geliştiriciler girdikçe rekabet ve ürün kalitesi de çok artmaya başladı. **-İpek Cevahir / Fotoğraflar - Berkant Arkarcan**





## SIMSOFT

"Hedefimiz gerçeğe mümkün oldu unca yakınlaşabilmek."

**S**izleri ve Simsoft'u tanıyalım. Simsoft olarak ne tür alanlarda faaliyet göstermektedirsiniz?

**Gökçe Yıldırım:** Simsoft 2006 yılında ODTÜ Teknokent KOSGEB Kuluçka Merkezi'nde kuruldu. Kurucu ortakları arasında ODTÜ'den öğretim üyeleri ve doktora öğrencileri bulunmaktadır. Ben Gökçe Yıldırım, kuruluşundan beri şirketin genel müdürü olarak görev yapmaktayım. Ayrıca, ODTÜ Bilgisayar Mühendisliği'nde doktora tez çalışmalarına devam ediyorum. Simsoft'un temel çalışma alanları arasında simülasyon sistemleri ve oyun teknolojileri mevcut. Askeri ve sivil sektör için simülasyonlar geliştiriyoruz. Bunların arasında silah sistemleri simülasyonları, otobüs gibi ağır araç simülasyonları var. Diğer taraftan da içinde şiddet unsurları taşımayan, eğitimi içerikli oyunlar geliştiriyoruz.

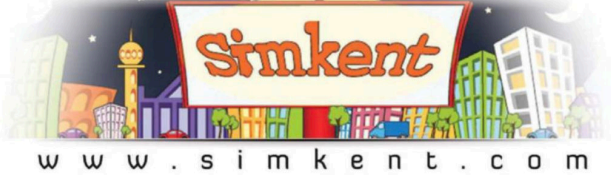
**Modelleme, animasyon, simülasyon, e-öğrenme gibi çeşitli projelerinizin yanında atölye eğitimleriniz de var ve bilgisayar oyunları da hazırlıyorsunuz. Bu alanlar arasında gözleriniz özellikle**

**tercih ettiğiniz, örneğin daha hakim olduğunuzu düşündüğünüz ya da daha eğlencenerek üzerinde çalıştığınız, bir başlık var mı?**

**Gökçe Yıldırım:** Evet, atölye çalışmalarımız ve bilgisayar oyunlarımız da var. Bilgisayar temelli hobileri özellikle de çocuk yaşta itibaren geliştirmek isteyenler için sayısal sanat atölye çalışmalarımızı [www.sayisal.com](http://www.sayisal.com) web sitemizde duyuruyoruz. Açıkçası hem simülasyon hem de oyunlar görsel oldukları için bu alanlardaki her çalışma bizi çok heyecanlandırıyor ve eğlendiriyor. Uğraştığımız görsel konuların başka yazılım konularından önemli farkı, sınırların gerçek olması, yani ulaşmamız gereken son nokta gerçek dünya. Bu yüzden de hep daha iyisi var. Hedefimiz gerçeğe mümkün olduğunca yaklaşabilmek. Bunun için de hem gelişen donanım teknolojilerini çok iyi takip etmemiz gerekiyor hem de geliştirdiğimiz yazılımların görüntü üretme kalite ve performansını sürekli artırmamız gerekiyor. Kısaca, işimiz zor. Ama, hep daha iyi kaliteye ulaşmak için çalışıyoruz.

**Bir projenin yaratılış sürecinden kısaca bahsederseniz? Örneğin önünüzde nasıl bir proje geldiğinde ekibinizde nasıl bir grup, önce ne üzerinde çalışıyor, ardından bu çalışma ne gibi aşamalardan geçiyor?**

**Gökçe Yıldırım:** Projelerimizin gerçekleştirilme süreci genelde disiplinlerarası çalışma gerektiriyor. Bilindiği gibi yazılım projelerinde genellikle teknik ekip ile teknik olmayan grup arasında kopukluklar yaşanabiliyor. Hem bunu ortadan kaldırmak hem de daha kullanıcı merkezli ürünler oluşturabilmek için tüm paydaşları baştan biraraya getirip herkesin aynı dili konuşmasını sağlamaya çalışıyoruz. Farklı konular ile ilgili projeler geldiği ve her uzmanı da bünyemizde barındırmamız mümkün olmadığı için konu uzmanlarından desteği danışmanlık şeklinde almaktayız. Üniversite içinde yer almamız bu konuda bize büyük imkan sağlıyor. Eğitsel oyun geliştirme konusunda, ODTÜ'de geliştirilmiş olan FIDGE isimli Fuzzy Logic temelli bir metodolojiyi kullanmaktayız. Prototipleme ve çevik yaklaşımları içeren bu yöntem



oyun geliştirme konusunda bize esneklik sağlıyor. Genel olarak özetleyecek olursak, öncelikle proje konu uzmanları ile ekip bir araya gelmekte, sonra hikayeleştirme, oyunu oyun yapan unsurların belirlenip hikaye içine yerleştirilmesi, storyboard oluşturulması, bu esnada önce low fidelity ve daha sonra sarmal olarak high fidelity prototipler oluşturulması ve bunların kullanılabilirlik ve oynanabilirlik testlerinin yapılması ile süreç ilerlemektedir. Hedef kitle ile yapılan testler ve konu uzmanlarının onayı çalışmalarımızda önemli bir yer tutuyor. Süreç sonunda yapılan çeşitli testler ile ürün kullanıma hazır hale getiriliyor.

**Biraz da siteniz www.simkent.com'dan bahsedelim. Sitede kimlere hitap eden, ne tür çalışmalarınız bulunmakta?**

**Gökçe Yıldırım:** Simsoft olarak biz, içinde şiddet unsurları içermeyen, çocukları onarmak ailelerin gönüllerinin rahat olabileceği oyunlar geliştiriyoruz. Bunların arasında Microsoft için geliştirdiğimiz Güvenli İnternet Macerası var. Bu bir oyun portalı, içinde hem çocuklar hem gençler hem de yetişkinler için İnternetin güvenli kullanımına dönük oyunlar, kısa filmler, sunumlar, animasyonlar, kitapçıklar, broşürler mevcut. Bu portalı geliştirirken dünyada

olduğu gibi Türkiye'de de İnternet'in yanlış kullanımından dolayı yaşanan olumsuzlukları çok iyi araştırdık, İnternet'in güvenli şekilde kullanımını en etkin ve eğlenceli şekilde bu portale sunduk. Ayrıca, Türkiye'de bu konuda önemli çalışmalar yapan öğretim görevlilerinden de destek aldık. Diğer oyunlarımızın da yer aldığı www.simkent.com oyun portalımızdan Güvenli İnternet Macerası'na erişilebilmektedir. Güvenli İnternet'le ilgili yazılarla da sürekli beslediğimiz sitenin takip edilirdiği ve bu konuda bilinçlenmeye dönük aldığımız geri dönüşler bizi mutlu ediyor. Ayrıca, rehabilitasyon ve fizik tedavi gören hastalar için geliştirdiğimiz Çiftlik oyunumuz hem görselliği zengin öğeler içeriyor hem de 3 boyutlu bir strateji oyunu. Aynı zamanda, klavye veya fare kullanımı gerekmeden mobil olarak oynanabilir özellikli fizik tedavi hastaları için oyunu önemli kıyor. Diğer oyunlarımız arasında Turbo Sepetler gibi zengin görsel öğeler içeren 3 boyutlu bir yarış oyunumuz ve Web Kamera ile oynanabilen Beden Eğitimi hareketleriyle Matematik konularının pekiştirildiği Web-Cam oyunlarımız mevcut. SimKopter oyunumuz da 3 boyutlu bir helikopter oyunu. İçinde Millî Eğitim Bakanlığı güncel Fen Teknoloji müfredatına uygun senaryoların yer aldığı eğlenceli görevler içeren SimKopter, ilgi çekici bir donanım konsoluna da sahip.

**Aralarında üniversite öğretim üyeleri ve doktora öğrencileri de bulunan bir ekiple yola çıkmışsınız. O zamandan bu yana ekibinize dışarıdan birileri katıldı mı yoksa hep çekirdek bir kadro ile mi çalıştınız?**

**Gökçe Yıldırım:** Evet başlangıçta dört kişiydik, kurucularımız arasında benim dışında, ODTÜ Bilgisayar Mühendisliği'nden Doç. Dr. Veysi İşler ve ODTÜ Bilgisayar ve Öğretim

Teknoloji Teknolojileri Eğitimi'nden Doç. Dr. Kürşat Çağiltay hocalarımız ve ODTÜ Bilgisayar Mühendisliği'nde doktora yapan İsmail Bıkmaz var. Şu anda yaklaşık 30 kişilik bir kadromuz var. Çalışma arkadaşlarımız arasında yine çalıştığımız konularda kendilerini yüksek lisans veya doktora çalışmalarına da besleyen birçok kişi var. Çalıştığımız konular görsel çözümler için kullanılan ve oynayan kişiyi tatmin etmesi gerekiyor. Sınırmız gerçek olduğu için zor problemlere uğruşuyoruz. Çalışma arkadaşlarımızla beraber hem dünyadaki akademik çalışmalarına çıktı üretmek hem de bu akademik çalışmalardan beslenerek çalışıyoruz.

**Simsoft olarak ilerideki hedeflerinizden biraz bahsedebilir misiniz?**

**Gökçe Yıldırım:** Gelecek yıllarda özellikle oyunlar konusunda önemli gelişmeler olacak. Hedefimiz sadece Türkiye için değil tüm dünyaya açılabilen, tüm dünyayı hedefleyen sistemler ve oyunlar geliştirmek. Bu konuda sürdürdüğümüz önemli çalışmalarımız var. Yine sağlık ve eğitim gibi alanlara yönelik, hedeflerimizden şaşmayacak şekilde daha büyük çaplı projeler üzerinde çalışıyoruz. Gelecek birkaç yıl içinde bu konularda önemli çıktılarımız olacak. **-İpek Cevahir**





## RISING FORCE ONLINE

**UÇSUZ BUCAKSIZ BİR DÜNYA, ÜÇ AYRI İRKİN BAĞIMSIZLIK MÜCADELESİ. BİLİMKURGU TARZINDA BİR MMORPG... SIKI TUTUNUN, YÜKSELİŞE GEÇİYORUZ!**

**B**irdenbire geleceğe ışınlanmış bir mağara adamının yerine koyun kendinizi. Anlam veremediğiniz o kadar cisim ve kavram olur ki, rüya görüp görmediğinizden emin olmak için en iyi ihtimalle iki kez düşünmeniz gerekir. Şimdi kendinizi yine geleceğe ışınlanan, fantastik bir mace-rayaya ait bir kahramanın yerine koyun. Sihir ve teknoloji bir dünyada yan yana bulunabilir mi? Kılıç-kalkan ve büyü gücü, gerektiğinde mekanik zırhlar ve ateşli silahlarla yarışabilir mi? Cevabınızın evet ya da hayır olması fark etmiyor. Çünkü alıştığımız fantastik oyunlarla bilim-kurgu öğelerini harmanlayan Rising Force Online, bunu başarıyor.

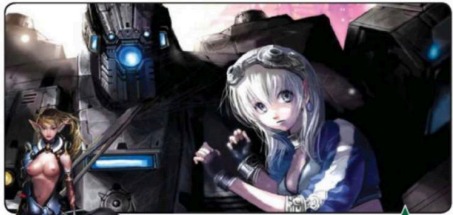
Bu ismi daha önce bir yerlerde duyduğunuzu düşünüyorsanız, haklısınız. 2006 ile 2008 yılları arasında Amerika ve Avrupa sunucularında ücretli olarak hizmet veren, kısaca RF Online ya da RFO olarak anılan bir devasa online oyundu Rising Force Online. 2009 yılındaysa yapımcı CCR'leri eline almaya karar verdi ve harikade bir kararlar oyunu

bilizlere ücretsiz olarak sunmaya başladı. Şimdiyse bu oyunu dergimizde ağırlıyoruz, çünkü oyunun Türkiye sürümüyle yükselişe geçmeye hazırlanıyoruz!

### Üçleme

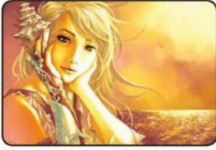
Uçsuz bucaksız bir dünyada, Novus güneş sisteminin sınırları içerisinde bağımsızlık mücadelesi veren üç irkin savaşını konu alyor Rising Force. İçlerinden belki de en

ilginç olanıyla, Accretia'yla başlayalım. Accretia tamamen mekanik ordulardan oluşan istilacı bir ırk. Dışardan bakıldığında birer robot gibi görünseler de, sağlam mekanik zırhlarının ardında organik bir beyin yer alıyor. İmparatorluğu en güçlü ırk haline getirerek Novus güneş sistemini ele geçirmeyi hedefleyen Accretia, Force (bir nevi büyü) kullanamıyor olsa da güçlü savunmaları sayesinde bu açıklarını kapatıyor.



Dyandaki ırklar arasında güzel bir denge, kaosun altında bir düzen var.





Rising Force'teki ikinci ırk olan Bellato, oyunun en "steam punk" ırkı. Bir bakıma makine ile ruhu birleştirdikleri için hem defansif güçleri yüksek, hem de Holy Force üzerinde uzmanlaşmışlar. Yeryüzündeki sert doğal ortama uyum sağlamaya çalışırken yeteneklerini sürekli geliştirmek zorunda kalıyorlar. Bellato Birliği'nin bitmek bilmeyen genişleme ve gelişme politikaları Novus'u büyük bir savaşın içine sokuyor.

Son olarak hayatlarını kuvvetli inançları üzerine kuran Cora geliyor. Mükemmel bir varlık olarak gördükleri Decem adlı tanrıları Cora toplumunun bireyleri için çok büyük öneme sahip. Kutsal ittifakları tek bir krallık ve tek bir lider altında yönetiliyor ve diğer ırklardan farklı olarak öncelikli amaçları zorla Novus güneş sistemine hükmetmek değil. Dark Force üzerinde uzmanlaşan Cora'lıların varın

bedenlerinin ve hoş görüntülerinin ardında korkunç bir güç yatıyor.

#### İster istemez PvP

Çoğu devasa online oyundan farklı olarak tamamen PvP etrafında dönüyor Rising Force'un dünyası. Haritada ırklara ait karargâhlar ve yerleşim bölgeleri hariç hiçbir yer güvenli değil; her an düşman ırkların askerleriyle, diğer bir deyişle düşman oyuncularla karşılaşabilirsiniz. Şöyle bir düşündüğünüzde bunun can sıkıcı bir durum olduğunu sanabilirsiniz. Rahat rahat dolaşamadığınız doğru, ama bu müthiş bir heyecan katıyor oyuna. Üstelik çoğu oyunun en büyük sıkıntısı olan bot kullanımına da engel oluyor, zira karakterinizi otomatikçe bağlayıp öylece ortalağa bırakmak bu dünyada hiç akıllıca bir seçim değil.

Oyunda Ranger, Specialist, Spiritualist ve Warrior olmak üzere dört farklı karakter sınıfı var ve bir istisna hariç bu sınıflar tüm ırklar için geçerli. İstisna dediğimiz, yalnızca Accretia'lar Force kullanamadıkları için Spiritualist olamıyorlar. 30. ve 40. seviyelere geldiğinizde bir sınıf içerisinde farklı özellikler üzerinde yoğunlaşmış yeni yetenekler de elde edebilirsiniz.

Şimdi itiraf edelim, aşağı yukarı hepimiz içimizde bir lider olma, diğer insanları yö-



netme arzusu taşıyor. Rising Force'teki Archon sistemi de adeta bu arzumuzu tatmin etmek için yaratılmış. Archon demek ırk lideri demek; Archon'lar ırklar arası çatışmalarda kendi ırklarına liderlik ediyorlar. Haftalık oylamalar sonucunda her bir ırk için en fazla oyu alan oyuncu lider olarak seçiliyor, ardından gelen dört kişi de yardımcısı olarak atanıyor. Dostlarına güven, düşmanlarına korku salan Archon'lar bazı özel güçler de kazanıyor. Saldırı ve savunma güçleri artıyor, nükleer silah kullanabiliyor, kendi ırklarından oyunculara ceza verebiliyor ve diğer ırkların liderleriyle konuşabiliyorlar. Archon'ların en önemli görevlerinden biri de her gün ve günde üç defa gerçekleştirilen Chip savaşlarında yer almak. Bu savaşlar sonucunda kazanan ırk madenlerinin kontrolünü eline geçiriyor ve bu madenlerden çıkarttıkları malzemelerle çeşitli değerli eşyalar üretbiliyor. Tabii herkes bir Archon olamıyor, öncelikle sıralamada ilk 30 içerisine girmeniz gerekiyor. Bunun için uğraşmaya değer mi, hem de nasıl.

#### Her inişin bir de çıkışı vardır

Yazının girişinde verdiğimiz örnek kafanızı karıştırmasın, kendini geleceğe ışılanmış biri gibi hissetmiyorsunuz oyunda. Kılıçkalkan ve büyü de bu dünyanın bir parçası, aynı mekanik canavarlar ve nükleer silahlar gibi. İrklar arasında güzel bir denge, dünyadaki görünür kaosun altında belirli bir düzen var. Accretia, Bellato ve Cora arasındaki mücadelede hangi tarafı seçerseniz seçin yabancılık çekmiyorsunuz.

Yukarıda saydıklarımız haricinde kullanıcı arayüzünün kilitlenmesi gibi güvenlik önlemleri, zindanlar, guild ve partiler, ekonomi ve ticaret gibi çok sayıda özellik içeriyor ve her geçtiğimiz gün gelişmeye devam ediyor Rising Force Online. Ertelemediği takdirde Ekim ayının başında oyunculara hizmet vermeye başlayacak. Küllerinden doğan bir oyunun yükseliş geçişi geçmediğini hep birlikte göreceğiz. Takipteyiz. **-Eren Okka**



#### KÜNYE

📌 Geliştirme: CCR

📌 Doğum: CCR

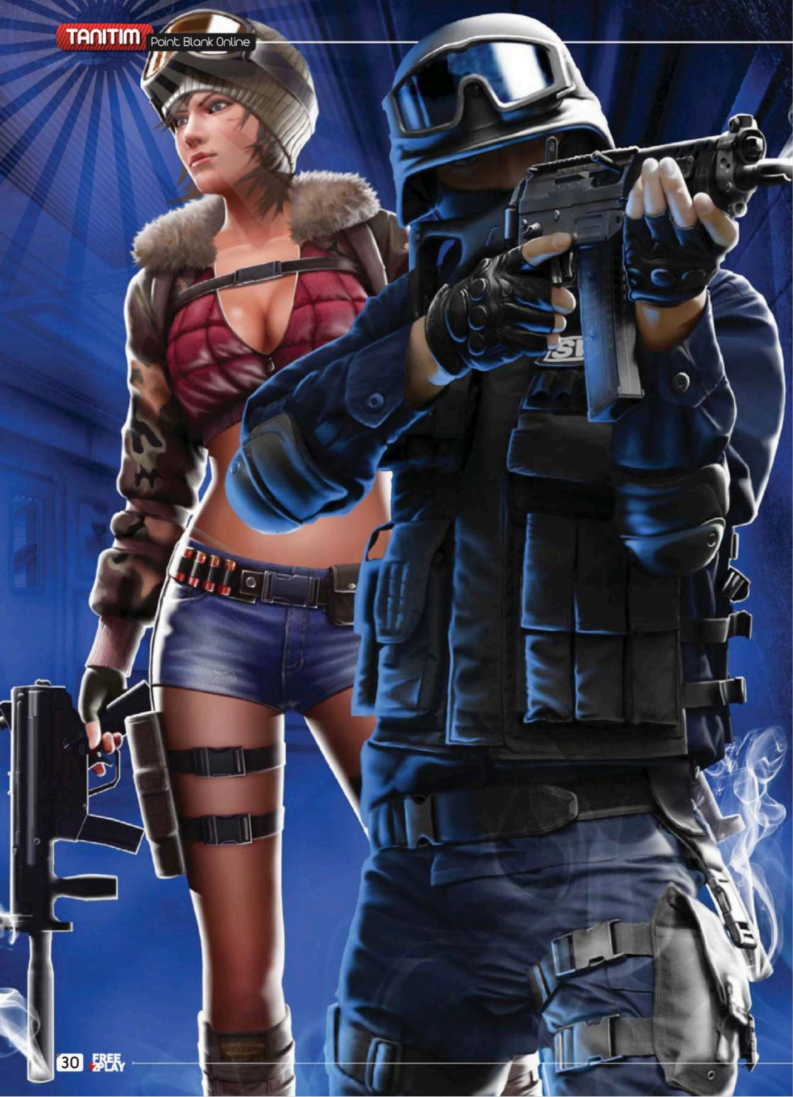
📌 Tür: Devasa Online Rol Yapma Oyunu

📌 Web: www.playrf.com.tr

📌 Minimum Sistem Gereksinimleri: Pentium III işlemci, 256 MB bellek, 128 MB ekran kartı, 6 GB sabit disk alanı

TANITIM

Point: Blank Online





# POINT BLANK

## POINT BLANK TÜRKİYE'DE, TÜRKÇE!

**S**ayıları giderek artan, her geçen gün daha fazla oyuncu kitlesine sahip olan MMOFPS oyunlarına geçtiğimiz haftalarda bir yenisi daha eklendi. Evet, hayran kitlesi artıyor diyoruz çünkü MMO oyuncularının önemli bir kısmı çabuk sıkılıyor ve aksiyonun PvP'lerle sınırlı kalmayacağı MMO oyunu arayışı içine giriyor. Bunu istemekte de son derece haklılar. Birbirine benzeyen RPG'ler arasında kaybolmaktansa, eline silahını alıp sanal ortamda hızlı yaşayıp, genç olmayı tercih ediyorlar. Ölünce her şey bitmiyor elbette. Her ölümden sonra yeni bir hayat, her oyun sonunda yeni bir serüven başlıyor.

### Point Blank artık Türkiye'de!

Yeni oyunumuzun adı Point Blank. Bir MMOFPS oyunu. Ücretsiz üyelik alabilir ve oynayabilirsiniz. Dünyada çeşitli ülkelerde beğeniyle oynanan ve büyük başarı kazanan oyun, Nfinity Games ile geçtiğimiz haftalarda Türk oyuncuların beğenisi-

ne sunuldu. Sizin de bildiği gibi, Türkçe MMO oyunlarının sayısı giderek artıyor. Bu oyunlara MMOFPS türünde Point Blank'te ekleniyor. Bu önemli bir gelişme elbette, ama birazdan duyacaklarınızın yanında bu size sıradan bile gelebilir :)

### Her şey tamamen Türkçel!

Oyun, Türk oyuncuların beğenisine Türkçe olma avantajını kullanarak çıkıyor. MMOFPS'lerde Türkçenin kullanıldığı oyunları sayısı bir elin parmaklarını geçmez. Ancak bu oyunlarda bile yazı içe-

rikli grafiklerin, uzun metinlerin, yardım konularının ve butonların Türkçeleştirilmediklerini görebilirsiniz. Point Blank'te böyle bir sorunla karşılaşmayacağınızdan emin olabilirsiniz. Oyunun arayüzü, menüler, silahlar hakkında bilgiler, diyaloglar ve aklınıza başka ne geliyorsa hepsi tamamen Türkçe. Bu sayede kendi dilinizle oyuna kısa zamanda adapte olabiliyorsunuz. Türk oyuncuların çokluğu ve samimiyeti sayesinde de hiç yabancılık çekmeyeceksiniz. Oyunun Hollywood filmlerinden fırlamış havasını kaybet-



Silahınız çekin, nişan alın ve ateş edin... Headshot!  
Tabii herkes sizin kadar yetenekli olacak değil.



Hiç ölmeden arka arkaya birden fazla düşman öldürebilmeniz yaparsanız. Üzerine bir de arka arkaya headshot yaparsanız, "Seri Headshot" yazısınıyla karşılayacaksınız.



>> memesi için sesli telsiz mesajları orijinal dilinde bırakılmış. İlk bakışta olumsuz bir bakış açısı yaratabiliyor olabilir ama oyunu oynarken hiç de böyle olmadığını göreceksiniz. Kaldı ki, telsiz komutlarını vermek için açtığınız menüdeki komutlar da Türkçe olarak karşınıza çıkıyor. Siz ve takım arkadaşlarınız seçtiğiniz mesajı orijinal dilinde duyarken aynı anda aşağıda Türkçe halini de okuyabiliyorsunuz. Bu sayede duymasalar bile mesajı almiş oluyorlar.

Türkçenin kullanıldığı tek yer, oyunun içiyle sınırlı değil. Oyunun web sitesi ve oyuncuların destek alabileceği platform da Türkçe olarak düzenlenmiş. Elbette karşınızda da sizin dilinizden anlayan bir destek ekibi olacak. Oyundaki GM'lerin de Türk olduklarını hatırlatalım.

#### "Beyler lag var!"

Point Blank'te "lag" artık yok beyler :) MMOFPS oyunlarında "lag"ı oluşturan kişinin oyununda "beyler lag var" demesine de alışmıştık. Bu muhabbet, Point Blank'te tarihe karışacak! Bu kadar net söyleyebiliyorum. Elbette bunu Nfinity'ye borçluyuz. Şirket, Türk oyuncuların bitmek tükenmek bilmeyen "lag" problemini kökünden çözmek için oyunun sunucularını Türkiye'ye kurmuş. Bu gelişme MMOFPS'ler için gerçekten çok önemli. Bu özelliği ile Point Blank'i bir kat daha fazla seveceksiniz.

#### "Tarafını seç, oyuna başla!"

Oyunun Türkiye'de ve Türkçe olmasından uzun uzun bahsettikten sonra, oyunun yapısından bahsetmeye geldi sıra. Point Blank, bir MMOFPS'den fazlasını sunuyor desek, abartmış olmayız. Getirdiği yenilik-

leri duyduğunuzda şaşırmanız mümkün. İlk olarak şu an içinde olduğu test sürecinden bahsedelim.

Oyunumuz henüz yeni. Ağustos ayı içerisinde açık beta ile yayınlanmaya başladı. Açık beta süreci boyunca oyunlarla beraber oyunun yetkililerince oynanacak oyun, tam sürüme geçmesi için eksiklerin tespiti ve giderilmesi için bir fırsat oluşturuyor. Buna rağmen oyun içinde benim tespit ettiğim, oyunun gidişatına etki eden önemli bir aksaklık yok. Arayüzde düzeltilmesi gereken kısımları, açık beta süreci içinde göz ardı etmek gerekir.

Açık beta denince, oyuncuların aklına aynı soru geliyor. Daha önce başka oyunlar için de gerçekleşen bu sürecin bitişi, alınan tüm hesaplar karakter



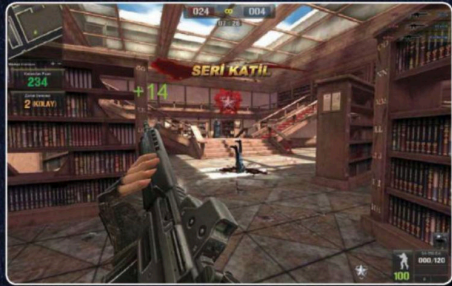
detaylarıyla birlikte silinmişti. Bazen birkaç ay süren bu süreçte harcanan emeğin sonucunun bir hiç olması, oyuncular için üzüntü verici bir hal alıyor doğal olarak. Böyle olmasını hiçbir oyuncu benim ki istemez. Nfinity de bunun farkındalığıyla açık beta sürecinin sonunda hiçbir hesabın ve karakterin silinmeyeceğini, oyun tam sürüme geçtiğinde kalınan yerden devam edilebileceğini duyurdu. Bu durumu kafaları kurcalayan bir sorunun cevabı olarak, oyuna başlayacak oyuncuların işine su serpmiştir eminim.

Açık beta boyunca tanıtım amaçlı birçok etkinlik düzenleniyor. Gün aşırı yapılan etkinliklerin yanında büyük çapta etkinlikler de yapılıyor. Bu etkinlikler takip etmek gayet basit. Oyunun resmi web sitesinden Point Blank'in sosyal paylaşım ağlarına kayıtlı olduğu adreslerin takipçisi olmanız yeterli. Sadece etkinlikleri değil, oyunla ilgili gelişmeleri de bu kaynaklardan anında öğrenme imkanına sahip oluyorsunuz. Küçüküklü büyüklü yapılan her etkinliğin bir kazananı olduğu gibi, kazançlarının da olduğunu söylemeliyim. Daha önceden belirlenen bu hediyeler, GM'lerin yönetiminde açılan etkinlik odalarının kazananlarına bizzat veriliyor. İyi tarafı da her etkinliğe herkesin davetli olması. Herhangi bir rütbe sınırlaması olmadan, paralı-parasız ayrımı olmadan herkes bu etkinliklere katılabilir.

#### Hadi bitirelim şu işi!

Point Blank'te oyuna girildiğinde göze ilk çarpan ayrıntı grafik seviyesi oluyor. Sistem, oyunu en akıcı bir biçimde oynamanız için, konfigürasyon düzeyinize göre otomatik olarak grafik seviyesi planlaması yapıyor ve uyguluyor. Bu düzey haliley biraz düşük tutulmuş olabiliyor. O yüzden ilk gördüklerinizle grafik hakkında kafanızda önyargılar oluşmasın. Hemen oyunun ayarlarına girip mümkün oluyorsa en üst grafik düzeyini seçin. Sonra oyuna girip oynamaya başladığınızda grafiklerin ne kadar başarılı olduğunu göreceksiniz.

## TAMAMEN TÜRKÇE VE LAG'SİZ BİR MMOFPS DENEYİMİ YAŞAMAK ARTIK HAYAL DEĞİL!



Öyle ki, piyasadaki FPS oyunları kadar başarılı denebilir. Daha da önemlisi, aksiyona uygun bir şekilde tasarlanmış olması. Görsel öğeler ve efektif detaylar heyecanı katlayarak artırıyor. Düşmanınızı kafasından vurduğunuzda kopan parçayı görmenizi, kurşun sıyrılmalarını ve kan efektlerini görmenizi, oyundan aldığınız hızı bir anda maksimum seviyeye çıkartacak. Silahın nişangahından nişan aldığınızda etrafın flulaşması, gerçeklik hissi yaratacak. Yeni nesil FPS oyunlarında olan bu detay, Point Blank'te de unutulmamış. Atılan el bombalarını görmek zor değil. Bir göstergeç bombanın yakınındaysanız, size patlama zamanını ve yerini gösteriyor. Patladığı andaki görüntü ise anlatılmaz, yaşanır!

Oyuna giriş yaptığınızda karşınıza sunucu seçimleri çıkacak. Geniş bir oyun çeşidi görmek istiyorsanız, ilk sıradaki sunuculara girmenizi öneriyoruz. İlk sunucu, genelde en çok oyuncuyu ihtiva eden sunucu oluyor. Sunucu seçtikten sonra karşınıza "lobby" denilen, açılan oyunları görebileceğiniz sayfa karşınıza çıkacak. İsterseniz

seçeceğinize özellikteki odaya girebilir, "beklemeye gerek yok" diyorsanız da "Hızlı Başlat" butonuna basarak rastgele bir odaya yönlendirilebilirsiniz.

Şimdi oda oluşturma ekranını kısaca inceleyelim. Bu kısım gayet detaylı yapılmış. Bu detaylı yapı, oyunların tek özelliğini engelliyor. Oda kurarken kullanılacak silahı, ölü geçirilen zamanda görüş yetkilendirmesini, otomatik takım dengeleme sistemini ve rutin harita, süre, oyun modu gibi detayları belirlemeniz mümkün. Odaya şifre koyarak ister kendi grubunuzla, is- >>





## HERHANGİ BİR RÜTBE SINIRLAMASI OLMADAN, PARALI-PARASIZ AYRIMI OLMADAN HERKES ETKİNLİKLERE KATILABİLİYOR.

>> ter teke tek düellolar yapabilirsiniz. Oyun kontrolleri basit ve bir elin uzanabileceği tuşlara göre tasarlanmıştır. Kullanılan tuşları ve işlevlerini Türkçe şekilde açıklayan tabloyu, Point Blank'ın internet sitesindeki PB-Kılavuzu kısmından görebilirsiniz. Oyundaki sesler gayet başarılı bir şekilde hazırlanmıştır. Ambiyans sesleri, silahların sesleri, fişkıran kanın hatta bedenden kopan parçaların bile seslerini duymak mümkün. Ayak seslerini çok iyi dinlerseniz, düşmanınızın size yaklaşıp yaklaşmadığını da anlayabilirsiniz.

Bir de oyunun ayarlarından bahsedelim. Ayar menüsünden birçok düzenleme imkânına sahipsiniz. Genel grafik ayarları bölümünden sisteminize uygun ayarları yapabilirsiniz. Buradaki ayarlar o kadar



ince ki, en kötü bir sistem için bile doğru ayarlar yapılarak oyun düzgün şekilde oynanabilir hale getirebilirsiniz. Ayarlar kısmından silahınızda kullanacağınız nişangahı da seçebilirsiniz. Nişangah (Crosshair) oyunumuzda standart olarak sunuluyor. Bu özelliğin, bazı oyunlarda, oyunculara para ile satılan bir özellik olduğunu düşünürsek, Point Blank'ın farkını daha kolay anlayabiliriz. Oyunun performans ayarlarına gerekli düzenlemeleri yaptığımız takdirde, heyecanınız kat kat artacaktır. Bu kısımda bulunan kurşun izleri efektini kapayabilir veya fizik efektini açıp yüksek kalitede oyun zevkini yaşayabilirsiniz. Point Blank'ın ayarlarında yeni olarak birde makro sistemi var. Alt+1-Alt+5 tuşları arasına yerleştirebileceğiniz makrolar sayesinde sizin seçtiğiniz tuşlara



Point Blank online bir oyun olabilir, ama dilediğiniz takdirde BOT'larla karşılaşıp kendinizi geliştirebilirsiniz.

baştığınızda takım arkadaşlarınızla ya da genel yazışmada çıkacak mesajları belirleyebiliyorsunuz.

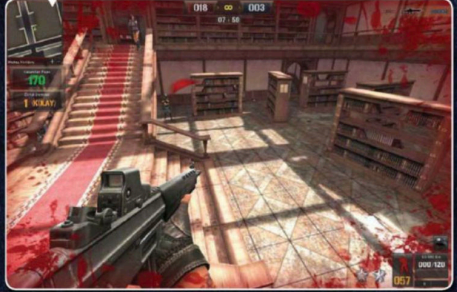
### Oyun modları, haritalar, silahlar ve oynanış

Test sürecinde olmasından dolayı şimdilik 2 oyun modunu oynayabiliyoruz. Tam sürüme geçtiğinde yeni yeni modlar eklenebilir. Şimdilik bu 2 mod yeterli gibi gözüküyor. Önce bu modlardan biraz bahsedeceğiz, daha sonra da diğer ayrıntılara gözatacağız.

**Team Deathmatch:** Bu oyun modunda, harita üzerinde bulunan her oyuncu karşı takıma karşı etki gösterir. Free Rebels (Özgür İsyançılar) ve Counter-Terrorist Team (Anti-Terörist Timi) takımları arasında oynanır. İki takımın oyuncuları, herhangi bir görev yapmaksızın, karşı takımındaki düşmanlarını etkisiz hale getirmeye çalışır. Oyunda görev olmadıktan öldürülen düşman önemlidir. Oyun sonunda alınacak puan ve XP miktarı, öldürülen düşman ve ölüm sayısı ile değişkenlik göstermektedir.

**Bomba İmha/Patlama:** Belirli haritalarda oynanan bu oyun modunda ise, görev her iki takım için bellidir. İsyançılar belirlenen yere bombayı kurmak ve bunu engelleyenleri etkisiz hale getirmekle mesuldürler. Anti-Terörist timi ise isyançılar etkisiz hale getirmek, bomba kurulduysa patlamadan önce bunu imha etmekle mesuldürler. Bu amaç içinde belirli süre ve sayıda oynanan bu oyunda önceden belirlenmiş round süresine ulaşan ilk takım oyunun galibi olur.

Oyun modlarına 2+1 olarak ekleyebileceğimiz ve Point Blank'in yeniliklerinden biri daha olan BOT oyunu da açtıklayalım. Yalnızca lobby'den "Özel Maç" isimli butona basarak girebileceğiniz bu oyun modunda, belli bir süre içinde birçok BOT'a karşı üstünlük sağlamaya çalışıyorsunuz. Belirli öldürme limitlerini aştığınızda 10



farklı zorluk seviye cetvelinde, bir basamak daha ileri gidiyorsunuz. Her seviyede BOT'ları öldürmek biraz daha zorlaşıyor. Ne olursa olsun, BOT'ları öldürmek, oyunculara karşı oynamak kadar zorlu değil... Oyuna ısınmak amacıyla veya canınızın sıkıldığı anlarda bu modu oynayabilirsiniz.

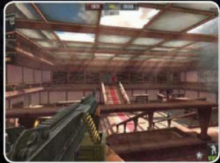
Oyunda haritalar, karmaşık ve kalabalık bir yapıda değil. Haritalar her takım için dengeli ve mükemmeliyetçi bir tavırla tasarlanmış. Zekice düşünülmüş detaylar, haritaların ayrıntılarında gizli. Oyunda pusu kurulabilecek yerleri zamanla öğreniyorsunuz ve onlardan önce davranıp kötü emellerini gerçekleştirmelerini engelliyorsunuz. Her haritayı her moda oynayamıyorsunuz. Bu bir avantajıdır. Moda göre tasarlanan haritalarda oynamak, modların tadının kaçmasını önüyor.

Oyundaki yenilikler bunlarla sınırlı değil. MMORPG oyunlarından alıştığımız görevler, Point Blank'te de bizden isteniyor. Silahlı oyunun görevi de, silahlarla oluyor doğal olarak. 2 headshot alma, bombayla 2 adam öldürme gibi çeşitli görevleri yaptığınızda ekstra puan ve XP kazanıyorsunuz.

Marketten alabileceğiniz ekipmanlarınızı kolayca kullanılabiliyorsunuz. Bazı parçalar içinse unvan sahibi olmanız gerekebilir. Geniş bir yelpazeye sahip silah marketinden silahları belirlenen sürelerde kiralayabilir ve kullanabilirsiniz. Oyunda sahip olduğunuz puanlarla ekipman kiralayabiliyorsunuz. Bunun dışında özel ürünleri de NG ile satın almanız mümkün. Ekipman menüsünden aldığınız silahları değiştirebilir, istediğiniz gibi düzenleyebilirsiniz. Kullanacağınız karakterler tek tip değil. İster kadın ister erkek karakter seçerek oyununuzu oynayabiliyorsunuz. Clan sistemi de unutulmamış. Kolayca kurulabilinen ve üye olunabilen clanlara çok güzel işler yapabilirsiniz. Clanlara özel bir de clan sunucusu oyunda mevcut. Ayarlayacağınız clan maçlarıyla stratejinin, adrenalinin, heyecanın ve zevkin dibine vurabilirsiniz.

### Son mermi

Türk oyuncusunun beğenisine sunulan MMOFPS'ler arasında en iyisi olmayı amaçlayan Point Blank, popülerliğini her geçen gün daha da artırıyor. Yaklaşık 550 MB olan client'ına rağmen mükemmel bir içerik sizleri bekliyor olacak. Kolayca üyeliginizi alın, tarafınızı seçin ve oyuna başlayın! -Taha Sari



### KÜNYE

- Geliştirme: Zepetto
- Dağıtım: Nfinity Games
- Tür: MMOFPS
- Web: <http://www.pointblank.com.tr>
- Minimum Sistem Gereksinimleri: P4 2,4 GHz işlemci, 512 MB bellek, 2 GB sabit disk alanı, GeForce FX 5700 ekran kartı



## LAST CHAOS

**I**ris toprakları kanla boyanmadan uzun zaman önce, karanlıklar tanısı Apollon Eres ve aydınlıklar tanısı Apollon bir olup ölümlülerin dünyasını yaratmış, ardından dinlenmek için kendi diyarlarına çekilmişlerdi. Ancak insanları Apollon'a duydukları sevgiyi kıskandı Eres; birlikte hayat verdikleri dünyaya karşı içten içe bir nefret beslemeye başladı. Ardından bu nefreti kendi dünyasının derinliklerinde gizlice kurduğu orduya aktardı.

Apollon uğradığı ihanetin ardından kendi ordusunu oluşturmakta gecikmedi. Titanlar ve Şövalyelerin arasındaki mücadele dünyanın dört bir yanından savaşçılar katıldı. Babalar oğullarıyla savaştı, arkadaşlar birbirini katetti. Nesiller boyu devam eden savaş ancak bir türlü yenilemeyen Eres ve Apollon güçsüz düşüp geri çekilmeye karar verince sonlandı.

Şimdi tanrıların terk ettikleri bu dünyada, nefret ve kıskançlık kıtaları tekrar sarıdıka, ordular yeniden savaş planları yapıyor. Yaklaşan tehlikeye karşı özgürlük savaşçıları toplanıyor. Uyanın! Kuytu bir köşede unuttuğunuz silahlarınıza ve zırhlarınıza sarılın! Kahramanlar, biranın ışıldasın kılıçlarınız. Sizler ki korku-

szudur kalbiniz, kaderine boyun eğenlerden olmayın. Last Chaos'a hoş geldiniz!

### Var mısın iddiaya?

Toplamda 2.8 milyon oyuncusu bulunan ücretsiz bir devasa online oyun Last Chaos. Iris adlı fantastik dünyada yeni bir karaktere bürünüyor, farklı zanaatlar ve yetenekler edinip çeşitli görevleri yerine getiriyor, bol bol tecrübe kazanıp maceradan maceraya atlıyoruz. Tabii bunun için ilk olarak lastchaos.gamigo.web.tr'ye girip hızlıca kullanıcı adı, şifre ve e-posta adresimizi yazıp üye oluyoruz. Ardından gelen e-postadaki bağlantıyla tıklayarak kullanıcı hesabımızı aktive ediyoruz. Hesabınız açılması birkaç dakika alabilir, panik yapmayın. Oyunu kurup çalıştırıyor, güncelleme süreci tamamlanana kadar bekliyoruz ve işte karşımızda Last Chaos bayrağı dalgalanıyor!



Tanrıların arasındaki uzun savaşın ardından, Iris dünyasının her tarafında anarşi, kaos ve şiddet riizgarları esiyor.

Last Chaos'ta seçebileceğimiz Titan, Şövalye, Büyücü, Eşkiya, Elf ve Şaman olmak üzere 6 farklı karakter sınıfı mevcut. Her karakter sınıfı kendine has yetenek ve silahlar barındırır da, hepsi her an düşmanlarıyla savaşmaya hazır. Bildiğiniz üzere çoğu devasa online oyun PvE ve PvP savaşlarını ayrı ayrı sunuyor. Last Chaos'taysa ikisini birleştiren ve sürekli de gelişen bir PvPvE sistemi var. Bu sistem sayesinde aynı anda çok sayıda değişkeni göz önüne almanız gerekiyor ve diğer oyunculara karşı yeteneklerinizi sergileyebileceğiniz bir rekabet ortamı oluşuyor.

Oyundaki büyük savaşlar kale kuşatmaları ve lonca savaşlarından oluşuyor. Kale kuşatmalarında bir veya bir grup lonca, başka bir loncanın ve müttfiklerinin savunduğu bir kaleyi ele geçirmeye çalışıyor. Lonca savaşlarındaysa loncalar doğrudan birbirlerine meydan okuyor ve kimin daha üstün olduğunu herkese göstermek istiyor. Üstelik bu savaşların sonucuna dair iddiaya girip altın kazanabiliyorsunuz ki böylelikle heyecan kat kat artıyor.

Dövüşlerin kendisi söz konusu olduğunda da Last Chaos bize bir güzellik yapıyor. Özel bir sistem sayesinde oyuncular kılıçlarını savur-





## KAHRAMANLAR, BIRAKIN IŞILDASIN KILIÇLARINIZ. SİZLER Kİ KORKUSUZDUR KALBİNİZ, KADERİNE BOYUN EĞENLERDEN OLMAYINI!

duklarında tek bir düşmana saldırmak yerine menzilleri içinde bulunan birden fazla düşmanı yaralayabilir veya öldürebilirler. Bu özelliği çeşitli saldırı teknikleriyle birleştirmek de mümkün.

### Yalnız kurtlar

Devasa online oyunlarda yalnız kurtlara pek yer yoktur. İsteseniz de tek başınıza oyunun hâkimi olamazsınız. Last Chaos'taki oyunculara özel zindanlar sayesinde bu kural biraz esnetiliyor ve yalnız oynamayı tercih edenler için kendilerini geliştirip ganimet toplayabilecekleri mekânlar oluşturuluyor. Ne demişler; bir işin düzgün yapılmasını istiyorsan kendin yap! Yeni bir karakter yaratıp oyuna ilk giriş yaptığınızda karşınıza çıkan yer de size özel bir zindan mesela.

Yalnızlık güzel hoş da yanımda bana destek olacak sadık bir yoldaş isterim dersiniz, oyun-

daki pek sistemi sizi mutlu edecek demektir. Güvenilir atlar veya muhteşem ejderhaları eğittikten sonra sırtına atlayıp bir binek hayvanı olarak kullanabilirsiniz. Bu şekilde hem itibarınızı artırabilir, hem de savaş sırasında fayda sağlayabilirsiniz.

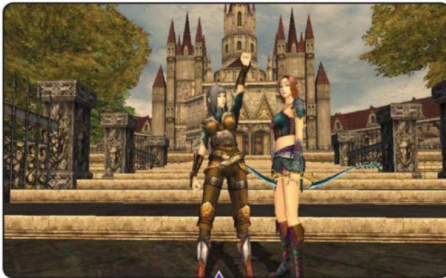
Seviye atladıkça oyunun farklı özellikleriyle de tanışma fırsatı buluyoruz. Örneğin 5, 6 ve 7. seviyelerde alabildiğimiz görevler bizi bitkiler, enerji taşları ve madenler gibi doğal kaynakların çıkartıp toplanması için ihtiyaç duyulan aletlerle tanıştırıyor. Gerekli aletlere sahipseniz oyuna başladığımız kentin kuzeyine doğru gidip doğal kaynaklar çıkartabilir, ardından topladığımız hammaddeleri işleme ustasına götürüp dönüştürebilirsiniz. Elbette bu işlemin başarısız olma ihtimali de var, ama denemeye değer. İşlem demişken, oyunda bir zanaat sistemi de bulunuyor. Dilediğiniz takdirde öğrenebildiğiniz zanaatlar sayesinde yeni eşyalar üretebilir, elinizdeki eşyaları güç-

lendirebilirsiniz. Daha sonra ister bu eşyaları kendiniz kullanın, isterseniz satarak maddi gelir sağlayın, seçim sizin.

### Son kaos

Last Chaos bize neler sunuyor, bir özletelim. Fantastik bir dünyada geçen, aksiyon dolu bir macera sunuyor ilk olarak. Atmosferi üç boyutlu grafikler ve hoş müziklerle, macera hissini de çok sayıda özelliklikle destekliyor. Altı farklı karakter sınıfından istediğimizi seçip oyun içinde istediğimiz gibi davranabiliriz. Dilersek sosyal ilişkilerimizi geliştirip diğer oyuncularla birlikte oynayabiliriz, dilersek bize özel oyun alanlarında yalnız kurt misali takılabiliriz. Karakterimizi geliştirip diğer oyuncularla birlikte yoldaş olarak bir hayvan alabiliriz, üzerine binip dolaşabiliriz, savaşabiliriz. Doğal kaynaklar toplayıp işleyebiliriz, eşyalar üretip ticaret hayatına atılabiliriz. Kendimize güvenimiz yerine geldiğinde bir loncaya katılıp diğer oyuncularla kıyasıya mücadelede girişebiliriz, kale kuşatmaları gibi geniş çaplı savaşlarda çarpışabiliriz. En güzeli de oyun kendi dilimizde, ve elbette ücretsiz.

İrisi tekrar birleştiren hükümdar mı olacaksınız, yoksa Last Chaos'u deneme şansını bir kenara itip kaderinize boyun mu eğeceksiniz? Seçim sizin. **-Eren Okka**



Loncalar arasında gerçekleştirilen savaşların sonucuna dair iddialara girip ortaya konulan altınları tamamını kazanabilirsiniz.

### KÜNYE

❑ **Geliştirme:** T-Entertainment

❑ **Doğum:** Gamigo AĞ

❑ **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu

❑ **Web:** <http://lastchaos.gamigo.web.tr>

❑ **Minimum Sistem Gereksinimleri:** 1 GHz işlemci, 512 MB bellek, 128 MB ekran kartı, 700 MB sabit disk alanı



# AIR RIVALS

**AIR RIVALS'IN PVP ADINA SUNDUĞU EN BÜYÜK ÖLÇEKLİ MÜCADELELER, İKİ FRAKSİYONDAN DA 100'ER OYUNCUNUN KATILDIĞI 200 KİŞİLİK HARİTALARDA GERÇEKLEŞİYOR.**

**D** evasa rol yapma oyunlarının genellikle fantastik temalar üzerine kurulu oldukları hepimizin malumudur. Air Rivals ise büyüü parşömenlere göz gezdirmekten sıkılan oyunculara pilot brövelerini, tozlu sandıklardan çıkartmaları için bir fırsat veriyor. Önce Kore'de Ace Online adıyla piyasaya sürülen yapım, rekor sayılabilecek sayıda yayıncı değişikliğinin ardından dünyaya açılmış. Ülkemizde ise Gameforge 4D tarafından yüzde yüz Türkçe olarak yayınlanıyor. Üstelik tatmin edici bir çeviriyle karşı karşıyayız. Gün geçtikçe daha fazla F2P tam Türkçe desteğiyle geliyor ve biz maceracıları mutlu ediyor.

## Gear Havayolları

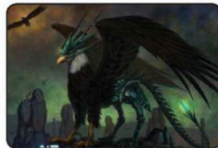
Air Rivals'ta Gear adı verilen hava araçlarını kullanıyorsunuz. Oyuna girdiğiniz andan itibaren dikkatinizi çekecek olan anime tarzındaki grafikler, Gear'larınızı da etkisiz

almış durumda. Oyunda seçebileceğiniz 4 farklı sınıftan Gear bulunuyor. Bunlardan A Gear, "uçan kale" kavramının sözlükteki yan anlamlarından biri niteliğinde ve biraz hantal olsa da oldukça dayanıklı. B Gear ise kelebek gibi uçarak anı gibi sokan, güçlü saldırılara sahip bir araç. I Gear alenizin ideal savaş jetyiken, M Gear da fantastik dünyaların şifacıları misali müttefiklerine teknik destek sunmakta. Gear seçiminin yanı sıra pilotunuzu ve fraksiyonunuzu da seçmeniz gerekmektedir. Pilotunuzla şehirlerde koşturabilir, görevler alabilir, alışveriş yapabilirsiniz. Pilotunuzu hazır şablonlardan seçtiğinizi ve seçim ekranında görünüşünü değiştiremediğinizi de belirtelim.

## Kalkış için hazırlanın

Gear'ınızı seçtikten sonra, oyun size başlangıç eğitimi isteyip istemediğinizi soracaktır. Tavsiyem, bu nazik teklifi geri çevirmeyerek

temel kontrolleri öğrenmenizdir. Aracınızı kontrol ederken klavye ve fare ikilisini kullanırsanız da, temel olarak tüm manevralarınızı fare marifetiyle gerçekleştiriyorsunuz. Bu durum da sizi yön şulalarının esaretinden kurtuluyor ve Gear'ınızı daha rahat kumanda etmenizi mümkün kılıyor. Hızlanma, füzeleri atılmak gibi bazı temel manevralar klavyeye ait. Yine de iş temel olarak farenden düşüyor. Alçak uçuşlarda biraz zorlanarak acemice kazalar yaptım ancak benden çok daha iyi bir pilot olacağınızdan şüphem yok. Nitekim, basit ve sorunsuz kontrollere kısa sürede alışıyor ve gösterişli hareketler yapmaya başlıyorsunuz. Eğitim görevlerinde temel manevraları öğrendikten sonra atış talimlerine katılıyor ve yeni bir pilotun haklı gururuyla ilk görevinize başlıyorsunuz. Görevleri tamamlayarak tecrübe ve bazen de stat puanları kazanıyorsunuz. Yüksek seviyelere ulaşmaya kadar harita-





larda zaman geçiřori ve seviyenize uygun düşmanları havaya uçuruyorsunuz. Ayrıca her seviye atladığınızda stat puanları kazandığınızda da belirtelim. Eşya dükkanından satın alabileceğiniz silah geliştirme kartları da oldukça işinize yarayacaktır. Air Rivals'in Super Gamble Kartları, özel silahınıza sürpriz ön ve son ekler getirerek güçlenme imkanı sağlar.

#### Gear vs. Gear

Air Rivals, PvE başlığı altında eşya, tecrübe ve nakit kazandıran görevler sunarken PvP konusunda daha fazla alternatifiniz var. Bunlardan ilki şehirlerin dışında kendi seviyenizdeki oyuncularla düellolar yaparak kozlarınızı havada paylaşmak. Eğer daha organize etkinlikleri tercih edeceksanız, er meydanları arenalar da eminimize amade olacaktır. Air Rivals'in PvP adına sunduğu en büyük ölçekli mücadeleler, iki fraksiyondan da 100'er oyuncunun katıldığı

200 kişilik haritalarda gerçekleşiyor. ANI ve BCU tarafındaki oyuncular, haritada beliren stratejik noktaları kontrol altında tutmak için savaşmaya başlıyor. Stratejik noktayı elinizde tuttuğça puan kazanıyorsunuz. 10000 puana ulaşıldığında fraksiyonlardan birinin ana gemisi arızı endam ediyor ve taraflardan biri gemiyi yok etmeye çalışırken diğeri fraksiyon gemilerini savunmak üzere ter döküyor. 200 oyuncunun it dalaşına girdiği harita savaşları oyunun en renkli anlarına sahne oluyor.

Air Rivals özellikle PvP'ye ağırlık veren, sade grafikleriyle sisteminize geçiş giden bir yapıdır. Öte yandan oyun motorunun yaşına rağmen görsel açıdan rahatsız edici derecede vasat grafikler kesinlikle söz konusu değil. Eğer it dalaş yapmak için müsait bir yapıyı arıyorsanız, büyük savaşlar vadeden Air Rivals'in gökleri size istediğini sunabilir. **-Ufuk Özden**



Amatör bir pilotken, en zorlu mücadeleyi düşmanlarınızı hedefe kilitlemekten geçiyor.

### POPÜLER EŞYALAR

Air Rivals'in hevesli pilotlarına sunduğu premium içerik, aylık üyelik paketleri ve opsiyonel olarak üyelikle birlikte satın alabileceğiniz çeşitli avantaj paketlerinden oluşuyor. Paketleri alabilmek için [www.airivals.org](http://www.airivals.org) adresine giriş yaparak, sitede belirtilen ödeme seçenekleriyle paketi-ize kavuşabilirsiniz.

#### 1 Aylık Üyelik

Bu paketle her gün için 5 kapsülünüz oluyor. Kapsülleri kullandığınızda, yüzde 50 kalkan ve enerji iyileşmesi ve daha hızlı sp dolması kazanıyorsunuz. Bazı kapsüller hızınızı, sağlını veya savunma gücünüzü de artırabiliyor.

#### 1 Aylık Üyelik + İyileştirme Paketi

Standart üyelik paketine ek olarak 1 adet uçuş esnasında onarım donanımı, kalkan onarım hızında yüzde 50 artış ve yüzde 15 oranında daha fazla sp kazanıyorsunuz.

#### 1 Aylık Üyelik + Combo Paketi

Standart üyelik ve iyileştirme paketlerine ek olarak, 5 saatliğine yüzde 30 daha fazla sp, yüzde 30 daha fazla tecrübe puanı ve eşya düşürme oranında yüzde 30'luk artış kazanıyorsunuz.

#### Aığınızın Resmi

Gear'ınızın kolyesinde biricik sevdiğinizin bir fotoğrafı olsun istemeyi miydiniz? Güzel günleri düşünmek içinize konsantre olmanız ve 5 saat boyunca yüzde 30 daha fazla SP kazanmanızı sağlayacak.

### KÜNYE

- ❑ Geliştirme: MasangSoft
- ❑ Doğum: Gameforge 4D
- ❑ Tür: Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- ❑ Web: [www.airivals.org](http://www.airivals.org)
- ❑ Minimum Sistem Gereksinimleri: Pentium 3 1 GHz işlemci, 512 MB bellek, 2 GB sabit disk alanı, GeForce S200 veya dengi ekran kartı

Gear'ınızı seçtikten sonra tüm temel kontrolleri öğreneceğiniz bir eğitime tabi tutuluyorsunuz.



## REQUIEM: MEMENTO MORI

**D**evasa online oyunların çoğalmasıyla beraber bütün oyuncular farklı çeşitte oyunlara yönelmeye başladılar. GRAVITY adlı oyun firması beklentilerimizi değişik bir şekilde karşılamak için kolları sıvadı ve 2008 tarihinde Requiem'i oyun camiasıyla tanıştırdı. Bu zamana korku temalı bir çevrimiçi oyunla tanışmadığımız için çok ilginç ve eğlenceli bir deneyim olmuştur herkes için. Requiem oyuncuların beklentilerini tamamen karşıladı ve yeni gelen genişlemesiyle beraber oyuncuların tekrar korkuya davet ediyor.

Laitnce "Öleceğini Unutma" anlamını taşıyan "Memento Mori" sanırım daha fazla söze yer bırakmıyor. Vakit kaybetmeden incelemeye geçmek için heyecanlanıyorum. Türünde örnekleri çok fazla olmayan, ancak karşılaştığımızda çoğu tek kişilik korku oyunlarına kendini kskandıracak bir MMO ile tekrar karşınızdayız. İlk bakışta post-apokaliptik

bir oyun gibi görünen oyun, siz bu dünyaya adım attığınızda bambaşka bir şekle bürünüyor! Ayrıca oyunda 18 yaş sınırı olduğunu ve bolca miktarda kan bulunduğunu belirtmekte fayda var. Kısacası böyle şeylere hassas olan okurlarımızın oynamadan önce tekrar düşünmesi gerektiğini oyunumuzu tanıtmadan belirtelim :)

### Burası Cennet değil, yoksa...

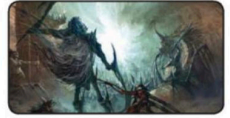
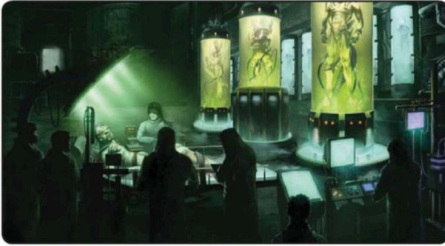
Oynaması ücretsiz olan Requiem: Memento Mori çok iyi derecede grafiklere sahip. Requiem, Havoc adında bir fizik motoru kullanmakta. Bu sayede her düşmanın ölümü kafasının veya uzvlarının kopmasıyla gerçekleşebilir. Bu da oyuna daha korkunç ve esrarengiz bir hava katıyor. Detaylara verilen önem karşılaştığımız her obje üzerinde rahat bir şekilde görülüyor. Karakterler, yaratıklar, silahlar, zırhlar ve elbette şehirler birbirleriyle doyummuş uyum sağlıyorlar.

Seçebileceğimiz tam olarak 4 adet ırk bulunmakta şu an: Turan, Bartuk, Kruxena ve Xenoa. Ayrıca her ırkın kendi içinde seçilebilir birincil ve ikincil meslekleri bulunmakta. Böylece dilediğiniz sınıfı ve mesleği seçebilirsiniz. Şunu da belirtmem gerek; her ırkın kendine göre zayıf ve güçlü yanları var. Bu yüzden ırk seçimi yaparken bunları göz önüne alarak seçim yapmamız gerekiyor. Ama Requiem'i en güçlendiren özelliklerden birisi ise bu değişiklikler. Bu şekilde oyundaki denge kusursuzca sağlanıyor.

Eşya sistemiyse görevlerle rahatlıkla alınabilir ve tüm ihtiyaçlara uygun düşünülmüş, geriye kalan tek şey onlara sahip olup maceraya atılmak. Ayrıca belirli bir miktar para ödeyip puan alarak, karakterinizin aldığı deneyim puanını arttırmaya, eşya düşme oranını arttırmaya vb. işlevlere yarayan özel eşyalar da bulunmakta. Böylece oyunda bir adım öne geçme şansına sahip oluyorsunuz. Şehrin dışında gezilebilir ya da şehrin içinde kolaylıkla kaybolabilirsiniz. Çok büyük bir oyun dünyasına sahip. Belki şaşırıcı olabilir ama gökyüzüne sanki daha çok önem verilmiş. Haritamız üzerinde teleport (ışınlanma) gibi özellikler yok. Bunun yerine ise oyundaki tüm önemli bölge ve şehirlerin önünde bulunan kıralık uçaklar çözüm oluyor. Belirli bir miktarda verilen paradan sonra (gidilecek mesafeye



Resimdeki gibi kanlı geçen savaşlara şahit olabiliyorsunuz.



## İNANILMAZ GRAFİKLERİYLE, RAHAT OYNANIŞ YAPISIYLA, BOL AKSİYONLU VE KANLI İÇERİĞİYLE DİĞER KORKU OYUNLARINA ZOR ZAMANLAR YAŞATACAK GİBİ GÖRÜNÜYOR. EĞER KARANLIK BİR DÜNYANIN HAKİMİ OLMAK İSTİYORSANIZ REQUIEM: MEMENTO MORI SİZİN İÇİN BURADA.

göre değişkenlik gösteren ücretler) uçağınız, varacağınız noktaya doğru gökyüzünde süzülürken, arkanıza yaslanıp o eşsiz manzaranın keyfini çıkarabilirsiniz. Gidilecek uzaklığa bağlı olarak 2 ile 8 dakika arasında süren bu yolculuklar, sırf manzarayı izlemek için zamanla bir hobiye dönüşebilir bir hal alıyor.

### Gün batımı ne kadar güzel!

Gece ve gündüz çok iyi harmanlanıp oyuncuların beğenisine sunulmuş. Açıkça söylemek gerekli, bu senkronizasyondan etkilenmemek elde değil. Rahat bir şekilde gezip partinizdeki oyuncularla seviye atlatırken, geçirdiğiniz o dakikalar birdenbire kâbusa dönüşebilir. Oyun içerisinde geçireceğimiz 2 saatlik süre, oyun saatine göre 24 saate denk geliyor. Nightmare Monsters (Kâbus Canavarları) saatleri ise oyundaki en etkileyici özelliklerden birisi.

Her gece 23:00 ile 02:00 arasında (gerçek zaman ile her 2 saat içinde 15 dakika) bu etkinlik. Oyun atmosferi bir anda değişiyor, gökyüzü kan kırmızısına bürünüp, karanlık bir sis etrafımızı çevirmeye başlıyor. Sanki bir anda Cehennem içinde bambaşka bir Cehennem daha oluşuyor! Nightmare saatlerinde gündüz vakti karşılaşamayacağımız çok daha güçlü canavarlar ile yüzleşebiliriz; tabii eğer cesaretimiz varsa. Kendi seviyemize uygun bir nightmare canavarnı rahat öldürebilmek için en az 2 kişilik bir parti gerekiyor. Tabii bu çabaların sonucu insanı memnun edecek cinsten. Birbirinden değerli eşyalar ve 105 dakikada kazanılabilecek deneyim puanını (belirttiğim gibi 24 saatlik oyun süresi gerçek olarak 2 saat sürüyor) kazanıyorsunuz.

Hazır eşyalar demişken, Weapon Enhancements ile oyuncular yeni eşyalar yaratabilirler veya mevcut olan silahı bir üst düzeye

yükseltebilirsiniz. Oyunda silahlara uygulanabilecek ve onları daha değerli kılan çok fazla sayıda yükseltme bulunmaktadır.

Diğer oyunlardan farklı olarak DNA sistemi adlı bir sisteme sahip Requiem. DNA sistemi ile skill'lerinizi bir aşama yukarı taşıyabiliyorsunuz. Bu sayede asıl amacının yanı sıra farklı getirilere de sahip olabiliyorsunuz.

PvP sistemi olmazsa olmazlardan biri her zamanki gibi. Requiem bize takım bazlı PvP savaşları sunmakta. Bu hınca hınc savaşları ardından sadece kazanan takım, özel silahlar ve eşyalarla ödüllendirilmekte. Şu an her takımda en fazla 96 oyuncu olmak üzere takım savaşları yapılabilmekte. **-Koray Eymur**

## POPÜLER EŞYALAR

- Character Name Change:** Karakterinizin ismi değiştirmeye yarar. Satın alındıktan sonra karakter seçme ekranında kullanabilirsiniz.
- Skill Reset:** Skilllerinizi temizleyip tekrar yaratmanıza izin verir.
- EXP +30% (7 Days):** Avlanma ve görevlerden aldığınız deneyim puanını 7 gün boyunca %30 oranında artırır.

## KÜNYE

- Geliştirme:** Gravity Interactive
- Doğatım:** Gravity Interactive
- Tür:** Devasa Online Rol Yapma/Korku Oyunu
- Web:** <http://www.playrequiem.com>
- Minimum Sistem Gereksinimleri:** Pentium 4 2.0 GHz, AMD Athlon XP 2000+ üstü, 512 MB bellek, Pixel Shader 2.0 destekleyen Geforce, FX 5600, Radeon HD2 yada dengi ekran kartı



Weapon Enhancements ile silahınızı güçlendirebilir, güçlendirdiğiniz silahı hem sildiri hem savanma için kullanabilirsiniz.



# EFSANE: EJDERHALAR MİRASI

UYUNDAKİ DÖVÜŞ EKRANINDA, KARAKTERİMİZE GİYDİRDİĞİMİZ ZIRHLARI VE ELİNE TUTUŞTURDUĞUMUZ SİLAHLARI BİREBİR GÖREBİLİYOR, ANİMASYONLARINI İZLEYEBİLİYORUZ.

**O**ynadığımız oyunlar parça parça internet üzerine taşındıkça yaşamlarımız da peşi sıra takip ediyor. Yetmiyor, bazı oyunlar bilgisayarımıza dahi inmeyi reddedip internet tarayıcımıza yerleşiveriyor. Efsane: Ejderhalar Mirası'yla bakışta bir web tabanlı devasa online oyun gibi dursa da farklı bir taktik izliyor ve hem internet tarayıcımızdan, hem de bilgisayarımıza indirebildiğimiz kurulum dosyası aracılığıyla oynanabiliyor.

## Damarlarımızdaki asil lav...

Bir oyuna girdiğimizde kendimizi bambaşka dünyalarda bulmaya alışkın insanlar olarak, bu sefer Feo Dünyası'ndayız. Bu dünyada İnsanlar ve Magmarlar olmak üzere iki ırk hüküm sürüyor ve her hükümdarlık savaşında olduğu gibi, aralarındaki mücadele yüzyıllardır devam ediyor. Oğriy kıtasında yaşayan, akıl ve irade sahibi, bildiğimiz türden canlılar İnsanlar. Magmarlar ise yine insan görünümülü yaratıklar olsa da bir rivayete göre yarıadağ içerisinden çıkmışlar ve damarlarında kan yerine kızgın lav akıyor. Uzunca da bir hikayesi var aslında oyunun ama şimdilik onu e geçelim ve birbirine kin besleyen iki ırktan birini seçip, cinsiyet, dış görünüş, cilt rengi, saç rengi, saç şekli gibi özelliklerini belirleyip oyuna başlayalım.

Oyunun fantastik dünyasına ilk adımlarımızı attığımızda bizi seçtiğimiz ırka göre Klesva Kasabası'nın hâkimi Başçavuş Kort veya Çernag Kasabası'nın hâkimi Reis Torgor karşılıyor. Bu seçim yaşadığımız bölgeyi ve muhatap olduğumuz karakterleri değiştirir de temelde çok büyük bir farklılık yaratmıyor. İlk görevimiz olarak birlikte Krets (fare görünümülü yaratıklar) saldırısını savuşturuyoruz. Ardından ilk eşyalarımız olan iki parça zırha kavuşuyoruz. Yeni görevler peşinde koşmaya başladıkça, hoş çizimler ve karakterler arası diyalogların da etkisiyle oyun dünyası sarıyor etrafımızı. Oyuna alışması gerçekten kolay, ama anlam veremediğimiz bir nokta olursa oyunun resmi sitesindeki "yeni başlayanlar için" bölümünü okuyabilirsiniz, oyuna dair temel bilgiler orada yazıyor. Yine de size bir tavsiye; benim gibi oyunu başlar başlamaz avlanmaya çıkıp paldır küldür Krets muhafızlarına dalmaya çalışsanız dört beş turn sonra ölüverirsiniz. Saldırdığınız yaratıkların isimlerinin yanı sıra parantez içerisinde yer alan sayı seviyelerini ifade ediyor, dikkatli

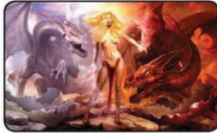
olun. Hatta özellikle oyunun başlarında sadece görev peşinde koşsanız yeterli, zira karşılığında deneyim puanının yanı sıra para ve çeşitli eşyalar da kazanabiliyorsunuz.

## Süper vuruş!

Ejderhalar Mirası'nın öne çıkan en önemli özelliği dövüş sistemi denilebilir. Oyunda bir mücadeleye girdiğimizde önümüze yeni bir ekran açılıyor. Bu ekranda karakterimize giydirdiğimiz zırhları ve eline tutuşturduğumuz silahları aynı karakter bilgisi ekranında olduğu gibi birebir görebiliyoruz, animasyonlarını izleyebiliyoruz. Dövüşler sıra tabanlı gerçekleşiyor ve sıra bizdeyken rakibimizin neresine saldıracağımızı seçebiliyoruz, büyüler yapabiliyoruz veya savunmaya geçebiliyoruz. İsterseniz kayıt dahi olmadan oyunun internet sitesinden bu dövüş sistemini deneyebilirsiniz; ana sayfadaki "dövüşü deneyiniz" bağlantısına tıklamanız yeterli. Oyundaki dövüş sistemini eğlenceli kılan bir diğer unsur da süper vuruşlar. Bir nevi komb



Diğer oyuncularla aramızda diyetolar gerçekleştirebiliyor veya takımlar halinde savaşabiliyoruz. Muazzam hayat ikisi gibi eşyalar, bu savaşlarda hayatımızı kurtarabilir.



sistemi diyebileceğimiz süper vuruşlar, arka arkaya ve belirli bir sırada gerçekleştirdiğimiz saldırılardan ibaret ve seviye atladıkça yenilerini öğrenebiliyoruz. Örneğin hemen ilk seviyede açılan Kurt Gücü sayesinde bir saldırıda fazladan +2 hasar verebiliyorsunuz. Besinci seviyeye geldiğinizde kullanabildiğiniz Yılan Saldırısı ile düşmanın siz ona hiç vurmasanız da 60 saniye içinde 40 hayat puanı kaybediyor. Üstelik süper vuruşların blok ve ekarteyi iptal etme şansı da var. Boşuna süper dememişler yani. Ancak vuruş sıralaması karakterden karaktere değiştiği için

kendi karakterinize ait sıralamayı dövüş sırasında kendiniz keşfetmeniz gerekiyor. Bir kez keşfettikten sonra kullanabildiğiniz süper vuruşları gösteren listeden doğru sıralamayı tekrar gözden geçirebilirsiniz.

#### Beyaz Ejder, Siyah Ejder

Takdir edersiniz ki rol yapma oyunlarındaki yegâne hedefimiz çabucak seviye atlamak (keşke olmasa). Ejderhalar Mirası da elbette bir rol yapma oyunu, ama böyle bir hedefiniz varsa eğer, çabucak unutun onu. Oyundaki en yüksek seviye an itibarıyla 10 ve dolayısıyla seviye atlama hızı oldukça yavaş; beş dakikada üç beş yaratık öldürüp ikinci seviyeye geçmeyi beklemeyin yani. Ama önemli olan nicelik değil nitelik tabii ve oyundaki karakterinizi geliştirme-nin birden fazla yolu var.

Misal, oyunda "gelişme" olarak geçen bir tür achievement sistemi var. Çeşitli görevleri yerine getirdiğinizde, yaratıkları öldürdüğünüzde, kaynak topladığınızda gelişme puanı kazanıyorsunuz ve elde ettiğiniz tüm başarıları karakter ekranınıza işleniyor. Bunun haricinde farklı birliklere katılıp onur puanı toplama imkânınız var. İki ırk arasında gerçekleşen savaşlara katılan oyuncu sayısına göre farklı madalyalar kazanabiliyorsunuz. Üstelik PvP savaşlarının sonucuna göre sitedeki ırklar arası zafer göstergesi sürekli değişiyor. Sürekli

savaşmaktansa bir şeyler de üretmek istiyorsanız, üçüncü seviyeye ulaştığınız andan itibaren meslek sahibi olabilirsiniz. Örneğin bitkicilikle topladığınız bitkilerden simyagerlikle iksirler yapabilir, ya da jeolog olup topladıklarınızı kuyumculukla şifirli taşlara dönüştürebilirsiniz. Bu tür birbirini destekleyen mesleklerin yanı sıra sıra dışılık, hrşşçık ve cellâtlık gibi bağımsız ama gayet faydalı meslekler arasından da seçim yapmanız mümkün.

Maceranız boyunca oyun size elinden geldiğince yardımcı olmaya çalışıyor. Örneğin pusula sayesinde dilediğiniz bölge, kaynak, yaratık veya karaktere giden en kısa yolu harita üzerinde görüntüleyebilirsiniz. Karşılaştığınız karakter ve yaratıklar isimlerinin yanında beliren ufak bilgi düğmesine tıklayarak haklarında detaylı bilgi edinebilirsiniz. Oyun içinde bulamadığınız her türlü bilgi içinse oyunun resmi sitesindeki kütüphaneye başvurabilirsiniz. İrklar, efsanevi şahıslar, olağanüstü yaratıklar ve gizli bilgiler gibi oyun dünyasına dair geniş içerikli bir arşiv var burada.

#### Efsane

Ejderhalar Mirası'nın bu iki sayfa içerisinde değinemediğimiz daha çok özelliği var. Binek hayvanlar, dövüş alanları, instance'lar, eşya alıp satımını kolaylaştıran ihaleler, hayır duaları ve lanetler... NPC'lerle aranızda geçen konuşmaları atlamayıp okuduğunuz takdirde bir macera yaşadığınız hissini de çok güzel veriyor. Yaklaşık bir buçuk yıldır Türkiye hizmet veren oyun, yeni bir maceraya başlamak isteyenler için güzel bir seçim. **-Eren Okka**

### POPÜLER EŞYALAR

İnternet üzerinden veya mobil ödeme aracılığıyla satın aldığınız pirlanta ve yakutları oyun içindeki bankalardan bozdurup oyun parasına da (bakır, gümüş ve altın) dönüştürebilirsiniz.

**Premium kutu (22 Pirlanta):** 10 Travma şifalı toman, 100 Muazzam güç iksiri, 100 Muazzam hayat iksiri, 100 Muazzam kan iksiri, 100 Vampir iksiri, 100 Muazzam dev iksiri, 5 Odül Tecrübe iksiri, 5 Çarşma madalyonu - Hakut... Bu kutuda ne aranmaz var.

**Vikim modülü (3 Pirlanta, 10 adet):** Bu madalyonu kullandıktan sonra gücünüz ve sevginiz 20 puan yükselir. Etkisi 2 saat boyunca geçerlidir.

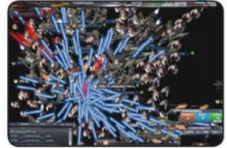
**Muazzam hayat iksiri (3 Pirlanta, 100 adet):** Bu iksiri sayesinde dövüşlerde 30 saniye içerisinde sağlığınızın %50'sini geri kazanabilirsiniz.

### KÜNE

- 📌 **Geliştirme:** Mail.ru Games GmbH
- 📌 **Doğum:** Mail.ru Games GmbH
- 📌 **Tür:** Web Tabanlı Rol Yapma Oyunu
- 📌 **Web:** <http://dwar.gen.tr>



Efsaneyi ister internet sitesi üzerinden, ister DVD'izdeki client dosyası aracılığıyla oynayabilirsiniz.



# DARKORBIT

FİLMLERDE GÖRDÜĞÜNÜZ UZAY SAVAŞLARI ARTIK PARMAKLARINIZIN UCUNDA! UZAY GEMİNİZİN KAPTANI OLARAK ADINIZI GALAKSİNİN TARİHİNE YAZDIRIN!

**4** milyona yaklaşan oyuncu sayısı tüm dünyada beğenile oynanan, web tabanlı uzay strateji oyunu Darkorbit ile kaşınıyoruz. Hemen hemen 3 seneye yakın bir zamanda bu denli büyük bir oyuncu kitlesine ulaşan ve popülerliğini devam ettiren bu oyun, 3 boyutlu bir aksiyon oyunu aslına bakılırsa. Oyunun bu kadar büyük çapta başarı elde etmesinin de asıl kaynağı aynı zamanda. Oyunumuz Türkiye'de de oldukça tutulan bir oyun. Filmlerden alıştığımız uzay savaşları Darkorbit ile parmağımızın ucunda!

## Her şey şirketimiz için...

Oyuna ilk girdiğimizde birbirinden farklı 3 şirketten birine katılmamız istenecek. MMO (Mars Mining Operations) şirketi, EIC (Earth Industries Corporation) şirketi ve VRU (Venus Resources Unlimited) şirketi olarak adlandırılmışlar. Her şirketin kendine özgü amaçları var. Şirket üyelerinden ise, bu amaçlar doğrultusunda gereken neyse onun yapılmasını istiyorlar. Mars şirketi, uzaydaki hammadde kaynaklarını yağmalayarak kendi kaynaklarına katmaktadır. Burada her pilot kendi isteği doğrultusunda hareket etmektedir. Eğer siz de bu amaca ortak olmak ve uzayda hammadde yağmalamak istiyorsanız bu şirkete katılın. Başarılı olursanız isminizi uzay tarihine bir kahraman olarak yazdırabilirsiniz. Dünya şirketi, insancıl yönetimiyle ünlüdür. EIC üyesi olan her pilot mükemmel olanaklara sahip olmaktadır. Bu olanaklar diğer şirketler tarafından sunulamayacak kadar değerlidir. Ancak

çok sıkı kuralları vardır. Şirket içindeki hiyerarşi yapıya saygı esasına dayanır. Kendinizi emir almaya alıştırmamız gerekmektedir. Ama bu sayede ustalaşp uzay komutanı olma şansınız bulunmaktadır. Son olarak Venüs şirketiye, hem galaksiyi hem de galakside yaşayanları korumayı amaç edinmiş bir şirkettir. Burada takım olarak hareket edilmektedir. Üstlendiğiniz görevler sizi ilerde tam manasıyla bir uzay komutanı yapabilir.

Seçeceğimiz şirket, oyunda sizin misyonunuzu ve vizyonunuzu tayin edecektir. Bu denli ciddi bir seçim için biraz durun ve düşünün. Size göre en iyi şirketi seçip oyuna başlayın. Oyunda sahip olmanız gereken bir hammadde var. Adı *Urudium*. Bu hammadde için binlerce oyuncunun kol gezdiği bir galakside dolaşacak ve amacınıza ulaşmanızı engelleyecek unsurları yok etmek zorunda kalacaksınız. Urudium'u arayarak bulmak yerine ister mobil ödeme ile isterseniz de e-pin satın alarak kısa yolsun elde etme şansına sahipsiniz.



Oyunda size kaynak sağlayacak görevler mevcut. İstenilen görevleri aldığınız takdirde vaat edilen ödüllere sahip oluyorsunuz. Oyundaki dengeyi korumak adına acemi ve profesyoneller için görevler detaylı düşünülerek konulmuş.

10 adet uzay gemisinden birini seçin, malzemelerinizi, silahlarınızı yükleyin ve şirketinizin için uzayın boşluğunda, misyonunuzu yerine getirin. İster tek başınıza isterseniz ittifakınızla galaksinin en ücra köşelerini keşfe çıkın. Bu arada gizemli uzaylılara ve düşmanlara karşı gözünüzü daima açık tutun. Uzay geminizi küçük bir Starjet'ten, hiddetli bir savaş gemisine çevirmek ve galakside adınızı tarihe kazımanız sizin elinizde! **-Taha Sarı**

## POPÜLER EŞYALAR

**Bigpoint E-Pin:** İnternet üzerinde çeşitli yerlerden, ister bankadan para transferiyle ister mobil ödemeye satın alabileceğiniz e-pin'leri oyunda kullanmanız mümkün.

## KÜNYE

- ▶ **Geliştirme:** Bigpoint
- ▶ **Doğrultu:** Bigpoint
- ▶ **Tür:** Tarayıcı Tabanlı 3D Aksiyon Oyunu
- ▶ **Web:** <http://www.darkorbit.com>
- ▶ **Minimum Sistem Gereksinimleri:** P3 1,6 GHz işlemci, 256 MB bellek, 32 MB ekran kartı, güncel web tarayıcı, güncel Flash Player



# OYUNGEZER ONLINE

[WWW.OYUNGEZER.COM.TR](http://WWW.OYUNGEZER.COM.TR)



Tychus Findlay'in Dediđi Gibi...

**Hell, it's about time!**

Yepyeni bir Oyungezer Online, yakında...



## KINGDOM HEROES

**S**ehirleri fethetmeler, guild savaşları, oyuncu gemileri, NPClerden ordu ve savaş atları gibi çok farklı özellikleriyle Kingdom Heroes, bütün Devasa Online Oyuncularını cezbetmiş durumda. Türünü yaşatan en göze çarpan oyunlardan biri olan Kingdom Heroes, bizi üç krallığın bulunduğu bir savaşın ortasına çekiyor.

Kingdom Heroes'un hikayesi "Romance of the Three Kingdoms" adında bir Çin romanına dayanmakta. Bu tarihî savaş, Çin edebiyatıyla bütünleştirilerek işlenmiş. Hikayenin ana karakterleri ise isyanı bastırmaya çalışan üç general. Buna dayanarak Çin'in Kingdom Heroes'ta üç parçaya ayrıldığı söyleniyor: Cao Cao adlı komutanıyla "Wei" krallığı, Liu ile birleşen "Shu" krallığı ve Sun Quan'da bulunan "Wu" krallığı. Bütün liderler birbirinden nefret ediyor ve buna dayanarak bütün liderler Çin'de bulunan tek gücü kazanarak bütün krallıkları fethetmeye çalışıyor.

### Yeni bir lider doğuyor!

Karakter oluşturma sistemi ise diğer oyunlardan yabancı kalmayacağınız şekilde: Size sunulan warrior, swordsman, tactician veya magician isimli dört sınıftan birini seçebilirsiniz. Bundan sonra başlangıç için verilen skill puanlarınızı strength, dexterity, intelligence, determination ve perseverance'a yatırıyorsunuz.

Karakter görünüşünüzü de seçtikten sonra karakterinizi yaratıp hemen aksiyonun bir parçası olabilirsiniz.

En başta üç krallık arasındaki savaşa dahil olmak için hazırlık aşaması var. Ufak bir köyde oyun mekaniğiyle ilgili herşeyi öğreniyoruz. Ve bu başlangıç alanından kurtulmak için zorlu savaş bölgesinde savaşmamız gerekiyor. Savaş başarıyla tamamladığınızda asıl Kingdom Heroes dünyasıyla tanışmaya başlıyorsunuz. Buradan sonra tipik devasa online oyun zinciri işlemeye başlıyor. Görevleri al, başarıyla tamamla ve ödülünü kaparak bir sonraki seviyelere yüksel. Her seviye atlamayla birlikte

kazandığımız skill puanlarıyla karakterimizin niteliklerini yükseltebiliyoruz. Ayrıca defans ve saldırı gücümüzü charisma denilen niteliğimizle etkilemekte. Bu nitelik liderlik yapmak için gereken niteliklerden olmazsa olmaz. Karakterimiz ne kadar karizmatik olursa, o kadar büyük bir ordu yönetebiliyorsunuz. Orduya sahip olmak oyunda bir gücünüzün olduğunu hissetmenize neden olmaktadır.

Savaşın en zorlu kısmı ise kendi oyuncu yeteneklerinizi ve taktiklerinizi kullanarak zafer elde etme. Bu yüzden ordunuzu ona göre yönlendirmek zorunda kalıyorsunuz. Bu karakterinizin güç kazandırmayı sağlayabiliyor



Sahip olacağımız gemiler bu kadar büyük ve ihtişamlı oluyor.



veya güçsüz noktalarını telafi etmeye yarar. Ordunuzu yönetirken savaşı yaşamanız da Kingdom Heroes'un en güzel yanlarından biri.

### Senin şehrin, benim şehrim. Benim şehrim de benim şehrim.

Elimizde artık yönetebildiğimiz düzgün bir ordu olduğunda asıl eğlence başlıyor. Ne mi oluyor? Guildlar tarafından tutulan bölgeleri, şehirleri ve köyleri fethetmek için amansızca bir savaşa girebiliyorsunuz. Kısacası oyunun kalbi, bu krallık savaşları oluyor.

Savaş sisteminin gerçekliğiyle sanki oyun bir Hollywood yapımcısından çıkmış gibi göze çarpıyor. Krallık savaşlarında ise kendi Guildünüzün veya grubunuzun sahip olduğu köyleri, şehirleri ve bölgeleri koruyorsunuz. Guildinizle beraber bir şehri yönetiyorsanız, düşmanı hazırlıksız yakalamak için şehir içine silahlar, tuzaklar gibi şeyler yerleştirebiliyorsunuz. Ayrıca guildin lideri belirli bir miktarda vergiye el koyup bunu guild içinde dağıtabilmekte.

Bu arada, oyunda bulunan savaş gemileri tek kişi tarafından kontrol edilemiyor. Gemiye kontrol edebilmek için ilk başta kendinize ait bir tayfanızın olması gerekiyor. Ayrıca gemideki silahları kullanabilen, geminin kontrolünden sorumlu olan bir grup ve gemiyi tamir edebilecek kişilere ihtiyacınız oluyor. Şehirlere saldırırken de doğru taktikleri kullanıp orada bulunan bölge fethedilebiliyor. Böylece topraklarınızı genişletebiliyorsunuz.

Şehir kuşatmaları, bölgelerden alınan vergiler, büyük savaş gemileri ve şehir fethetme savaşları bütün oyun yapımcılarının aklından geçen ama faaliyet aşamasına geldiğinde hayal kırıklığına uğratan bir anı olarak kalmıştır sadece. Kingdom Heroes ise oyunun yapıtaşlarını bunun üzerine kurarak böyle bir oyun yapmanın imkansız olmadığını bize gösterdi.

Grafikleri ve sesleri diğer oyunlara nazaran daha iyi şekilde hazırlanmış. Böylece oyunu uzun süreli bir şekilde sıkılmadan oynayabili-



**KINGDOM HEROES ORDU SİSTEMİ, KINGDOM WARS VE DİĞER ÖZELLİKLERİYLE BİRLİKTE DİĞER OYUNLARDAN BULAMAYACAĞINIZ BİR DENEYİM SUNMAKTA. EĞER ÇİN EDEBİYATINA VE KRALLIKLARA KARŞI İLGİ DUYUYORSANIZ BİR SANİYE GECİKMEYEN KİNGDOM HEROES'U EDİNMEZİ TAVSİYE EDERİM.**

liyorsunuz. Gemilerin ve çevredeki diğer elementlerin modelleri size oyunun ne derecede uğraşarak hazırlandığını gösteriyor. Sonuçta ölümlüde fethedilmeyi bekleyen koca bir dünya var. Bunun yanı sıra çok uçuk bir sistem gereksinimi istememesi ise çoğu oyuncunun kolayca oynayabilmesini sağlıyor.

Kullanıcı arayüzü ise diğer devasa online oyuncuların yabancı kalmayacağı bir şekilde hazırlanmış. Sınıma aşaması için önceden bahsettiğimiz köyde başan elde ederek oyun kontrolü sistemine rahatça hazırlanabilirsiniz. Böylece büyük Kingdom Heroes dünyasının kapılarını araladığınızda hazırlıksız bir şekilde yakalanmayıp ordunuzu kurmak için hedeflerinizi peşinden koşturmaya başlarsınız.

— **Koray Eymur**



### POPÜLER EŞYALAR

**Beginner 8 Hour Experience Talisman:** 1-50 seviyesi arasında bulunan karakterinizin 8 saat boyunca kazandığı deneyim puanını ikiye katlar.  
**Miracle Attack Speed Pill:** Saldırı hızını %10 oranında, ve cast hızınızı %5 oranında 30 dakika boyunca artırır. Bu etki öldükten sonra da devam eder.  
**Miracle Border Creation Talisman:** Defansı 30 dakika boyunca %10 oranında artırır.

### KÜNYE

- 📌 **Geliştirme:** Aeria Games
- 📌 **Doğıtım:** Aeria Games
- 📌 **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- 📌 **Web:** <http://kingdomheroes.aeriagames.com>
- 📌 **Minimum Sistem Gereksinimleri:** Pentium IV 2.4Ghz veya Dengi, 1 GB RAM, GeForce 6200 veya dengi ekran kartı, 4 GB boş harddisk alanı.



## DRAGONICA

**S**izi bilmem ama sürekli birbirine benzer oyunlar gördükçe içim sıkılıyor benim. Keyfi oynamıyorsam, yarım saat deneyip bırakmak da içime sinmiyor. O yüzden her yeni oyunun giriş ekranına kullanıcı adı ve şifremi yazarken bir yandan da dua ediyorum, ne olur bu seferki farklı olsun diye. Dragonica'ya başlar başlamaz içim nasıl ferahladı anlatamam; çünkü bu kez dualarım kabul oldu!

### Coupling

Şirin mi şirin, çizgi-film havasında grafiklere sahip bir oyun Dragonica. İsmine yarışır şekilde Dragotaka adlı dünyada geçiyor, fakat oyun dünyası içerisinde şimdilik sadece Elyades ve Melanathos olmak üzere iki kıtaya ulaşabiliyoruz. Dünya haritasına bakılırsa, ilerleyen güncellemelerde yenilerini görmemiz gayet muhtemel görünüyor.

Oyunda Warrior, Magician, Archer ve Thief olmak üzere dört farklı karakter sınıfı var. Warrior'lar yıllanmış fiziksel güçlerini ve kılıç kullanma becerilerini geliştirmekle harcaması savaşçılar. Magician'lar dünyanın işleyişini anlamaya, büyüleri güçlerle ilgili kanunlar ve ilkeleri öğrenmeye çalışarak yetişmişler. Archer'lar uzak menzillerden ölümcül saldırılar gerçekleştirilebilen okçular ve son olarak gizlilik konusunda usta olan Thief'ler gölgelerde geziniyor. Dört karakter sınıfı ilk önce

biraz yetersiz gelse de, yetenek ağaçlarını görürnce fikrimiz değişiyor. Örneğin Warrior'lar 20. seviyeye geldiklerinde Knight veya Gladiator olmayı seçebiliyor, 40. seviyedeysen Paladin veya Myrmidon'a terfi edebiliyorlar.

Diğer oyunlarda olduğu gibi tek başımıza veya bir parti içerisindeki diğer oyuncularla birlikte savaşma şansımız var, ama bu konuda biraz daha fazlasını sunuyor Dragonica. Şöyle ki; bir diğer oyuncuyu, eğer o da kabul ederse, kendimize couple yani eş olarak seçebiliyoruz. Sadece eğlenmesine yapmıyoruz tabii bunu, zira bu aşamadan sonra özel yeteneklere ve eşyalara erişim hakkı da kazanıyoruz. 30. seviyeliğine saldırdı hızımızı artıran bir yetenek veya doğrudan eşimizin yanına işlanmamızı sağlayan bir parşömen gibi.

Normal eşyalara söz konusu olduğunda silah, zırh ve aksesuar gibi eşyaların güçlendirmemizi sağlayan Soul Craft sistemiyle karşılaşılıyor. Bir diğer güçlendirme yöntemi ise enchanting diye geçiyor ve aynı zamanda örneğin silahlar üzerinde kullanıldığında hoş bir efektte parlamasını sağlıyor. Normal iksirlerin yanı sıra sağlığını ve mana gücünüzü yerine getirmek için tüketebileceğiniz yemekler de var oyunda. İşin güzel yanı, bu yemekleri eğer gerekli tarif ve malzemelere sahipseniz kendiniz de pişirebiliyorsunuz.

Pişirmek demişken, evet, kendi evimize de sahip olabiliyoruz Dragonica'da. Sonra içini istediğimiz gibi döşeyebiliyoruz. Her ne kadar tutup evimizin bahçesine koymuyor olsak da, evcil hayvanlar da var burada; ilgili görevi yerine getirip bir yumurta sahibi olmanız yeterli. Sonradan bun yumurta çatlıyor ve içinden Husky, Felix veya Griffon cinsi, şeker mi şeker bir hayvancık çıkıyor. Zorlu bir mücadeleyle mi hazırlanıyorsunuz? Tek başınıza gitmeniz tehlikeli olabilir, onu da yanınıza alın!

### C-c-combo breaker!

"Bu oyunun nesi farklı?" dediğinizi duyar gibiyim. Buraya kadar çok da değil aslında, zira yine fantastik bir dünyada geçen bir devasa online oyun var karşımızda. Amma ve lakin, Dragonica'yı neredeyse diğer bütün devasa online'lardan ayıran büyük bir farklılık var, hazırsanız söyleyelim: Bu oyun sadece klavye oynanıyor!



Oyunun PvP komi labi sistemi üzerinden işliyor. Farklı oyun modlarından dilediğinizi seçebilirsiniz, eşleşme her türlü garant.



## DRAGONICA'YI NEREDEYSE DİĞER BÜTÜN OYUNLARDAN AYIRAN BÜYÜK BİR FARKLILIK VAR: BU OYUN SADECE KLAVYEYLE OYNANIYORI!

Şimdi bir şeyi açıklığa kavuşturalım, fare kullanmak gayet tabii mümkün. Ancak oyun arcade tarzı bir kontrol yapısı taşıdığı için, karakter kullanımı ağırlıklı olarak klavye kullanımına dayanıyor. Hatta oyuna giriş yaptığınız andan sonuna kadar farenize neredeyse hiç dokunmadan ilerlemeniz mümkün. Arcade tarzı kontrolleri biraz açmak gerekiyor sanırım. Kontroller klavyedeki ok tuşlarıyla yapılıyor. C ile zıplıyor, X ile saldırıyor, boşluk tuşuyla etkileşime girebiliyorsunuz. Hotkey'ler QWER ve ASDF tuşlarına atanmış. Karakterimizin hareketleri büyük oranda yatay eksen üzerinde gerçekleşiyor, aynı bir platform oyunu gibi. Bu durum ilk bakışta bir kısıtlama gibi görünüyorsa da, oyun içerisinde sizi hiç de rahatsız etmiyor. Dragonica'nın tarzı bu.

Dövüşler söz konusu olduğunda arcade denince insanın aklına ilk gelen şeylerden biri de combo'lar oluyor tabii. Dragonica'da da bir

combo sistemi var; bir düşmana arka arkaya ne kadar çok sayıda başarılı vuruş gerçekleştirerseniz, ekranın sağ tarafında görünen combo sayısı da o kadar artıyor ve bir o kadar da fazladan deneyim puanı kazanıyorsunuz. Bunun haricinde doğru zamanlamaya veya belirli tuş sıralamalarına dayalı özellikler mevcut. Örneğin yere düşer düşmez bir ok tuşuyla birlikte zıplama tuşuna basmayı başararsanız hızlıca toparlanıyor ve daha az hasar alıyorsunuz. Ok tuşlarından birine basılı tutmak yerine arka arkaya iki kez hızlıca basarsanız o yöne doğru çabucak ilerliyorsunuz. Bunu hızlı ilerlemek veya kaçmak dışında daha güçlü bir saldırı gerçekleştirmek için de kullanabilirsiniz.

Arcade tarzı dövüşler doğal olarak oyunun PvP kısmında da kendini gösteriyor. Lobi sistemi sayesinde diğer oyuncular tarafından yaratılan PvP odalarına girebiliyor veya kendi

odanızı oluşturabiliyorsunuz. Farklı oyun modları içerisinde herkes tek başına savaşabiliyor veya takımlar halinde karşılaşılabiliyor. Death Match'lerde oyuncular öldükten beş saniye sonra dirilebilirken, Last Man Standing'de herkesin tek canı var. Bir de guild'lerin karşı karşıya gelme şansını yakaladıkları Emporia Wars denilen daha geniş çaplı savaşlar var. Çeyrek final, yarı final ve final maçlarından oluşan 8 guild'lik turnuvalar düzenlenebiliyor. Bu turnuvaları kazanan guild'ler, içine faydalı ek yapılar inşa edebilecekleri kendilerine ait ölür bölge olarak nitelendirileceğimiz Emporium'larını elde ediyor.

### Basit güzeldir

Arcade tarzı bir dövüş sistemi, PvP, boss savaşları, evcil hayvanlar, loncalar, ev ve evlilik sistemi ve dahasını içeriyor Dragonica. Henüz Türkçe çevirisi bulunmuyor oluşu sizin için bir dezavantaj teşkil etmiyorsa, grafik tarzıyla ve alışılmış dışındaki kontrolleriyle bir alıp veremediğinizin yoksa mutlaka deneyin. Aşırı karmaşık bir yapıya yok, hikâye açısından derinliği olan bir oyun da değil. Ama çok sayıda güzel özelliği var ve her şeyin ötesinde, acayip eğlenceli. Zaten temelde başka niçin oyun oynuyorsunuz ki? **-Eren Okka**

## POPÜLER EŞYALAR

Oyundaki eşya dükkânına ekranın sağ alt tarafındaki Shop düğmesine basarak ulaşabilir, gPotato satın almak için oyunun internet sitesindeki "Top Up gPotato" bağlantısını kullanabilirsiniz.

**Regular Insurance Scroll (200 gPotato):** Eşyalarınızı enchant (+15'e kadar) veya sold içişleminde korur ve eşyanın türüne göre ek sadrati veya savunma değeri katar.

**Paris' Feather (250 gPotato):** Olduğunuzda hiçbir deneyim puanı kaybı olmadan tam sağlık ve manayla yeniden hayata dönmeyi sağlar. Yalnızca Drakos ve Van Cliff zindanlarında kullanılabilir.

**EKP Potion x2 (150 gPotato):** Bir saat süresince öldürdüğünüz yaratıklardan kazandığınız deneyim puanını %100 artırır. Hızla seviye atlamak isteyenler için birebir!

## KÜNYE

- Geliştirme:** Barunson Interactive
- Doğatım:** gPotato
- Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- Web:** <http://en.dragonica.apotato.eu>
- Minimum Sistem Gereksinimleri:** 1.5 Ghz işlemci, 2 Gb bellek, 128 MB ekran kartı, 2 GB sabit disk alanı



Su sevişliğe bakın! Oyundaki her şey evcil hayvanlar da jeker gibi, insanın sımsıkı sarılsı geliyor.



## DEKARON ONLINE

**Ç**ok değil, birkaç ay önce tanıştığımız belki başlıyoruz Dekaron olmayacaktı. Hatta tanıtılamayacaktık bile; oyun Türk oyunculara açık değildi. 2Moons oyunundan bahsediyorum. Görüpte oynamadığımız, bilipite deneyemediğimiz bir oyundu 2Moons. Şimdi değişti herşey. Oyunun yayıncısı değişti ilk olarak. Artık biz de girebiliyoruz. İsmi değişti, Dekaron Online oldu. Ama kendisi değişmedi oyunun; hâlâ bedava, hâlâ eskisi gibi harika.

2Moons olarak tanıdığımız "Accalaim" firmasına ait oyuna Türk oyuncular da girebiliyordu aslında. Fakat legal yollar ile değildi. IP numarası değiştirilirdi, sanki başka bir ülkeden oyuna girilmiş gibi gösterilirdi. Böylece oyuna girilip oynanabiliyordu oyun. Şimdi tüm bu zahmet geride kaldı. Artık oyunumuzun adı Dekaron ve yeni yayıncı firması "GameHi" ile karşımızda. Firma aynı zamanda oyunun yapımcısı konumunda. Daha önce de vardı Dekaron fakat global olarak 2Moons yayıncıydı. Şimdi bu hakkı GameHi satın aldı ve Asya ülkeleriyle birlikte Amerika ve Avrupa kıtalarında da yayın hakkına sahip olmuş oldu.

Dekaron, Avrupa pazarına bu haliyle yeni girdi. Eski oyuncularını kaybetmemek adına bir de önlem almışlar. Eski hesapları basit birkaç işlemle yeni oyuna taşıyabiliyorsunuz. Eğer 2Moons oynayan varsa, web sitesin-

den bu işle yapılarak karakter detaylarını eksiksiz olarak Dekaron'a taşıyabilir. Oyun Avrupa'da ismen yeni olsa da oldukça tutulan bir oyun. Listelerde üst sıralarda yerini almış. Fantezi MMORPG türünde.

### Fantezi Türü, Grafik Kalitesiyle Birleşiyor

Oyunumuz baştan sona tam bir görsel şölen havasında geçiyor. Oyundaki skill efektlerinin kalitesi, daha önce görmediğiniz türden. Oldukça detaylı grafikler sayesinde hoş enstantaneler ortaya çıkıyor. Oyundaki dokular oldukça gerçekçi bir şekilde yaratılmış. En ufak bir detay dahi gözden kaçırılmamış grafik konusunda. Örneğin bir ahşabın damarlı görünümlü, o çizgili dokusunu oyunda görmek zor değil. Karakterler ve eşyalar konusunda da grafikten ödün verilmemiş. Set giymiş bir karakter adeta parlıyor. Üzerindeki işlemeler, ışık ve gölgelendirmeler oldukça başarılı. Herşeyi en ince detayına kadar görmek mümkün. Tabii, eğer siz en üst grafik seviyesinde oynuyorsanız...



Oyunda Death Front denilen, zevkli bir savaş var.

### Başarılı Pet Sistemi

Dekaron'da atlanmaması gereken özelliklerden biri de başarılı bir pet sisteminin olması. Her MMORPG'de rastlamadığımız bu özellik Dekaron'da bizlere sunulmuş. Bu iyi bir durum. Öyle ki, petler oyunda işimizi oldukça rahatlatan yardımcı, küçük, sevimli yaratıklardır :) Dekaron'da da durum aynı. Dünya fantastik olduğu için, petler de bu dünyaya göre uyarlanmış. Pet olarak bir hayvan bekleyebilirsiniz. Eğer isterseniz, kanatlı bir pet de sizin petiniz olabiliyor. Petinizi D-Shop denilen dükkandan satın alabiliyorsunuz. Her petin ömrü 30 gün ile sınırlı. Yumurta halinde aldığınız peti aktif etmek için birkaç küçük işlem yapıyorsunuz envanterinizde. Petinizi istediğiniz gibi kullanabilirsiniz. Pet sayfasının ayarlar kısmından hangi tür eşyaları alacağını belirleyebilirsiniz. Örneğin, Legend Item denilen üst sınıf eşyaları seçerseniz, sadece bu tür eşyaları düşüğünde toplar sizin için. İsterseniz yere düşen her şeyi de toplayabilirsiniz. Bir isimde verebil-





diğiniz bu yaratıkların sahibi sizsiniz. Sizin sözünüzden asla çıkmayacaklardır.

### Sevdiğiniz Müzikler, Dekaron ile Hep Yanınızda!

Oyunda pek sık rastlamadığımız güzel bir özellik daha var. MP3 player özelliği. Bu sayede istediğiniz şarkıyı oyun içinde dinleyebilirsiniz. Ekstra bir program açmanıza gerek yok. Sıklıkla oyunun minimumiz edip diğer şarkıları seçme derdi yok. Herşeyi oyun içindeki MP3 player ile yapabilirsiniz. Yapmanız gereken, istediğiniz şarkıların oyunun "Music" klasörünün içine atmak.

### Detaylı Upgrade Sistemi

Dekaron bizlere detaylı fakat bir o kadar da basite indirgenmiş bir esya upgrade imkanı sunuyor. Her MMO oyununda olduğu gibi, upgrade de oyunda da önemli bir yere sahip. Daha doğrusu, upgrade edilmiş eşyalar önemli olan. Upgrade işlemimizi demirci "BlackSmith"lerden yapıyoruz. Upgrade işlemi için 3 kaynağa ihtiyacımız var. Biri para malumunuz... Bir diğeri de tahmin ettiğiniz gibi upgrade edici esya. Buna Dekaron'da, "Argate" adı verilmiş. Bakır, gümüş ve altın seçenekleri olan Argate'lerin, bu özelliklerine göre başan oranları farklılık gösteriyor. Esyanın seviyesi yükseldikçe başan oranınız artıyor. Bu durumda bir diğer eşyamnızı da upgrade pencemimize sürüklüyorsunuz. Bu eşyamnızı adı "Socket Item". Ekeleyeceğimiz her Socket Item, esyanızın upgrade olma başan şans yüzdesini artıracaktır. Bu üçünün olduğu upgrade işlemine onay verildiğinde esya başan şansınıza

göre upgrade olur ya da olmaz. Eğer esyanız upgrade olmazsa ya değeri düşer ya da tamamen yanar. Bunu belirleyen ise esyanın kendisi. Eğer basma işlemi +6'nın üzerinde devam ediyorsa, bu seviyeden itibaren başarısızlıkla sonuçlanan bir upgrade işlemi esyanın yanmasına sebep olacaktır. Eğer +6'nın altında ise başarısızlık sonucunda esya yanmayacak fakat değeri sıfıra düşecektir. Bir esyanın maksimum +9'a kadar basıldığını da unutmayın. Burada iş koyduğunuz socket itemler ve şansınızdan ibaret.

### Etkeleyici Combolar, Heyecanı Arttırıyor

Oyundaki combolar gerçekten ilgi çekici. Zira, skilleri basit birer hareket olmaksızın çıkarıyor. Genelde rastladığımız basit hareketlerle yapılan skilller, Dekaron'da farklı farklı combolar şeklinde oluyor. Çoğu zaman aynı hareketi birden fazla skill için görürüz klasik MMORPG oyunlarında. Dekaron'da ise her skill için ayrı combolar var. Bunlar detaylı düşünülmüş, oyuna güzel yansıtılmış. İşin iyi tarafı kullanıldığında silaha göre de farklılık göstermeleri olması. Böyle bir görsel ziyafete de böyle combolar yakışır zaten :)

### Binek Hayvanınızla Dünyaları Dolaşın

Oyundaki bir diğer bahsedeceğimiz özellik binek hayvanı özelliği. Orjinal adıyla Mount System. Binek hayvanınızı Stable Keeper NPC'sinden satın alabilirsiniz. Belirli sürelerde alabildiğiniz binek hayvanınız dolaşırken size hız kazandıracak. Bir simge şeklindeki binek hayvanı esyanızı




satın aldıktan sonra, envanterinizde gerekli bölüme yerleştirin. "J" tuşuna bastığınızda hayvanıza binebilir veya inebilirsiniz. Binek hayvanı kullanmanın bazı şartları da var elbette. 35 lv olmadan binek hayvanı kullanamazsınız. Bazı dezavantaj olarak nitelendirilebileceğimiz özellikleri de yok değil. Binek hayvanınız üzerindeyken, skill yapma, balık tutma, cash shop açma, tezgah kurma, PvP yapma imkanlarından mahrum kalıyorsunuz. Bunları yapmanız için binek hayvanınızdan inmeniz şart.

### Bu Fantastik Dünyaya Sizde Katılın!

Oyuna sizlere tanıttık. Yanında bir de başlangıç rehberimiz olacak. Bu iki doküman ile oyuna başlamamanız için bir sebep yok! Ücretsiz üye olun, bu gizemli ve fantastik dünyanın kapılarını siz de açın! - **Taha Sari**

## POPÜLER EŞYALAR

Oyun esya dükkânında birçok esya görebilirsiniz. Çeşitli eşyalardan size en uygununu seçmek zor olmayacak.

-  **Ossuary of Blacksmith:** BlackSmith tılsımının özelliklerini yükseltmeye yarar.
-  **Veteran's Lucky Charm:** Bu esya, kazandığınız EXP miktarını %100 oranında yükseltir.
-  **Traveler's Backpack:** Envanterinizi 50 hücre daha genişletir. 1 defa kullanılabılır, hayat boyu geçerlidir. Toplamda envanteriniz 150 hücreye çıkar.

## KÜNYE

-  **Geliştirme:** GameHİ
-  **Doğıtım:** GameHİ
-  **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
-  **Web:** <http://dekaron.gamehi.com/>
-  **Minimum Sistem Gereksinimleri:** Pentium 3 GHz İşlemci, 512 MB RAM, GeForce MX Series 128 MB Ekran Kartı

**SİZE TAM BİR GÖRSEL ŞÖLEN YAŞATACAK OLAN  
BU GİZEMLİ VE FANTASTİK DÜNYADA SİZ DE  
YERİNİZİ ALIN!**



# ATLANTICA ONLINE

**H**er geçen zaman yeni yapımların eklendiği Free2Play oyun dünyasına, çok da eski olmayan bir yapıyı tanıtacağız şimdi sizlere. Bildiğiniz gibi bu piyasada binlerce oyun var. Hepsinin adını sanını bilmek bir oyuncu için pek mümkün olmasa gerek. Fakat önemli değil, Free2Play dergisi sizin için var :) Şimdi tanıtacağımız Atlantica Online, size alıştığınız MMORPG'lerden biraz farklı gelebilir. Bu yüzden tanıtımın ardından bir de rehberimiz olacak oyuna ait. Bu sayede güçlük çekmeden oyuna kısa zamanda uyum sağlayabileceksiniz. Lafi fazla uzatmadan oyunumuza geçelim...

Atlantica Online, Kore menşeli "KoongPa" ve "Goonzu Online" gibi ünlü oyun firmaları tarafından geliştirilmiş bir oyundur. Oyunun asıl yapımcısı ise yine Koreli Ndoors firmasıdır. Oyunumuzun Avrupa'da oldukça tutulan bir oyun olduğunu biliyoruz. Bunun birçok sebebi olabilir. Bunlardan en önemileri tür olarak farklı olması ve yapımcı firmanın oyunculara kulak vermesi. Firma oyuncuların

talep ve şikayetlerini göz önünde bulundurarak, hatalardan anđırılmış, oyuncuların istediği gibi bir dünyayı onlara sunuyor. İşte bu yüzden ki, oyunumuz sıralamalarda her zaman üst kısımda yer alıyor.

Atlantica Online, item, skill, level, PvP gibi bilinen RPG terimlerini bünyesinde barındırıyor. Ancak yazımızın sonunda göreceksiniz ki türlerinden biraz farklı bir yapıya sahip. Nedir farklı olan, açıklayalım. Klasik MMORPG oyunlarında geliştirmeniz gereken tek karakter vardır değil mi? İşte Atlantica'da bu böyle değil.

### Aynı anda birçok karakteri yönetin

Yapısı farklı demıştik ya, evet en önemli fark bu kısımda karşımıza çıkıyor. Oyunda tek karakteri yönetmiyorsunuz. İlk başladığınızda bir ana karakter ve üç yardımcı karakteriniz olacak. Seviyeniz yükseldikçe bu sayı da yükselecek. Şaşırmak gayet normal şu durumda. Çoklu-oyuncu denince insanın aklına bu durum gelmiyor :) Strateji oyunlarında karşılaştığımız bu durum, Atlantica'da da mevcut.

Zaten Atlantica sadece bir rol yapma oyunu da değil. Stratejinizi de ortaya koymak zorunda olduğunuz bir oyun olarak çıkıyor karşımıza. "Strategic combat" yani "stratejik savaş" olarak tanımlanmış bu durum oyun yapımcıları tarafından. İşte bu yüzden oyunu yalnızca oynamak yetmeyecek. Birçok MMORPG'de stratejiyi kullanma gerekliliği, yalnızca özel durumlarda karşımıza çıkar. Örneğin savaşlarda, etkinliklerde, PvP'lerde, boss çıktığında gibi... Atlantica'da sürekli bir strateji içinde olmamız gerekiyor. Kısacası



Satranç sevenler ekran başına! Bu oyunda strateji gücünüzü de ortaya koymak zorundasınız.



Atlantica Online, geleneksel RPG'lerin köklerine dönerek alıştığımız savaşı, tamamiyla stratejik hale getirerek hareket öğelerini kontrol edebilme imkânını sağlıyor. Yeni nesil MMORPG oyunlarında rastlamadığımız bu taktik savaşını Atlantica'da yaşayabilmemiz mümkün durumda.

Oyunumuza, yazımızın başında da söylediğimiz gibi bir ana karakter ve 3 yardımcı karakter ile başlıyoruz. Her 10 seviyede yeni yardımcı karakterlere sahip oluyoruz. Toplamda 18 yardımcı karakteri yolculuğumuzda birliğimize katılması için toplayabiliyoruz. Savaş durumlarında ise 8 yardımcı karakteri bizimle birlikte mücadelenin içine sokabiliyoruz. Sizin önderliğiniz ile bu karakterler, savaşın dengelerini değiştirebilecek kadar önemli paya sahip olabilirler. Askerlerinizle birlikte yeni taktikler geliştirebilir, bu taktikleri savaş esnasında uygulayıp düşmanlarınızı bertaraf edebilirsiniz. Her yardımcı karakter önemlidir. Her zaman onlarla birlikte olun, yanınızdan ayırmayın. Ne olursa olsun onların düşmesine imkan vermeyin. Ana karaktermişçesine onları koruyun.

#### Efsane kıta Atlantis'i keşfedin!

Oyunda bir diğer önemli özellik "dungeon" yani zindan sistemidir. Bu konuda yapımı firma oldukça titiz davranmış ve son derece iyi bir iş çıkarmış diyebiliriz. Birbirinden farklı onlarca zindana erişebilirsiniz. Elbette hepsine istediğiniz zaman gidebileceğiniz. Çok çeşitli bu zindanlara girebilmek için belirli seviyede olmanız

gerekıyor. Zindanların her biri değerlerinden farklılık gösteriyor.

Zindanların yanı sıra oyunda önemli bir diğer nokta ise sınıflar. Oyunda birçok sınıf bulunuyor. Bu çeşitlilik belki kafa karıştırıcı bir unsurmuş gibi gözükse de aksine oyundan daha fazla haz almanızı sağlayacak. Bu sınıflar rehberimizde görebilirsiniz. Oyunda alıştığımız "guild" sistemi de mevcut. Belli bir düzeye gelindiğindeyse şehir kontrolü bile yapılabilecek imkana sahip olunabiliyor.



Yardımcı karakterlerinize yenilerini eklemek için seviye atlamalısınız.



#### POPÜLER EŞYALAR

Oyunun eşya dükkanında çok çeşitli eşyalar bulabileceğiniz. Bu eşyalar sadece oyun içinde kullanabileceğiniz ürünlerle sınırlı kalmamış. İsterseniz, Atlantica t-shirt'ünüzü bile satın alabilirsiniz.

**Sheriff's Book Boxes:** 3 farklı setten oluşan bu kutulardan istediğinizi satın alın. Ucuz fiyatının getirisini olarak Steady Stance, Arrest ve Revolver Rush özelliklerini kullanma imkânına sahip olacaksınız.

**Newton's Knowledge:** Bu eşya ile oyunda ihtiyacınız olacak bir çok element ve bilgiye sahip olacaksınız.

**Christine's Sheriff Bodge + Essentials:** Paket içerisinde, 1 adet Christine's Revolver, 3 adet Sheriff Jewel Box, 1 adet Sheriff's Book Box [I], 1 adet Sheriff's Book Box [II] ve son olarak 1 adet Sheriff's Book Box [III] bulunmaktadır.

## GELİŞMİŞ ZİNDANLARI VE SUNDUĞU TAKTİKSEL SAVAŞ İLE ATLANTICA ONLINE, SİZE ALIŞTIĞINIZ MMORPG'LERİ UNUTTURACAK!



Oyunda zindanlara çok önem verilmiş. Çok çeşitli zindanlarda, çok çeşitli mob'lar göreceksiniz.

#### KÜNYE

- 📌 **Geliştirme:** Ndoors Interactive
- 📌 **Doğatım:** Ndoors Games
- 📌 **Tür:** Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- 📌 **Web:** <http://atlantica.ndoorsgames.com>
- 📌 **Minimum Sistem Gereksinimleri:** Pentium 4: 1 GHz işlemci, 512 MB bellek, 15 GB sabit disk alanı, GeForce FX5900/ATI 9500, 128 MB ekran kartı





## COMBAT ARMS

**EĞER MMOFPS'LERE İLGI DUYUYORSANIZ,  
TERCİH EDİLEBİLECEK EN İYİ ÜCRETSİZ OYUNLARDAN BİRİ KARŞINIZDA DURUYOR**

**Y**azın bitmesiyle herkes işinin başına döndü. Gün sonunda işlerden kafayı kaldırıp eğlenecek bir şeyler arayışına giriyor insanlar. Eğer ki bir devasa online oyuncusuysanız rahatlamanın en iyi yollarından biri, sizin için oyunlar oluyor. Kim istemez ki bütün günün stresini karşıdaki düşmanlara kan kusturarak atmaya? Combat Arms işte bunun için var.

Şu an yaratıkları çevrimiçi oyunlar sayesinde devasa oyun camiasının gözdesi olan Nexon, bu sefer de bizi şaşırtmadı. 2008 yılında betasıyla beraber herkese daha önce

yaşamadıkları bir devasa online first person shooter deneyimi yaşattı. 2009 yılında Combat Arms'ın resmi olarak çıkmasından sonra büyük bir oyuncu kitlesi ellerinde ne varsa bırakıp bütün gün boyunca Combat Arms oynamaya başladılar, buna Türk çevrimiçi oyunlar sevenlerde dahil. Gelin birlikte Combat Arms'a bir göz atalım.

**Savaş alanında bir tiyatrodur...**

20. yüzyılda iki kutup arasındaki soğuk savaşın ortasında buluyoruz kendimizi. Amacımız bulunduğu birliğe savaşarak yardım etmek oluyor. Oyun başında güzel bir login ekranıyla karşılaşıyoruz, giriş yaptıktan sonra karakter seçme gibi güzel bir olanak sağlanmış bize, böylece mevcut





Quarantine modunda oynarken kan gövdeyi götürüyor tabii ki.



Böylece yedek olarak ayrıca birincil silah taşıyabilirsiniz.

### Kanın gövdeyi götürdüğü an

Oyunda yedi farklı çeşit görev modu bulunuyor: Elimination, Search & Destroy, One Man Army, Capture The Flag, Spy Hunt, Fireteam Mode ve en popülerleri olan Quarantine Mode. Böylece oyun karşınıza sıkılmadan, istediğiniz zaman tek başınıza bir ordu olup, istediğinizde de enfeksiyon nedeniyle canavara dönüşmüş oyuncularını avlayabilirsiniz.



kadın ve erkek karakterler arasından kendimize en uygun olanı seçip oyuna hemen başlayabiliriz. İlk girişte bir Training teklifi ile karşılaşılırsınız. İsterseniz Training'e hemen katılıp oyuna alışılabiliyorsunuz ve ek deneyim puanı kazanabilirsiniz. Eğer istemezseniz hemen lobiden bir oyun kurulabilir veya herhangi bir mevcut oyuna katılabilirsiniz.

### Daha fazla silah, daha fazla modifikasyon!

Oyunun en güzel yerlerinden biri de silah çeşitliliği olması ve silah modifikasyonu gibi güzel bir özelliğe sahip olması. Böylece




elde ettiğimiz silahın namlusu, dürbünü ve şarjörü üstünde oynama yapabiliyor, eğer dürbünü yoksa dürbün takabiliyor, susturucu gibi namlu ekipmanlarına da ulaşabiliyoruz. Böylece düşmanı alt etmek kolaylaşıyor, daha temiz işler çıkarabiliyorsunuz. Ayrıca oyunda çok çeşitli ekipmanlar bulunmakta. İsterseniz parasını verip NX Cash satın alarak Black Market'ten silah temin edebilir veya oyun içinde biriktirdiğiniz puanlarla silah satın alabilirsiniz. Ama unutmayın, belirli bir süreden sonra silahlarınızı ve diğer ekipmanlarınızı yenilemek gerekebilir. Ayrıca diğer silahlarınız için sırt çantasına da sahip oluyorsunuz.



Böyle karşı karşıya anlarda düşmanınızın altına yerleştirebilirsiniz merminizi :)

Combat Arms'ı gerçekçi kılan en büyük etkenlerden birisi ise oyun içindeki sesler. Koşarken karakterinizin nefes nefese kalması, zombi olduğunuzda kalp atışınızın hızlanması, takımınızdaki herhangi bir arkadaşınızı vurduğunuzda da telsizden azar işitmeniz oyunun içinde olduğunuzu size hissettiriyor. Kontrol açısından ise gerçekten rahat. Eğer daha önceden FPS deneyiminiz varsa oyuna ısınma aşamasında zorluk çekmiyorsunuz. **-Koray Eymur**

### POPÜLER EŞYALAR

-  **Weapon Renewal Kit:** NX ile satın alınan silahların kullanım süresini artırır.
-  **Tracker Knife:** Hızlı ve etkili vurular yapmayı sağlayan çok amaçlı savaş bıçağı.
-  **Black HiSec Key:** Oyun içinde bulunan Black HiSec çantaları açmaya yarar.

### KÜNYE

-  **Geliştirme:** NEXON
-  **Doğum:** NEXON Europe
-  **Tür:** Devasa Online First Person Shooter
-  **Web:** <http://combatarms.nexoneu.com>
-  **Minimum Sistem Gereksinimleri:** Pentium 3 1 GHz işlemci, 256 MB bellek, 2 GB sabit disk alanı, GeForce 2 MX ekran kartı



## POISONVILLE

**G**ün geçmiyor ki, yeni bir web tabanlı oyun daha piyasaya çıkmasın... Evet, bu sefer tanıtacağımız oyun bir başka web tabanlı oyun olacak. Çok değil 1-2 yıl önce olsa web tabanlı oyunları aynı kefeye koymak, onlar için haksızlık olmayacaktı. Fakat web tabanlı oyunlar sektöründe öyle bir ilerledi, öyle yerlere geldi ki artık hepsi için "aynı" demek mümkün olmamakta. İşte şimdi, o diğerleri ile aynı olmayan web tabanlı başka bir oyundan bahsedeceğimiz sizlere.

Oyunumuza şöyle bir göz ucuyla baktığımızda ilk dikkati çeken detay, oyunun yapımcısı oluyor. Oyun sektörüne daha önce bir yapım hediye eden, MMO sektörüne ise ilk kez giren hepimizin adını duyduğumuz fakat hiçte tahmin edemeyeceğimiz bir firma çıkıyor karşımıza. Bu firma Playboy. Evet evet, bildiğiniz Playboy. Tek başına da değil, oyun için Bigpoint gibi usta bir firma ile çalışıyor. Playboy'ın faaliyet gösterdiği sektörden izler de oyunda göreceksiniz. Oyunumuzun tanıtımına geçtiğimizde bu detaylardan da bahsedeceğimiz meraklanmayın :)

### Kurallar Yok, Sınırlar Yok!

Bir şehir düşünün... Kanunlara saygı duymak zorunda olmadığınız, hayatta kalmak için öldürmek gerektiği... Poisonville işte böyle bir dünyanın kapılarını açıyor sizlere. Bu dünyadan ne kural var ne de bir sınır. Bu yönü ile GTA oyunlarını hatırlatabilir sizlere. Birçok meca da, oyunun bu benzerliğinden bahsetmiş öncelikle olarak. Poisonville'in en büyük özelliği ise yüklemeye gerektirmemesi. Yüklemeye gerektirmiyor derken, büyük bir yüklemeye gerektirmemesi ifadesini kullanmak gerekir aslında. Şöyle ki, oyunu oynamanız için web

tarayıcınıza tümleşik Java yazılımının en güncel hali ile yüklü olması gerekiyor. Daha sonra oyun için ufak dosyalar bir defaya mahsus olarak 1-2 dakika içinde otomatik olarak yükleniyor sisteminize. Yüklemeden kastım buydu yani, buna da yüklemeye denirse... Ufak bir hatırlatma daha, oyunu oynamak için 18 yaş sınırı var.

Oyunu oynamak için sisteminizin biraz gücünüzün teknolojisine yakın olması gerekiyor. Poisonville, sizden oyunu oynamak için minimum çift çekirdekli bir işlemci talep ediyor.



Playboy'un oyun etkilerini görmek zor olmayacak :)



Bu belki sizin için olumsuz bir ayrıntı olabilir fakat web tabanlı bir oyun için bu ayrıntı görmezden gelinebilir. Oyuna girdiğinizde göreceksiniz ki, grafik seviyesi oldukça iyi. Efektler gerçekçi yansıtılmış. Bu tam anlamıyla 3 boyutlu, web tabanlı bir oyun. Yani yazılarla, geri sayımlarla haşır neşir olmuyorsunuz. Karakterinizi bizzat kendiniz canlı canlı kontrol ediyorsunuz. Poisonville için "kurulum yapmadan oynanan GTA gibidir" diye bir teşbih yapsak yalnız çıkmayız tahminimce. Tarayıcı oyunu olsa da iddialı bir yapımı her şeyi ile.

Kurulum gerektirmediklerinden bahsettik ama oyun üyelikte gerektirmiyor. Poisonville'i üye olarak ya da olmayarak oynayabilirsiniz. Oyunumuz hali hazırda Açık-Beta sürecinde olmasına rağmen, 100,000'e yakın bir oyuncu sayısına sahip. Siz bu yazıyı okuduğunuzda bu sayıyı da geçebilir zira, üye sayısı hızla artıyor.

#### Postmodern Kabadaylık

Oyunumuz haydutların, polislerin kol gezdiği, şiddetle hiç bitmediği şehrimizdeki birbirinden farklı 4 çetenin amansız mücadelesini konu alıyor. Oyuna başladığınızda ilk olarak hangi çeteye katılacağınızı belirliyorsunuz. Seçtiğiniz çetenin diğer elemanlarıyla düşman çetelere karşı bir savaşın içine girmiş oluyorsunuz. Oyunda geçiminizi sağlamak için bazı işler yapmanız gerekiyor. Bu işler oyunun yapısı itibarıyla genelde yasadışı şeyler



## YASALARA UYMAKTAN SIKILDINIZ MI? HAYAT TAN TAT ALAMIYOR MUSUNUZ? İŞTE SİZE POISONVILLE! BU ŞEHİRDE KURALLAR YOK, SINIRLAR YOK!

oluyor. Eğer isterseniz ekibinizi toplayıp banka soyabilirsiniz. Suç oranının böylesine yüksek olduğu bir şehirde, polislerde yok değil. Onlar da en az sizin kadar acımasız olacaktır. Suç işlerken polislerle karşılaşabilirsiniz. Onlar etkisiz hale getirmek için çareniz, silahınıza davranmak oluyor. Yakalanmanız da mümkün oluyor tabii. Yakalandığınızda hapsi boyluyorsunuz ve elinizdeki paralar alınıyor. Bunlar en kötü durumlar. Böyle şeyleri yaşamamak için tek tabanca dolaşmanız gerekiyor. En kısa zamanda bir ekip kurun ve birbirinizden ayrı geçmeyin. Bu sizin arkadaş çevreniz olursa oyun daha zevkli bir hal alacaktır şüphesiz. Bu karanlık şehirde elbette her şey bu kadarla bitmiyor. Oyunda çok çeşitli araçlara binebilme imkanına sahipsiniz. Silahlara bini bir para... Edinilen silahlar ve değişik güysiler geliştirilebiliyor. Oyunda diğer oyuncularla mücadele edecek ve şehirde saygınlığınızı artırmaya çalışacaksınız. Kazandığınız saygı ile bölgenizin hakimi olabilirsiniz. İlegal yollara başvurmadan da para kazanılabilir elbette. Oyunda taksici olabileceğiniz gibi bakkal da işletebilirsiniz. Online oyuncu sayısının yüksek

olması demek, her sokakta bir çatışma görebileceğiniz anlamına geliyor. Böyle zamanlarda eliniz tetikte olsun :

#### Sakin Ol Şampiyon!

İşin içinde Playboy'un olması elbette oyunumuza farklı farklı etkileşimlerin dahil olmasını da beraberinde getiriyor. Oyunda bol bol güzel kadın görebiliyorsunuz. Gece kulluplerinde bu güzel bayanlarla zaman geçirme özelliğinin de bulunduğunu söyleyelim. Eğlencenin dozunu kaçırıp da barlarda tatsızlık çıkarmamaya özen gösterelim :) Sakin olun, tadını çıkarın...

Eğer isterseniz ve yeterli paranız da varsa, oyunda mülk sahibi de olabiliyorsunuz. Bu mülkleri kendi işleriniz ve daha birçok şey için kullanmanız mümkün. Şehirde mülk sahibi olmak önemli. Eğer paranız varsa, kelepçe bir de mülk bulduysanız, kaçırma-  
yın :)

Oyunun bir de Türkiye macerası olacak yakın zamanda. Bunu da ilerleyen zamanlarda birlikte izleyeceğiz. Bigpoint ile bizlere ulaşan bu nadide eseri denemek için fazla uğraşmayacaksınız. Dedik ya; kurulum yok, üyelik yok. Açın ve oynayın her şey bu kadar basit. - **Taha Sarı**

### KÜNYE

- 📌 **Geliştirme:** Bigpoint & Playboy
- 📌 **Doğum:** Bigpoint
- 📌 **Tür:** Tarayıcı Tabanlı 3D Aksiyon Oyunu
- 📌 **Web:** <http://www.poisonville.com>
- 📌 **Minimum Sistem Gereksinimleri:** P-Dual Core 1.8 GHz İşlemci, 1 GB RAM, 128MB Ekran Kartı



Oyuna ilk girdiğinizde, karakterinizi ile ilgili detayları belirleyecek ve ait olmak istediğiniz çeteyi seçeceksiniz.



# BATTLESTAR GALACTICA ONLINE

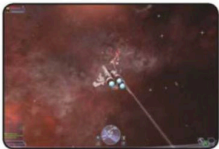
**B**attlestar Galactica'yı nasıl bilirsiniz? Dizlerin sadık takipçilerine göre bu sorunun yanıtı, unutulmaz karakterlerle dolu, sürükleyici bir bilim-kurgu evreni olacaktır. NBC Universal'dan Bill Kispert'e göre; "İlgi çekici karakter sınıfları, gemi ve silah tiplerindeki inanılmaz çeşitlilik, geniş bir dünya ve dramatik öyküsüyle oyunu yapmaya fena halde müsait bir fikri mülk." Gerçekten de, Battlestar Galactica evreninin bir MMO ile karşımıza çıkabileceğini dijital çağın sanal kuşları bir iki yerde fırladımıştı (edebi kaygılan bir yana bırakarak, meseleyi "İnternette öyle okuduk" cümlesiyle ifade etmek de mümkün). Pek çoğumuzun beklemediği haber ise, Battlestar Galactica Online'in (BGO) tarayıcı tabanlı bir MMO olarak gelecek olmasıydı. Tarayıcı tabanlı MMO sektörünün en büyük oyuncularından Bigpoint'le yapılan anlaşmanın ardından, Unity Engine ile geliştirilmeye başlanan BGO'yu 2010'un sonlarına doğru

tarayıcılarımızda ağırlamayı umuyoruz. Bu vesileyle, yapım hakkında bildiklerimizi bir araya getirerek savaşa hazırlıklı başlamak faydalı olabilir. Yapımın tarayıcı tabanlı olması farklı beklentilere sahip olan bazı oyuncuları gücendirmiş olsa da, BGO'nun hedefleri oldukça büyük. Zira yapılan resmi açıklamaya göre, oldukça iddialı olduğu gözlerden kaçmayan Bigpoint'in amacı "tarayıcı tabanlı bir oyunun neler başarabileceğine dair standartları yükseltmek ve daha önce hiç ücretsiz MMO denememiş olan kitlelere de ulaşabilmek."

## İnsan ya da Cylon

BGO'nun olayları, dizinin ikinci sezonuna paralel bir zaman diliminde ilerliyor. Bunun anlamı, insan ve makine arasındaki savaşın, aksiyon açısından oldukça şiddetli bir hal aldığı dönemde Battlestar Galactica evrenine dalacak olmamız. Başlangıçta seviye sınırının 20 olması planlanan BGO'da, insan

veya Cylon pilotlarından birini seçmemiz beklenecek. Bigpoint, oyunun çıkışını takip eden aşamalarda, bir avatar yaratarak gemiden çıkıp dolaşabilmenin de mümkün olabileceğini belirtiyor. (Bunun Eve Online örneğindeki gibi bir yılın hikayesine dönüşmeden gerçekleşmesi en büyük dileğimiz olacaktır.) İster *Nugget* lakabından bir an önce kurtulmak isteyen yeni yetme bir pilot, isterseniz soğukkanlı bir "pilot beyin" olun, oyun dünyasında yapabileceğiniz pek çok şey olacak. Bigpoint, oyuncuların açık uçlu oyunlardaki kadar serbest hareket edebileceklerini, isteyen oyuncuların sadece ticaret üzerine kurulu bir oyun deneyimi yaşayabileceklerini söylese de, hayat şartlarının böylesine zor olduğu acımasız bir dünyada elbette iyi bir savaş pilotu olmak gerekecektir. BGO'da iki tip PvE görevi bulunuyor. Belirli seviyelerde adım adım açılan hikaye görevleri, oyunun dramatik yapısına katkıda bulunarak, senaryonun kilit noktalarını





## BIGPOINT'İN BGO İLE BAŞARABİLECEKLERİ, TARAYICI TABANCI OYUNLARIN YAKIN GELECEKTE BAMBAAŞKA BİR ŞEKİL ALMASINI SAĞLAYABİLİR.

açılmasını sağlayacak. Hikaye görevlerini başlatmak için bağlı olduğunuz askeri kaptanın başındaki kişinin kapısını çalmanız gerekecek. Başarıyla tamamlanan hikaye görevlerinin ardından fraksiyonunuz yanlıra umutla bakmaya başlarken, siz de tecrübe puanı, kaynak ve mühimmat kazanacaksınız. Hikaye görevleri dışında kalan görevler ise, büyük resme doğrudan etkisi olmasa da en az hikaye görevleri kadar heyecanlı olması umulan kontrat görevleri. Başka bir deyişle, 10 Cylon tavşanı keseceğimiz ya da 15 Nug-get kaskı toplayacağımız görevler bunlar.

BGO, oyun dünyasının gittikçe yükselen trendlerinden olan "achievement" sistemine de sahip. Achievement takımlı oyuncular

iyice kafayı yemekte suçlayan pek çok kişiyle karşılaşmış olsam da, daima yeni mücadeleler yaratmasından dolayı şahsen olumlu bulduğum bir sistem. Bigpoint oyun içeri-sindeki başarı sistemine Duties adını vermiş. Burada yer alan eylemleri başarıyla icra ettik-çe tecrübe puanı ve ünvan kazanacağız.

### Kimi seçeceksiniz?

BGO'daki sınıfınızı kullandığınız gemiler belirlenecek. Öncelikle küçük, orta veya büyük diyerek boyut seçiminizi yapmanız gerekiyor (Mini ilk bakış rehberi: Tek kişilik keşif uçağı-nla düşmanın ana gemisine saldırmayınız). Gemiler türlerine göre, saldırı, savunma ya da komuta rollerini üstlenebiliyor. Geminiz bilgisayar, motor, silah ve gövde olmak

## Tanıdık Yüzler

Battlestar Galactica evreninde bunca zaman geçirecek olmak, yeni serinin önemli karakterle-riyle karşılaşmamıza da vesile olacak. İnsanlar tarafında Starbuck, William ve Lee Adama, Galen Tyrol'a karşılaşma şansımız olacak. Cylon eşrafını temsilten Bir, İki, Altı ve Sekiz oyundaki yerlerini alacaklar. Bigpoint'in CEO'su Heiko Hubertz'e göre seçilen karakterler, fanların ve kendilerinin oyunda görmek isteyecekleri, olay örgüsüne katkıda bulunarak dramatik yapıya etki eden önemli karakterler.

üzere dört ana bölümden oluşuyor ve tüm bölümler için ayrı geliştirmeler mevcut olacak. Geliştirmelerin sayısındaki çeşitliliğin Bigpoint'in özellikle dikkat çekmek istediği bir nokta olduğu söylenebilir. Bir diğer ilgi çekici noktaysa, farklı sınıflardan farklı gemiler kullanılabilecek olmanız. Sınıfların olmadığı bir dünya vadeden BGO'nun esnekliğini merak etmek için bir nedenimiz daha oluyor böylece.

Battlestar Galactica, iki fraksiyonun çatışması üzerine kurulu ve bu da BGO'dan PvP konusundaki beklentilerimizi artırıyor. Bigpoint bu beklentilere, oyunun çeşitli PvP modları içereceğini müjdeleyerek yanıt veriyor. Örneğin, bir grup oyuncunun ma-den toplayan gemiyi korurken, diğerlerinin de saldıracağı bir PvP modu açıklandı. Bigpoint'in bir diğer müjdesiye parayla satın alınacak eşyalar konusunda. Oyunda yalnızca para ödeyerek satın alabilecek eşyalar olmayacak ve her şeyi bıkıp usanma-dan çıkararak elde etmek mümkün olacak. Ancak daha az zamana olan oyuncular el-bette istedikleri eşyalara ödeme karşılığında kavuşabilecekler.

BGO'nun 3 boyutlu grafikleri göze hoş görünüyor, animasyonlar akıcı ve üzerinize gelen füzelere marifetli manevralarla kaçabileceğiniz bir kontrol sistemi söz konu-su. Eğer Bigpoint verdiği tüm sözleri tutarsa, bizi bekleyen detaylı oyun yapısını da artılar hanesine ekleyebiliriz. Bigpoint'in BGO ile başarabilecekleri, tarayıcı tabanlı oyunların yakın gelecekte bambaşka bir şekil almasını sağlayabilir. -Ufuk Özden

## KÜNYE

- 📌 Geliştirme: Artplant
- 📌 Dağıtım: Bigpoint
- 📌 Tür: Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- 📌 Web: www.battlestar-galactica.bigpoint.com
- 📌 Minimum Sistem Gereksinimleri: Web bağlantısı olan bir bilgisayar





# SEAFIGHT

**K**üçükken korsan olmayı hayal etmiş olmasam da, korsanlık temalı iyi bir oyuna asla hayır demem doğrusu. Tarayıcı tabanlı online oyunlar okyanusunda güçlü toplarıyla ayakta kalan Seafight da, 22 milyon web korsanının ganimet peşinde koştuğu dikkat çekici bir yapımdır.

## Rüzgara tıklamak

Seafight tarayıcı tabanlı olmakla birlikte, geminizi kontrol edebildiğiniz interaktif bir arayüz içeriyor. Mühimmat alıveriş, tayfa alımı ve bakımı, yetenek puanlarının dağıtılması, görev alımı gibi işler tarayıcı tabanlı oyunlardan alışık olduğumuz üzere menülerden halledilirken, dümenin başına geçip de denizlere açılmak istediğimizde yeni bir pencere açılıyor. Bu pencerede gemimizi hareket halinde görüyoruz ve tıklayarak yönlendirebiliyoruz. Animasyonlar ve grafikler eski strateji oyunlarını anımsattı bana. Bunun yanı sıra görsel açıdan kesinlikle akıcı ve olup bitenleri rahatça görüp müdahale edebilmemizi mümkün kılıyor. Yalnızca resimler

arasında dolaşıp yazıların üzerine tıkladığımız tarayıcı tabanlı online oyunlara göre çok daha keyifli bir deneyim sunduğunu söyleyebiliriz.

## Acemi Korsanın Seyir Defteri

Seafight'ta başarılı bir korsan olmanın yolu öncelikle iyi bir gemi sahibi olmaktan geçiyor. Ardından parlak CV'leri olan yetenekli bir mürettebata ihtiyacınız olacak. Yeterince gülleniz ve sağlam topraklarınız da olduğunda, özellikle PVP içeriğiyle tercih edilen Seafight denizlerine açılabilirsiniz. En güçlü eşyaları güvertenize dizmek içinse, bir miktar inci satın almanız gerekecek.

## Korsanları yaşatma ve kaldırmaya günü

Seafight için yapılan tüm geliştirmeleri ve resmi duyuruları [littleurl.net/aa11](http://littleurl.net/aa11) adresindeki resmi forumdan takip edebilirsiniz. Hep hayalini kurduğunuz o büyüklü mühimmatla ya da işlerinizi kolaylaştıracak bir mürettebat birimiyle karşılaşarak sevinebilirsiniz. Ayrıca

Seafight etkinliklerin bitmediği, oyuncularına sık sık sürprizler yapan bir oyun. Örneğin 18-19 Eylül tarihleri arasında Macellan'in denize açılmasının yıldönümü için bir etkinlik düzenlendi ve oyuncular, Macellan'ın yolundan döndürmek amacıyla donanmasına saldırdılar.

Seafight, alanında kendine sağlam bir liman edinmiş durumda ve sıkça yapılan güncellemeleriyle korsanlarını mutlu etmek için sert fırsatlarına göğüs geriyor. - **Ufuk Özden**

## POPÜLER EŞYALAR

### The Little Buccaneer

"Öğrenci işi olsun, başlangıçta işimizi görsün." diyen çiçeği burnunda korsanların tercih ettiği bu gemi, oyuna daha avantajlı bir başlangıç yapmanızı sağlayacaktır.

### Elit Güverte

30 korsan ve 10 top sâdırabileceğiniz ferah ve geniş bir güverteye sahip olmak istemez miydiniz?

### Hekim

Güneş yarıklarından muzdarip korsanlarınızın merhemi bu hekimde.

### İndirim Avantajı Paketi XL

Bu paket, pazar yerinden satın alabileceğiniz tüm elit malzemeleri 8 hafta boyunca yüzde 25 indirimle kavuşmanızı sağlıyor.

**SEAFIGHT TARAYICI TABANLI OLMAKLA BİRLİKTE, GEMİNİZİ KONTROL EDEBİLDİĞİNİZ İNTERAKTİF BİR ARAYÜZ İÇERİYOR.**



## KÜNYE

- 📌 **Geliştirme:** Bigpoint
- 📌 **Doğum:** Joygame
- 📌 **Tür:** Tarayıcı Tabanlı Devasa Online Rol Yapma Oyunu
- 📌 **Web:** [tr.seafight.com](http://tr.seafight.com)
- 📌 **Minimum Sistem Gereksinimleri:** İnternet erişimi olan herhangi bir bilgisayar, tercihen birer papağan ve kılıç



Avrupa'nın En Büyük Oyun Ligi

# ELECTRONIC SPORTS LEAGUE

ARTIK TÜRKİYE'DE

[www.esl.eu/tr](http://www.esl.eu/tr)



# İDEAL BİR CLAN LİDERİ OLMAK



## CLAN, GUILD, TEAM... ADI HER NE OLURSA OLSUN, MMO OYUNLARINI TEK KİŞİLİK OYUNLARDAN AYIRAN EN BÜYÜK FARKLARDAN BİRİDİR BU OLUŞUM. BİZ ŞİMDİ CLAN DİYELİM, YAVAŞ YAVAŞ DERİNLİKLERİNE İNELİM.

**C**lan tabirini, oyunlar için ilk olarak Counter-Strike, Quake gibi efsaneleşmiş oyunlarda duyduk. Kelimenin dilimizdeki karşılığı kabile, aşiret olarak geçiyor. İnsanoğlunun köreltmediği duygulardan bir tanesi de sığınma, yavaş olma duygusudur. Köreltmesi de gerekmez zaten, yanlış anlaşılmasın. İnsanlar kendilerini bir topluluğa dahil ettiklerinde, bir grubun içinde olduklarında, onlarla aynı amaçlar uğruna ter döktüklerinde, kendilerini daha güvende hissederler. Psikolojik olarak pozitif yönde etkilenirler. Tek başına yapılamayacak şeyler, takım ruhu ile imkansız olmaktan çıkar. Bahsettiğimiz MMO clanlarına dahil olmak elbette ama değişen pek birşey yok aslında. Teknolojinin bizlere sunduğu alternatifler sayesinde clan olmak, yönetmek, itibatta kalmak ve organize olabilmek artık çok kolay. Bu kolaylığın verdiği avantajlar olduğu gibi dezavantajların da olduğu su götürmez bir gerçek.

### Clan Olmak Ne Demek?

Clan olmak demek, adı ve amblemi olan bir gruba dahil olmak değildir. Kimse sorsanız bu, böyledir ama az önce bahsettiğim dezavantajların biri de herkesin clan kurması ve lider olmak istemesidir. Bir bakıma doğal karşılanabilir belki. Her insan lider olmak ister, liderlerin önemli bireyler olduklarını bilirler. Derinlerde bir yerlerde saklı olan o "önemli olma" idealini bir şekilde tatmin etmek isterler. Fakat lider gibi gözükene herkes aslında lider değildir. Bunun böyle olmadığını zaman gösterir.

Her kabilenin bir ismi ve mensuplarının o kabileye ait olduğunu gösteren işaretleri vardır. Dışardan bakanlar kimin hangi kabileye ait olduğunu bilirler. İşaretleri taşıyanların yeterliliklerini görüp, kabilenin gücü hakkında bilgi sahibi olurlar. Kabileler kendi içlerinde olduğu gibi diğer kabilelerle de hiyerarşik bir sıralamanın içindedirler. En yukarı ulaşmak için

çabalarlar. MMO clanlarının da isimleri, logoları, mensupları vardır. Onlar da bir sıralamanın içindedirler ve en iyisi olmak için çabalarlar. Bu amaç içinde birlik olan kişilerin oluşturduğu, bir liderin başında olduğu oluşumlara clan diyebiliriz. Fakat clanı clan yapan şey ise sadece bununla sınırlı değildir. Başta lider olmak üzere tüm mensuplarıyla, adıyla sanyıyla bir clan, eksik kalmaması gereken bir bütündür. Bu durum için klasik "zincir ve halkaları" örneğine başvuruyoruz. Lideri, mensupları, clan içi hiyerarşiyi, clan ismini, logosunu ve dış unsurları zincirin birer halkası olarak düşünelim. Bu halkalardan birinin, mesela clan içi hiyerarşinin olmadığını düşünelim. Liderle üyelerin eşit yetkiye sahip olduğu bir clanda düzen olmaz, yetki dağılımı yapılamaz, herkes kendi bildiğini okur ve eninde sonunda sonuç hüsran olur. Bir clan maçında sürpriz bir şekilde galip gelebilirsiniz. Hatta galibiyet serisi de elde edebilirsiniz mümkün. Ama sizin için son, yakın olur. Sorunlar baş gösterecek ve clan içinde clanlar oluşacaktır. Bu süre içinde parçalanmalar yaşanacak, yeni liderler ortaya çıkacaktır. Sözü öz, sorun çözülmedikçe istikrar gerçekleşmez.

### İdeal Bir Yönetici, İdeal Bir Yönetim

Konumuza inceden bir giriş yaptıktan sonra, gelelim ideal bir lider ile ilgili konulara. İnternet üzerinden küçük bir araştırma sonrası siz de göreceksiniz ki, liderlik için bir çok kaynakta, bir çok farklı yorum var. Hepsi tek bir kapağı çışsa da, farklı yollar izlenilerek oluşturulmuş. Bu tanımlar sizin aklınızcaki lider tanımına uymayabilir elbette. Fakat hepsi, liderlerin farklı olarak bazı özelliklere sahip olmasının gerektiği konusunda ortak paydaya sahiptirler. Liderler en başta "liderlik" özelliğini taşıyan kişiye denir. Peki nedir bu liderlik özelliği? Lider olunmaz, doğulur mu yoksa sonradan da lider olunur mu? Bu soruların yanıtlarını da bulacağız. >>

» Bir clan liderinde olması gereken özellikleri sayarak bitiremeyeceğimiz kesin. Bir paragrafa sığdıramayacağımız bu özelliklerin önemli olanlarını sayalım.

**Fedakar ve Güvenilir:** İyi bir lider olmak için önce insani özelliklerin düzgün olması gerekiyor. Bu insani özelliklerden en önemlileri fedakar ve güvenilir olmak. İyi bir clan lideri, clanı için en iyisi, en doğruyu neyse onu yapmalı. Eğer feda etmesi gereken şeyler varsa, bunları clanı için feda edebilmeli. Maddi veya manevî fark etmez; elinden gelen fedakarlığı yapmalı. Örnek verelim: Bir MMOFPS oyununda clan lideriyiz. Clanımızda biz de dahil 6 kişiyiz; 4'e 4 bir maç çıkacağız. Clanda bizden daha iyi oynayan 4 kişi var. Belki lider olarak bulunmanız gerekiyor fakat maçın zorluğu en büyük etken olarak karşınıza çıkıyor. Fedakar bir liderseniz, takım kaptanı seçip o maça çıkmamaktır. Bu yapılabilecek en basit fedakarlık örneğidir. Sonuç olarak ise clanınızın galip gelme oranı yüksek olur. Güvenilir olmaksa önemli bir diğer insani özelliktir. Clan mensuplarının size güvenmesi gerekir. Şansızın düşüğü olduğu durumlarda bile mensuplar, o düşük ihtimali duymak isterler. Galibiyeti dilemek ve onun için savaşmak herkesi motive eder. Kazanma ihtimalini yükseltir. Clan mensuplarının size güvenmesi tek başına yeterli olmaz. Sizde onlara güvenmenizi beklerler. Beklemeseler de onlara güvendiğinizi hissettirmelisiniz. Başarı için insanın içindeki gizli gücü ancak bu şekilde ortaya çıkartabilirsiniz. Aranızdaki bağı güçlen-

dirir, ortak amaçlara daha hızlı bir şekilde koşarsınız.

**Tarafız Bakan ve Adil Karar Alan:** İdeal bir yönetici clan üyelerine karşı eşit davranmalıdır. Bir clan hiç sorunsuz bir şekilde yoluna devam edemeyebilir. İlerleme her zaman olacaktır, belki yavaş belki hızlı. Çıkan sorunları hızlı bir şekilde çözmek ilk önce liderin görevidir. Clan içinde hiyerarşik bir yapı varsa her zümrenin üyelerine eşit davranmalıdır. Lider iyi bir dinleyici de olmalıdır. Sorunu önce dinlemeli, empati kurmalı ve planını ortaya dökmelidir. Sorun sebebinin bulup gerekli kişilere, gerekli sözleri söylemelidir. O kişiye buna tam anlamıyla ikna edene kadar onunla birebir olarak konuşması gerekir. İkna olmayan bir üye, aynı sorunu ilerleyen zamanlarda tekrarlayabilecek potansiyele sahiptir. Açık bir şekilde iletişim sağlanmalı ve her durumda duyarlı olunmalıdır. Kararlar adil, hızlı, tutarlı, örnek teşkil eden ve güven sarsımayacak bir biçimde olmalıdır.

**Motive Edici ve Yenilikçi:** Clan lideri, üyelerine her durumda motive edici bir tavırla yaklaşmalıdır. Bir clan için önemli olan bireylerin kişisel kazançları değil, toplu olarak yükselmektir. Bu amaç çerçevesinde clanlar en iyisi olmak için çabalarlar. Fırsatları ve dönüm noktası olarak nitelendirilebilecek zamanları iyi bir şekilde değerlendirmek gerekir. Üyeler her zaman, her şeye hazırlıklı olmayabilirler. İdeal bir lider, motivasyon gücünü kullanarak onları olacaklara karşı hazırlar.



İdeal bir lider aynı zamanda yenilikçi de olmalıdır. MMO dünyası sürekli gelişen ve yenilenen bir yapıya sahip olduğundan bu gelişmeleri çok iyi takip etmeli ve yönetimde bu gelişmelerde de göz önünde bulundurması gerekir. Yapılan bir güncellemeyle, değiştirmediginiz planlar altüst olabilir. Aynı anda yaptığınız ufak bir strateji değişikliğiyle de öne geçme fırsatını yakalayabilirsiniz. Bir clan lideri olarak oyununuzu çok iyi takip etmeli ve hakkında tüm bilgiye sahip olmalısınız.

**Saygın ve Örnek Bir Kişiliğe Sahip:** Belki de en önemlisidir bu özellikler. İdeal bir clan lideri üyelerine sözünü geçirebilmelidir. Yapılan plan onlara iyi anlamlı ve başarının kesin olduğunu onlara aşılamalıdır. Saygınlık bu yüzden önemlidir. Saygın bir lider, üyeleri tarafından dinlenir. Lider son söz sahibi konumuna gelir. İyi bir lider, üyelerini de dinlemeli ve onlardan da görüşlerine saygı göstermelidir. Saygın bir liderle üyeler arasında duygusal bağ güçlü olur. Stratejiler daha kesin uygulanır.



## Clan'ların Kullanması Gereken En İyi 3 Araç

- 1- Teamspeak:** Clan'lar arasında en çok kullanılan sesli iletişim programıdır. İnternet hızına etki etmez, kalitelidir ve basit bir arayüze sahiptir.
- 2- Web sitesi:** İyi bir clan, iyi bir web sitesine sahip olmalıdır. Bir de forum kurularak çeşitli çalışmalar yapılabilir.
- 3- Xfire:** Ücretsiz alınan üyelikle clan üyeleri listeye eklenebilir. Eklenecek kişilerin oyunda olup olmadığı görülebilir. Mesaj bırakılabilir, oyundan alınan ekran görüntüleri ve çekilen videolar bu yazılımla kolayca paylaşılabilir.



Lider yapacağı işleri iki kez düşünüp öyle yapmalıdır. Bilmelidir ki, üyeler için kendisi örnek alınabilecek bir kişi konumundadır. Lider için burada tecrübe çok önemlidir. Hem oyunda hem de insan ilişkilerindeki tecrübe, liderin en iyi yönetimi uygulamasını sağlayacak faktörlerdir. Burada devreye biraz yaş girer. Liderin yaşı, üyelerden yukarıda fakat uçurum yaratmayacak şekilde olmalı ve ilişkilerin sorunsuz olmasını sağlayacak kadar dengeli olmak zorundadır. Bu şekilde lider örnek bir kişiliğe sahip olacak, ve üyeler onun tecrübelerinden faydalanmak isteyeceklerdir.

Bahsettiğimiz gibi, bu özellikleri çoğaltmak mümkündür. Daha bir çok özelliğe sahip olmalıdır ideal bir lideri. Peki bir clan lideri olmak için nasıl bir hazırlık yapmalıyız? Clanımızı nasıl kuralmalıyız? Biz de bu sorunların cevaplarıyla haşır neşir olacağız.

### Liderliğe Giden Uzun ve Zorlu Yollar

Kolay değil bir grubu yönetmek. Kolay değil, her şeyden feragat edip oyundaki clanı düşünmek. Eğer amaçlarınız varsa ve inanıyorsanız, sorumluluk almalısınız. Bu size ekstra bir yük getirecektir ama bunu amacınızın dışında tutmalı ve gelişim odaklı olmalısınız. "Yapabilirim, bir liderin özelliklerine sahibim" demek için önce clan üyesi olmalısınız. Hayallerinizi yüksek tutun fakat bir anda hayallerinizin gerçek olacağını asla düşünmeyin.

MMO oyunlarında ideal bir clan lideri olmak zordur. Herkes clan lideri olacaktır fakat siz ideal olan olmalısınız. Bu aşamada iyi bir clana üye olmak çok önemlidir. İyi bir clanda oynamak, sizin clan konusundaki tecrübelerinizi her geçen gün arttıracaktır. Clanda üye olduğunuz süre boyunca çıkan sorunları görebilecek ve ders çıkarabileceksiniz. İyi bir lidere sahipseniz, onun tecrübelerinden yararlanıp, olaylara karşı sergilediği davranışları gözlemleyebileceksiniz. Bu sayede sizin clan lideri olduğunuz bir dönemde tecrübelerinizden çıkardığınız derslerle çıkabilecek sorunları önleyebilecek, var olan sorunları da etkili biçimde çözebileceksiniz.

### İyi bir clana nasıl girilir?

Sanılanın aksine zor değildir. Liderin olduğu gibi üyelerin de bazı özelliklere sahip olması gerekir. Emirlere itaat, lidere, üyelere saygı ve sevgi içinde yaklaşmak bunlardan bazılarıdır. Bu özelliklere sahipseniz oyununuzu en iyi şekilde bilmeniz gerekiyor. Ancak oyuna hakimseniz iyi işler başarabilirsiniz. Oyununuzu iyi oynayın, aşırıya kaçmayın. Sessiz, fakat büyük adımlarla yürüyün bu yolda. Mazetleri kendinizden başka bir şeye bulmayın. İyi oynayana kadar tek başınızdasınız. Bu süreç içinde kendinizi geliştirin. Artık yeterli seviyeye ulaştığınızı düşünüyorsanız, clana girebilirsiniz. Bunu yapmak oyun içinde edineceğiniz arkadaşlar yardımı

ile olabilir. Bir diğer yol ise, oyununuzla ilgili komünelere başvurmanız. Oyunu oynarken bir yandan bu fan forumlarında gezin. Kendinizi tanıtır, yapılan etkinliklere katılarak gücünüzü gösterin. Gücünüzü gören bir lider size clan daveti yapabilir. Bu her zaman olmaz elbette. Forumlarda clan aradığınızı dair ilanınızı yayınlayın. Bu ilanda karakterinizin özelliklerini mutlaka belirtin, ilanınıza mutlaka cevap yazan çıkacaktır. Bir lider sizi denemek isteyebilir. Eğer istiyorsanız kabul edip gücünüzü ona gösterebilirsiniz.

Clan üyesi olmak sadece sizin elinizde. Performansınız liderler tarafından değerlendirilir ve clana katılırsınız. Üyelüğünüz süresince az önce bahsettiğimiz tecrübeyi edindiğinizi düşünüyorsanız artık bir lider olabilirsiniz demektir. Kendinizi iyi bir isim ve logo bulun. Edindiğiniz arkadaşlarınızı clanınıza davet edin. İlk aşamada bu çok önemlidir. Bir süre tanımadığınız kişileri clana almayın. Ana kadroyu sizin seçeceğiniz arkadaşlarınızla oluşturun. Birlikte oynayın, antrenmanlar yapın. Hazır olduğunuzda maçlar yapın, savaşlara katılın. PvP'nin mümkün olduğu yerlere hep birlikte katılın.

### Arayı Soğutmayın!

İdeal bir clan lideri olmanın fedakarlık gerektirdiğini söylemişik. Evet, clanınızın durumunu sık sık kontrol etmelisiniz. Ken- >>

>> dinizi iyi hissetmeseniz de, yoğun olsanız da hatta tatilde olsanız bile arayı soğutmamalısınız. Elbette sürekli olarak clanın başında olmanız gerektiğini söylemiyoruz fakat yine de clanınızdan çok uzaklaşmanız gerekiyor. Bunun için fazla değil, birkaç saat yeter de artar bile. Sizden sonra en rütbeli kişiyle görüşün, bilgi alın, clandaki ve oyundaki gelişmeleri dinleyin kısaca. Vaktiniz varsa, birlikte oynayın.

### Etkinliklere Birlikte Katılın

MMO oyunlarında sık rastlanacağımız bir kavramdır etkinlik. Oyunlarda sık sık etkinlik olur. İnsanlık için özel günlerde, yeni gün-cellemelerde ve daha birçok şey için etkinlik düzenlenir. Bu etkinliklere clanınızla birlikte katılın. Bu size daha fazla saygınlık kazandıracaktır. Ayrıca clanınızı ve sizi, diğer clanlar arasında bilinen bir clan yapacaktır.

Etkinlik olmasa bile, özellikle MMORPG türü oyunlarda birlikte birçok özel şey ya-

pabilirsiniz. Örneğin birlikte boss kesmek bunlardan bir tanesi. Çıkan boss'u clan üyeleriyle party halinde kesmek oldukça zevkli olmasının yanında, kazanabileceğiniz hediyeler sevincinizi katlayacaktır.

### Üyeleri İyi Tanıyın

İdeal bir clan lideri olmanın bir diğer gerek-

illiği de, clanınızda olan tüm üyeleri iyi tanımak ve samimi olmaktır. Onları sadece bir üye olarak görmemeli, birer arkadaş olmalısınız. İyi gününde, kötü gününde yanında olmalı, ilişkilerinizi ilerletmelisiniz. Bu durum clanınızda genel performansı artıracak bir unsurdur. Aynı zamanda kemikleşmiş elit bir kadronun oluşmasını da sağlar ki, bu bir clan için önemlidir. Kısa zaman içinde birkaç üyenizi birden kaybettiğiniz durumlar olabilir. Kemikleşmiş kadro ise sizi kolay kolay terk etmeyecektir. Onlar clanın çıkarlarını, kendi çıkarlarından önde tutacaklardır. Oyun içinde olduğu gibi oyun dışında da üyelerinizle organize olup görüşebilirsiniz. Uzun soluklu bir clan, ancak bu şekilde mümkün olabilecektir.



### Stratejiler Geliştirin, Pratik Yapın

Lider olarak, clan maçlarına/savaşlarına grubunuzu hazırlamanız gerekir. MMOFPS tarzı oyunlarda özellikle stratejiler belirlemek ve bolca pratik yapmak çok önemlidir. Önce haritaları büyük boyutlu olarak resim düzenleme programlarından biriyile açın. Kafanızdaki stratejiyi yazıya dökerken resimde açıklayın. Çeşitli işaretlerle yazıyı resimle bütünleştirin. Bu tür strateji planları yaparak üyelere sunun. Üyeler planı inceleyecek ve yorumlarını yapacaklardır. Üzerinde bolca tartışın, düzeltilmesi gereken yerleri hemen düzeltin. Tartışmayı bir süre sonra bitirip icraata geçmek gerek. Planı kendi açacağınız özel bir odada uygulayabilirsiniz. Clan üyelerini dengeli bir biçimde ikiye bölün ve planın yönergeleri doğrultusunda oynamaya başlayın. Planda eksik olan yerleri pratik yaparak daha iyi göreceksiniz. Bu eksikleri tek bir oyunda görmemiz mümkün olmayabilir. Birden fazla oyun oynayın ve her oyunda stratejinizi koruyun. Diğer takıma ise oyun tarzını değiştirerek oynamasını söyleyin. Bu sayede farklı oynayı tarzlarında stratejinizin ne durumda olduğunu görebiliriz. Daha önce göremediğiniz eksiklikleri bu sayede görmüş olacaksınız. Planlar hazırlamak, maç için önemli bir olaydır. Maça çıkmadan önce belirlediğiniz stratejiyi yine kendi içinizde veya herkese açık bir odada oynayın, böylece maça çıktığınızda kolayca uygulayabilirsiniz.

Elbette evdeki hesap her zaman çarşıya uymayabilir. Geliştirdiğiniz stratejiler ters tepebilir. Bu durumda karşınızdakine göre bir strateji belirlemelisiniz. Lider olarak siz



oyunu iyi takip etmeli, gereken strateji değişikliğini anında uygulamaya koymalısınız. Bu sayede maçı çevirebilme şansınız doğacaktır.

### İyi Bir Donanıma Sahip Olmalısınız

İyi bir yönetim için elbette oyun dışı etmenlerinde önemi büyük. İyi bir sisteme sahip olmak önemlidir. Oyunu rahat bir şekilde, oynayıza etki etmeyecek bir şekilde oynamalısınız. Bunun için gereken sistem konfigürasyonunu yapmanız gerekiyor. Ayrıca gerekli ekipmanlarınıza da iyi olmalı. Örneğin bir ses düzeni, bir klavye ve fare. İyi bir ses için kulaklık kullanmalısınız. Sesli iletişim programları için mikrofonlu kulaklık sizin için iyi olacaktır. Oyun için üretilmiş klavye ve fare düzeneklerini piyasada çok çeşitli olarak bulmak mümkün. Her keseye hitap eden bu düzeneklerle oyun oynarken daha kolay ve hızlı bir kontrol imkanına sahip olacaksınız.

### Organize Olmak Zor Olmasa Gerek...

Yazının başında teknolojinin sunduğu alternatiflerin olduğu konusuna değinmiştik. Evet, clanlar için internette bir çok içerik mevcut. Organize olmak için anlık mesaj paylaşım adreslerinizi üyelerle paylaşın. Sesli iletişim için "Teamspeak" ve "Ventrilo" gibi ücretsiz yazılımları kullanın. Bunları kullanarak oyun esnasında hızlı ve etkin iletişimi sağlayabilirsiniz. "Xfire" ile, siz ve üyelerinizin açacağı hesaplarla clan üyelerini takip edebilirsiniz, mesaj gönderebilir ve oyundan aldığınız görsel içerikleri onlarla paylaşabilirsiniz.

Sesli iletişim yazılımlarının yanında bir de web sitesi konusu var. Köklü ve başarılı clanlar web sitesine sahip olurlar. Bu durum ülkenin henüz alışılmamış bir durum değil ne yazık ki. İnternet ortamında birçok forum, portal, günlük gibi bedava kalıplar var. Bunları kullanarak hem görsellik yönünden, hem kullanıcı yönünden hem de içerik yönünden rahatlıkla bir web sitesi düzenleyebilirsiniz. Şifreli içeriklerle, örgütsel dokümanlarınızı clan üyelerinizle paylaşabilirsiniz. Web sitesine sahip clan olmak sizi diğer clanlardan daha üstün kılacak ve lider olarak sizin yerinizi sağlamlaştıracaktır. Diğer liderler bu farkınızı gıpta ile izleyecek, belki taklit edeceklerdir. Ama unutmayın ki, taklitler asılları yaşıtır.

### Hiçbir Başarı Tesadüf Değildir!

Bu uzun ve zorlu yolda grup kalmak, herkesi zaman zaman zorlayabilir. İletişimi asla koparmayın ve mutlaka gerçek hayatta buluşmalar ayarlayın. Bu gereklilikleri yerine getirirseniz, başarılı olmanız tesadüf olmayacaktır. Lider olmanın sorumluluklarını ve herkesin ideal bir lider olamayacağını aklınızdan çıkarmayın. -Taha Sara



PB

POINT BLANK

## POINT BLANK BAŞLANGIÇ REHBERİ

**Ü**yeliğimizi alalım, tarafımızı seçelim ve mücadeleye başlayalım! Point Blank'e harika bir başlangıç yapmanız için gereken her şeyi bu rehberde bulacaksınız. Point Blank ile ilgili uzun incelememizi okudunuz. Şimdi oyuna hızlı bir başlangıç yapabilmemiz için, tecrübelerimizi sizinle paylaşıyoruz. Bu rehberde üyelik alımından oyun kurulumuna, hızlı exp ka-

zanma yollarından idareli para kullanımına kadar birçok konuyu ele alacağız.

### Üyeliğimizi Alalım, Oyunu Kuralım

Her MMO oyununda olduğu gibi Point Blank'i oynamak için de bir üyelik gerekiyor. Kısa bir zaman önce kimimiz için üyelik almak bazı oyunlar için oldukça zor olabiliyordu. Bir anda esmeye başlayan

Türkçe MMO zırgarı, bu üyelik işlemlerini tüm oyuncular için kolaylaştırdı. Point Blank, tepeden tırnağa Türkçe olduğundan üyeliğimizi de kolayca alabileceğiz. Öncelikle resmi Point Blank web sitemize ([www.pointblank.com.tr](http://www.pointblank.com.tr)) girerek, "Üye Ol" butonuna basıyoruz. Önümüze kısa ve bir o kadar basit bir kayıt formu çıkacak. Açıklamalar zaten Türkçe olduğundan bu formu kolayca dolduracaksınız. Sözleşmeyi kabul edip onayladığınızda, yazdığınız mail adresinize Point Blank'ten bir onay mail'i gelmesi gerekiyor. Bu mail'i açıp onay linkine tıklayın. Eğer onaylamazsanız, üyeliğiniz aktif olmayacak ve bir süre sonra kendiliğinden silinecek. Maildeki onay linkine tıkladığınızda resmi PB sitesine yönlendi-





rileceksiniz ve hesabınızın aktif olduğunu dair bilgilendirme mesajını göreceksiniz. Şundan itibaren PB'ye üyesiniz.

Üye olduğumuza göre sıra geldi oyunu bilgisayarımıza kurmaya. Oyun kurulumuna başlamadan önce sisteminizde çalışan programları kapatın. Örneğin müzik çalar, sohbet yazılımı gibi. Bunlar oyun kurulumu sırasında sisteminizi yavaşlayabilecek öğelerdir. Ayrıca oyunun istemcisi bu yazılımlarla çakışabilir ve sorun çıkarabilir. Sorunsuz bir kurulum için bu önerileri dikkate almanızı tavsiye ederiz. Kurulum belli bir süre içinde tamamlanacaktır. Bu esnada yeni bir program açmayın, herhangi bir işlem yapmayın. Kurulum tamamlandığında masaüstünüzde Point Blank simgesini göreceksiniz. Şimdi sıra var olan güncellemeleri yapmakta. Simgemize tıklıyor ve oyunun başlatıcısını açıyoruz. Başlatıcı otomatik olarak güncellemeleri kontrol edecek ve varsa güncellemeleri yapacaktır. Bu esnada biraz bekleyeceksiniz. Başlatıcı size güncellenmenin ne durumda olduğunu yazılı olarak bildirecek. Eğer güncelleme bittiyse sizden oyun dosyalarının kontrol edilmesi için "Kontrol" tuşuna basılması istenebilir. Güncellemeler tamam ise "Başlat" tuşuna basın. Güvenlik sistemi devreye girecek ve o da eğer varsa güncellemelerini yükleyecek. Her seferinde bu kadar beklemeyeceksiniz, meraklanmayın.

#### Point Blank'e Giriş

Öncelikle, uzak kalmayın diye oyunun hikayesinden bahsetmek istiyoruz kısaca. Bundan 10 yıl önce, şehirde sayıları giderek artan göçmen gruplar örgütle-



nerek tek bir çatı altında toplanmışlardı. O gün şehir tarihinin en büyük grevine tanık oluyordu. On binlerce göçmen başkentteki meclis binası önünde protesto gösterisi düzenlemişti. Ortam patlamaya hazır bir bomba gibiydi. Olası olaylar için polis güvenlik önlemlerini artırmıştı. Önlemlerin ortasında duran askeri mühimmat yüklü bir kamyon bir anda infilak etti. O kalabalığın içinde öyle bir patlama oldu ki, etraf kan gölüne döndü. Binalar hasar gördü. Ölü sayısı binlerle ifade ediliyordu. Hem göstericiler hem de polisler kayıp verdi. Olayın neden olduğu çözülememişken, devlet olaydan göstericileri, göstericiler ise devleti suçluyorlardı. Devlet güvenlik güçlerini

sokaklara döktü. Çok sıkı güvenlik önlemleri aldı. Yüzlerce göçmen ya hapse atılıyor ya da sınır dışı ediliyordu. Ülkede şiddet hızla tırmanıyordu. Genç göçmenler yeraltına çekilerek ülkedeki haksızlığı ve adaletsizliği önlemek amacıyla silahlı bir örgüt kurdular. Örgütün adı Free Rebels (Özgür İsyançılar) idi. İsyançılar kısa zamanda güvenlik güçlerini etkisiz hale getirmeye başladılar. Ülke adeta cehenneme dönmüştü. Devlet buna bir dur demek için özel bir anti-terörist teşkilatı kurmaya karar verdi. Bu teşkilatın adı ise CT-Forces idi. Savaş artık resmen başlamıştı. Şehrin her yerinde iki grup karşı karşıya geliyor ve mücadele ediyorlardı. İşte oyunumuz bu savaşı konu alıyor.



Üyeligimiz hazır, oyunumuz kurulu ve güncel. Hikayeyi de artık biliyoruz. Yani başlamak için her şey hazır. Pekala, şimdi oyunumuza iyi bir başlangıç yapalım. Oyuna üyeligimizle giriş yaptığımızda karşımıza sunucular çıkacak. İsteddiğimizizi seçiyor ve lobby'e doğru yol alıyoruz. Lobby'e vardığımızda bizden oyunda kullanacağımız rumuz (nickname) istenecek. Bellirlediğimiz rumuzu yazıyor ve onaylıyoruz. Karşımıza odalar çıktı, oyuna başlayabiliriz.

#### Oyuna Harika Bir Başlangıç Yapın

Odalara girip oynamaya başlamadan önce, sizlere birkaç önerimiz olacak. Bu önerileri şimdiden dikkate alrı ve uygularsanız, oyuna iyi bir başlangıç yapma fırsatına sahip olabilirsiniz. >>

Öldükten sonra T tuşuna basarak silahınızı değiştirebilirsiniz. Silahlarla ilgili görevleri tamamlamayı ihmal etmeyin.



## POINT BLANK BAŞLANGIÇ REHBERİ

Oyun içerisinde bazı haritalarda fark etmesi zor bazı bölgeler var. Örneğin bu haritada gördüğünüz camlı tavanın üzerine çıkabilirsiniz. Aşağıya dönmeye dikkat edin.

### >> Önce BOT'larla Mücadele Edin

Eğer FPS oyunlarıyla aramız iyi değilse Ya da oyuna alışmak istiyorsanız ilk olarak BOT'larla oynamanızı öneriyoruz. Sizden önce oyuna başlamış oyuncular, daha tecrübeli olacakları için size karşı ezici bir üstünlük sağlamaları yüksek bir ihtimaldir. Zorlu bir mücadeleye bir anda girişmeniz, alışma sürecinizi uzatacak, maksimum performansla oynamanızı geciktirecektir. Bu karakterinizin gelişimi için olumsuz bir süreç olacak ve Kill/Death oranınız düşecektir. BOT'larla karşılaşmak için Lobby'den "Özel Maç" tuşuna basabilirsiniz.

### Silah Profiline İyi Belirleyin

Başlangıçta, oyunun açık beta sürecinde olduğu gibi size çeşitli silahlar verilmeyecek. Bu yüzden dikkatli olmalısınız. Satın alacağınız silah tipini önceden belirleyin ve silahlar arasında sürekli değişim yapmayın. Eğer bir keskin nişancı olmak istiyorsanız, daha çok nişancı tüfeğini kullanın. Eğer tecrübeli bir piyade olmak istiyorsanız, ağır piyade tüfeğini kullanın. Kısacası, silah profilinizi belirleyin ve bu şekilde devam edin. Farklı silahlarda uzman olmanız çok çok uzun bir süre sonunda mümkün olacaktır. Mümkün olduğu taktirde dahi tam performans ile oynayamayabilirsiniz. Bu yüzden tek bir silah profili çizin ve bunun üzerinden oynayın. Böylece o silah alanında uzmanlaşabileceksiniz ve en iyi performansı gösterebileceksiniz.

### Sevdiğiniz Modda ve Haritada Uzmanlaşın

Oyunda sizlere sunulan oyun türlerini ve oynanan haritaları tek tek birkaç defa oynadıktan sonra, daha çok zevk aldığınız



modu ve haritayı seçin. Bu mod ve haritada uzun vakit geçirecek her şeyi ve her yerini en ince ayrıntısına kadar öğrenin. Bu size avantaj sağlayacaktır. Aynı modun diğer haritalarında da bu stratejiyi belirlemeniz şart. Bildiğiniz gibi, clan maçları tek harita üzerinden oynanmayacağı için clan sizden diğer tüm haritaları da bilmenizi ve iyi performans göstermenizi bekleyecektir.

### Gereksiz Harcamalardan Kaçının

Puanınızı iyi değerlendirmeniz çok önemli. Kısıtlı miktarda verilen puanınızı her oyun sonunda şüphesiz az da olsa arttıracaksınız. Fakat ekipman ücretlerini göz önünde bulundurduğunuzda bu miktar gözünüze çok küçük gözükecek. Başlangıçta verilen puanı birkaç günde tamamen bitirmeniz mümkün. Bu yüzden harcama yaparken iki defa düşünmek gerekiyor. Öncelikle eğer silah kiraladıysanız o silahın süresinin bitmesini bekleyin. Bitmeden yeni bir harcama yapmanız, ödeme yaptığınız halde ekipmanı kullanmadığınız günler için zarar edeceğinizi anlamına gelir. Silahları kiralarken günlerinizi iyi planlayın ki, oynamadığınız günler için kira bedeline



katlanmak zorunda kalmayın.

### Kiralamadan Önce Ekipmanı İyi İnceleyin

Point Blank'in bize sunduğu avantajlardan biride ayrıntılı ekipman inceleme tabloları. Markette, ihtiyaçsız olan silahları öncelikle analiz etmelisiniz. Hangisinin size uygun olduğunu bu şekilde bulabileceksiniz. Almak istediğiniz silah türüne göre tek tek tüm silahların özelliklerine, üzerine tıklayarak inceleyin. Alt kısmında çıkacak oranları iyi analiz etmelisiniz. Eğer atışı, ateş tuşuna sürekli basarak yapıyorsanız, geri tepme oranının en düşük olduğu silah size daha uygun olacaktır. Sürekli ateş tuşuna basıyorsanız ve geri tepmesi yüksek bir silah aldığınızda düşünebilirsiniz, isabet oranınız çok düşük olur, karşınızdaki oyuncuyla giriştiğiniz mücadeleden çoğunlukla mağlup çıkarsınız. Her silahın ayrı özelliği olduğu için bu özellikleri de bilmeniz şart. Bunun ne olduğunu öğrenmek için seçtiğiniz silahın altındaki "Detaylı Bilgi" tuşuna basmanız gerekiyor. Çıkacak sayfada silahın özelliğini öğrenebilirsiniz.



Yeniden canlanmadan önce geçen süreyi iyi değerlendirin. Bir sonraki hamlenizi planlayın, rakibelerinizi önüne geçin.

## Görevleri Yapın,

### Görev Kartlarını Tamamlayın

Diğer MMOFPS'lere olmayan görev özelliği sayesinde ekstra XP ve puan avantajına sahipsiniz. Oyunda bulunan görev kartları oyunun baş harflerinden oluşuyor ve her harf için ayrı görevler yapmanız sizden isteniyor. Örneğin P harfi için, 1 Öldürme, 1 Bomba ile Öldürme ve 1 Hafif Makineli ile Öldürme gibi basit görevleri tamamlamanız gerekiyor. Bu görevleri tamamladığınızda Görev Kart'nızın P harfi bitmiş oluyor ve bunun için bir miktar puan ve XP kazanıyorsunuz. Tüm harfleri tamamlayıp görev kartının tamamını açtığınızda bir nişana ve görev kartının büyük ödülüne sahip oluyorsunuz. Bitirdiğiniz görev kartınızın yerine yeni görev kartı alıp farklı görevleri icra edebilirsiniz. Her kart için yeni ödüller sizi beklediğinden bu görevler karakterinizin hızlı gelişimi için size yardımcı olacaktır. Bu yüzden görevleri hızlıca tamamlamanızı öneriyoruz. Görev kartlarını oyun içinde "Profil" sayfasından görüntüleyebilirsiniz.

### Ekipmanınızı İyi Kullanın

Silahınızı almadan önce zaten çok iyi incelemeniz gerektiğini söylemiştik. Bu özellikleri yerinde ve zamanında kullanmakta bir o kadar önemli. Dürbünü bir silah alıp, dürbünü kullanmamak, o özelliğinin ziyan olması anlamına gelir. Elinizdeki bombaları da iyi kullanmalısınız. Sis bombasını onların çıktığı yere değil de, sizin

Arka arkaya gerçekleştirdiğiniz başarılı headshot'lar sonrasında Seri Headshot yazıyla yeteneğinizi ilan edebilirsiniz. Birileri sizi bekletilme tuzağına almayın.



giriş yapacağınız yere ya da görünmek istemeyeceğiniz bir yere atarsanız, daha kullanışlı olmuş olacaktır. Patlayıcı bombanızı da yakın mesafede kullanmanızı önermiyoruz. Uzak mesafelere atılan bombaların infilak süresi kısılacacağından bombayı gören düşmanların kaçmasına fırsat kalmaz. Bomba patlar, en kötü ihtimal yararsınız. Parça tesirli bombayı "4" tuşu ile, sis bombasını "5" tuşu ile açabileceğinizi de ekleyelim.

### Az Ölü, Çok Öldürün

İyi oynamanız gerektiğini söylemek gibi bir tavsiye biraz saçma olur. Hele de buraya kadar gayet güzel önerilerde bulunmuşken. Ama atlamamız gereken

bir nokta da Öldürme/Ölüm oranınız. Bu oran sadece istatistiksel bir bilgi olarak orda kalmıyor. Clan daveti almanız ya da bir clana kabul için en önemli detay budur. Ayrıca ortalama ne kadar XP ve puan kazandığınızı da bu orana bakarak anlayabilirsiniz. Oyun sonlarında kazanacağınız XP ve puan miktarı da bununla alakalıdır. Bundan dolayı oyunlarda az ölüp çok öldürmeniz, sizin için atlanmayacak bir ayrıntıdır. XP miktarınızı lobby'deyken, sol alt kısımda bulunan bilgi barından ayrıntılı olarak görebilirsiniz.

Son olarak birkaç kısa önerimiz daha olacak sizlere. MMO'yu MMO yapan en önemli özelliklerden biri de clan konusudur. Oyunda edineceğiniz arkadaşlarınızla veya kendi arkadaş grubunuzla bir clana dahil olarak oyundan alacağınız hazza maksimuma yükseltmeniz sizin elinizde. Clan sunucusuna da sahip olan Point Blank'te, yapacağınız maçlarla en iyi clanlar sıralamasına girerseniz bile mümkün olabilir.

Ayrıca oyun içi ve oyun dışı etkinliklere de katılmanız sizin için önemli. Bu sayede bir yandan ödüller kazanıp eğlenceniz diğer yandan ekstra XP ve Puanlarla karakterinize katkı sağlayıp geliştirebilirsiniz. Eğer bu rehberde saydığımız tüm bu önerileri dikkate alırsanız, oyuna daha sağlam bir şekilde başlangıç yapar ve kalıcı olursunuz. **-Taha Sari**





# KINGDOM HEROES

**Ç**inde geçen büyük savaşa katılmamıza çok az kaldı. Yalnız, kendi ordumuzu kurarak şehirleri ve büyük toprakları fethetmeden önce yapmamız gereken şeyler var. Böylece oyunda olabileceklere karşı hazırlıksız yakalanmayacağız. Gelin başlangıçta bilmemiz ve yapmamız gereken şeyler bir göz atalım.

## Asker edinmek istiyorum, ne yapacağım?

Conscript Officer adında NPC'yi bulmanız gerekmektedir. Neredeyse bütün şehirlerde bir Conscript Officer bulunmaktadır. Etrafında yoğun bir kalabalık bulunan bir NPC gördüyseniz muhtemelen o Conscript officer'dır.

Askerlerle ilgili tekrar hayata döndürme, yeniden isimlendirme ve sınıfını değiştirme gibi çeşitli işlemlerin hepsi bu bölgeden yapılmakta. Kısacası ordu kurmanın ilk aşaması burası.



## Askerleri aldık, e peki yerleştirmeye?

Öncelikle askerlerinizi yerleştirmek için yeterli karizma puanına ihtiyacınız gerekiyor. Tanıtım yazımızda bahsettiğimiz gibi karakterimizin defans ve atak skilleri arttıkça karizmanızda artmakta. Eğer yeterli karizmanız yoksa askerleri yerleştiremezsiniz. Eğer yeterli karizmanız olmasına rağmen hâlâ askerleri yerleştiremiyorsanız muhtemelen askerleriniz ölmüştür veya askerleri aşağıda bulunan kutuya taşımamışsınızdır. Mutlaka envanterinizden sağ tıkla aşağı kutuya taşımayı unutmayın. Aşağı kutudan da tekrar sağ tuşla askerleri yerleştirebilirsiniz. Eğer askerlerinizi kullanamıyorsanız "R" tuşuna basarak Soldier Stats bölümünden dilediğiniz askeri seçin ve sınıfıyla seviyesini kontrol edin. Ekipman seviyesinde göz önünde bulundurun. Muhakkak onların seviyesinden aşağıda olmalı.

## Eşya satın alma

Şehirlerde zırh ve silah satan NPCler bulunmaktadır, onlarla etkileşime girerek alım veya satış yapabilirsiniz. Ama Açık arttırma evlerinden eşya satın almak her zaman daha ucuz olur. Çünkü Açık arttırma evlerinde oyuncular arasında satış gerçekleşir. Buradan dilediğiniz eşyanın adını aratarak bulabilir, satın alıp kullanabilirsiniz.

## Parti Sistemi

Partiye dahil etmek istediğiniz oyuncuya tıklayarak oyuncu portresinden "Party" butonuna tıklayarak oyuncuyu partinize dahil



edebilirsiniz. Veya ikinci opsiyon olarak "O" tuşunu kullanıp sosyal menüyü açarak arkadaşlar menüsünden arkadaşınızın üstüne tıklayarak "Add to party" seçeneğiyle partiye dahil edebilirsiniz.

## Binek kullanmak istiyorum, ne yapmam gerekir?

Öncelikle binek kullanabilmek için seviyenizin 20 veya yukarı seviyede olması gerekir. Aksi takdirde hiçbir bineği kullanamazsınız.

Ana şehri ziyaret ederek at satan NPC'ye gidin. NPC ile etkileşime geçip atı aldıktan sonra nasıl silahlanacağını biliyorsanız aynı şekilde bineğinizi de giyin ve kullanmaya başlayın.

## Kendi seviyemdeki görevleri nasıl bulacağım?

Görevleri "L" tuşuna basıp Görev Listesinden, seviyenize uygun görevi seçip bulabilirsiniz. Böylece saatlerce internette nerede görevler var diye dolaşmak zorunda kalmıyorsunuz.

## Skillerimizi kısayollara atamak.

Talent ve Skill penceresini açın, taşımak istediğiniz skille'e sol ile bir kere tıklayın. Bu aşamadan sonra kısayol barında hangi tuşa atayacaksa o bölmeye tıklayın. Kesinlikle sürükle-bırak yapmanıza gerek yok. Böylece kolaylıkla skillerinizi atayabilirsiniz. **-Koray Eymur**



# DRAGONICA BAŞLANGIÇ REHBERİ

**K**abul, fazla karmaşık bir oyun değil Dragonica. Hatta nerede ne yapmanız gerektiğini öylesine güzel anlatıyor ki, büyük olasılıkla bu rehberle hiç ihtiyacınız olmayacak. Ama yine de belki takıldığınız veya kaçırdığınız bir yer olur diye yazıyoruz biz. Daha fazlası için de forumlarımıza bekleriz.

## Patates soğaaan!

Oyun öncesi iki ipucuyla başlayalım. Eğer önceden bir diğer gPotato oyununa (örneğin Rappelz veya Flyff) kayıt yaptırdıysanız Dragonica için tekrar kayıt olmanız gerek yok, gPotato hesabınıza ait kullanıcı adı ve şifrenizi yazarak doğrudan oyuna giriş yapabilirsiniz. Bu sistem gerçekten çok hoş düşünülmüş; tüm oyunlar için tek hesap. İkinci olarak launcher'daki Repair Mode düğmesine dikkatinizi çekmek istiyorum. Eğer oyun dosyalarıyla ilgili herhangi bir sorun yaşıyorsanız, bu özellik sayesinde tüm oyunu kaldırıp baştan kurmanızda gerek kalmıyor. Oyun tüm dosyaları kendisi kontrol ediyor, ardından eksik veya bozuk bir dosya varsa internet sitesinden indirip düzeltiyor. Büyük kolaylık.

Oyunu açtık ama o da ne! Rengârenk bir arayüz çıktı karşımıza. O zaman biz de rengârenk bir karakter yaratırız. Warrior, Magician, Archer ve Thief olmak üzere dört farklı karakter sınıfı arasından seçim yap-

manız gerekiyor. Her birinin özelliklerini iyice okumanız önerilir. Cinsiyet, saç şekli, saç rengi ve yüz ifadesi gibi özelliklerini de değiştirebiliyoruz gördüğünüz üzere. Adını koyup Create düğmesine bastık mı tamamdır.

Oyunun başında Pororing adında sevimli bir yaratık karşılıyor bizi, iyi de yapıyor. İhtiyaç duyduğumuz neredeyse bütün tuşları bize öğretiyor, ilk kez oynuyorsanız konuşmaları geçmemenizi öneririm. Eğitim görevini tamamladıktan sonrasıya Odella'ya varıyoruz. Burada başının üzerinde ünlem işareti çıkan NPC'lerin yanına gidip boşluk tuşuna basarsak konuşabilir, yeni görevler alabiliriz.

## MJ gibi yürüyen okçu mu olurmuş?

Genel tavsiyelerle devam edelim. Öncelikle seviye atladıkça yeni yeteneklerinizi açmayı ve denemeyi ihmal etmeyin. Klavyeden K tuşuna basarak yetenek ağacına hızlıca ulaşabilirsiniz. Örneğin bir Archer'sanız, Bow Mastery yeteneğinizi hemen bir seviye atlatın ki +10 saldırı gücü kazanın. Yeteneklerin açıklamalarını okumayı da ihmal etmeyin. Örneğin Moonwalk yeteneğine özel bir tuş atamanıza gerek yok, Z ve X tuşlarına arka arkaya hızlıca basarsanız aynı işi görecektir.

10. seviyeye ulaşana kadar South Windia Plains (Level 1+), North Windia Plains (Level

1+), Advanced Windia Plains (Level 3+), Traitor's Ridge (Level 7+), Howling Winds Hill (Level 8+), Silky Wave Coast (Level 10+) gibi bölgelerde avlanabilirsiniz. Kontrollere biraz alıştıktan sonra diğer oyuncuların partilerine girip sosyalleşebilirsiniz. Arada bir oyuna başladığımız kasabaya dönüp yeni görevler alabilir, Equipment Merchant'tan silah ve zırh edinebilir, Blacksmith'tan bu eşyaları tamir ve enchant ettirebilirsiniz.

20. seviyeye ulaştığınızda artık yeni yetenek ağaçlarına erişim şansınız var demektir. Hangi yolu izleyeceğinize karar vermeden önce bütün yeteneklerin açıklamalarını okuyup araştırmanız faydalı olacaktır. Yine 20. seviyeye geldiğinizde, eğer 20 altınızdaki varsa, artık kendi guild'inizi kurabilirsiniz. Bunun için guild manager Dony ile konuşmanız yeterli.

Yerimz dolduğuna göre, şimdiki kendi mace-ranıza doğru marş marş! **-Eren Okka**





# DEKARON ONLINE REHBERİ

**D**ekaron tanıtımını okudunuz. Eğer beğeniyorsanız bu rehber tam size göre. Şimdi size Dekaron Online başlangıç rehberini sunuyoruz. Bu rehberdeki bilgiler sayesinde oyuna iyi bir başlangıç yapma fırsatına sahip olacaksınız. Burada sığdıramadığımız daha birçok öneri olacak. Sadece başlangıç için size gerekenleri ve önemli olanları burada bulacaksınız. Lafı uzatmadan rehberimize geçelim.

## Karakter Seçimi

Önceki rehberlerimizde de bahsetmiştik "İyi bir oyunun anahtarı, doğru karakter seçimidir" diye. Karakter seçimlerinize oyun stilinizi belirler. Sadece bir defa yapılabilir. Oyunda vakit geçirip, karakter değiştirme gibi bir şansınız olmadığından dolayı nokta atışıyla uygun karakteri seçmemiz gerekiyor. MMORPG oyunlarıyla haşır neşir biriyeniz, karakter seçimi sizin için zor olmayacak. Bunun nedeni, Dekaron'da alışıldığın dışında bir karakter seçim sistemine sahip olmamızdır. Daha önemli bir diğer nokta ise karakter yapılandırılması. Karakterlerimizi tanıttıktan sonra bu konuya da değineceğiz.

Şimdi karakterlerimizi kısaca tanıyalım. Oyunumuzda 6 adet karakterimiz var. Her biri farklı özelliklere sahip olduğunuz gibi. Bu özellikler skilerin açtırılmasında ve kullanılan eşyalarıda bize bazı yönlendirmelerde bulunuyor. Her eşyayı, her karakterde kullanamıyoruz ve her skilli, her karakter yapamıyoruz.

**Azure Knight:** Oyunda en bol silah seçeneği olan karakter tipidir. Bundan dolayı oldukça

tutulan bir türdür. Güçlü kılıç ve zırh giyebilen savaşçı sınıfıdır. Sword, Great Sword, Axe, Great Axe, Mace, Great Mace ve Shield kullanabilirler. Bu silahlar belirli sayılarda STR ve DEX alt sınırına sahip olunmayı gerektirir.

**Segita Hunter:** Avcılar oyunun okçu sınıfıdır. Düşmanlarına Bow ve Crossbow kullanarak hasar verirler. Atışları seridir. Öncelikli ihtiyaçları DEX'tir sonra da STR gelir.

**Incar Magician:** Adından da anlaşılacağı üzere büyücü sınıfındadır. Güçsüz ve çelimsiz büyükşeler de büyücüler oldukça güçlü büyülerle büyük hasarlar verebilirler. Staff ve Wand kullanabilirler. Öncelikleri SPR'dir.

**Vicious Summoner:** Summoner'lar hem kendileri hem de kendilerine yardımcı yaratıkları ile savaşır. Bu yüzden çoklu tehdit oluşurlar. Twin sword ve Staff kullanabilirler. Öncelikli statları STR ve SPR'dir.

**Segnale:** Kısa mesafeden öldürücü kırbaç darbeleriyle tanınan bir sınıftır. Silahı Kanlı Kırbaç yani Blood Whip'tir. DEX ve SPR öncelikli statlarıdır.

**Bagi Warrior:** Kendine güvenen ve silahsız dövüşen tek türdür. Dövüş sanatına ve bileğinin gücüne güvenir. Hasan artıracak skiller de kullanılır. Sadece Gauntlet takarlar. STR ve Health statlarına önem vermek gerekir. DEX'te arasında basılabilir.

**Lüzumsuz Para Harcamaktan Kaçının**  
Dekaron'da sizi cezbedebilecek birçok eşya ile karşı karşıya kalacaksınız. Oyunda kestığınız moblardan paranızı mutlaka alın. Lüzumsuz eşyalara kesinlikle para harcamayın. Bu harcamalar küçüğe olsa birikmesi açısından önemlidir. Para kazanma yolla-

ından en önemlisi upgrade edilmiş eşya satmaktır. Eğer riski göze alamıyorsanız, bolca düşen upgrade eşyalarını BlackSmith yakınlarında tezgah kurup satarak para kazanabilirsiniz.

## Yanlış Skill Kurbanı Olmayın!

Oyunda lvi atladıkça kazanacağınız skill pointleri özenle dağıtın. Yanlış dağılım size PvPlerde pahalya mal olabilir. Skill dağılımında size hesaplayıcı sistemler yardımcı olabilir. Arama motorlarından Dekaron Skill Simulator diye arama yaptığınızda karşınıza çıkacak hesaplayıcılarla olabileceklerden önce deneme görme şansına sahip olursunuz. Eğer hatalı dağıtım yaptığınızı düşünüyorsanız bunları sıfırlatabilirsiniz. Fakat bu şansızın sadece bir defaya mahsus olduğunu da hatırlatalım. - **Taha Sari**





# ATLANTICA ONLINE REHBERİ

**O**yunumuzu gördük, tanıdık. Şimdi sıra geldi iyi bir başlangıç için yapmanız gerekenlere... Bu rehberde Atlantica'ya sağlam bir başlangıç için gereken önerileri bulacaksınız. Rehberimizde oyunda hızlı ilerlemenin yollarını ve para kazanmanın inceliklerini öğreneceğiz. Bunların yanı sıra karakterlerden ve birkaç özelliğinden daha bahsedeceğiz.

## Size Uygun Karakteri Seçin

Online oyunlarda, önemli bir bölümdür karakter seçme bölümü. Burada yapılan seçimler, oyununuzu tamamiyle şekillendirecek bir öneme sahiptirler. Birçok oyuncu yanlış karakter seçimi yaptığını düşündüğü için, oynadığı karakteri çöpe atıp yerine yenisini açar. Başlangıçta böyle bir durumda karşı karşıya kalmamak için size en uygun karakteri seçmenize yardımcı olacak açıklamaları sunuyoruz.

Şimdi karakter sınıflarını kısaca tanıyacağız. Oyunumuzda oldukça fazla sayıda sınıf bulunmaktadır. Ayrıntılı şekilde inceleyerek, rehberimizde diğer özelliklerden bahsedecek yer kalmayacak :) Bu yüzden şimdi ana karakterlerden bahsedelim. Ana karakterler oyunda D sınıfına mensupturlar. Bu karakterler NPC'lerden temin edilebildiği gibi, haritalarda gezi halinde de görülebilir. Görüldüğünde bir miktar para karşılığında kendi safınıza katılması için onları ikna edebilirsiniz.

D Sınıfı karakterler üçe ayrılır.

**Melee Sınıfı:** Melee sınıfı karakterlerin en

büyük avantajları diğer sınıflara göre daha çok savunma ve hasar gücüne sahip olmalarıdır. Dezavantajları ise Büyü gücüne karşı savunmasız kalmalarıdır. Kendi içinde 4 farklı karakter tipine sahiptir. Bunlar; Sword, Spear, Axe ve Maniac.

**Ranged Sınıfı:** Bu sınıfın vuruşlarındaki isabet oranı oldukça yüksektir. Fakat az hasar verirler. Normal savunma gücü, büyüye karşı savunma gücünden daha azdır. Kendi içinde 4 farklı karakter tipine sahiptir. Bunlar; Gun, Bow, Cannon, Musician.

**Caster Sınıfı:** En düşük savunma gücüne sahip karakterlerdir. İisabet oranları azdır. Büyü gücünü en etkili şekilde kullanan karaktere sahip sınıftır. Kendi içinde 2 farklı karakter tipine sahiptir. Bunlar; Monk ve Shaman.

## Etkili EXP Kazanmanın Yolları

**Görevleri Önemseyin:** Her MMO'da olduğu gibi Atlantica'da da görevler, kısa yoldan EXP kazanmak için önemli bir kaynak olarak karşımıza çıkıyor. Bizim yapmamız gerekirse bu görevleri izlemek ve aldığımız görevleri yapmak. Seviyeniz yükseldikçe görevler sizi zorlayabilir. Ama pes etmeyin, görevleri atlamadan tamamlayın. Bu size hem EXP yönünden hemde para yönünden önemli bir gelir sağlayacak.

**Partilerle Oynayın:** Tek başınıza oynarken aldığınız EXP'in miktarı fazla gibi gözüksede Parti ile kazanılan EXP miktarı oldukça hızlı ve kayda değer miktarlarda-

dır. Seri EXP kazanmak için parti kurun ya da kurulan partilere katılın.

## Para Kazanmanın İncelikleri

Ortalamanın altında yada ucuz bulunduğu scrolları, hemen alın. Bazen pazarda kalmayabiliyor ve bu zamanlarda iyi bir fiyata satarak kâr edebilirsiniz. Görevleri kaçırmayın. EXP'in yanında görevler, size iyi miktarlarda para bırakır. Craft eşyalar yapın. Bu eşyaları pazarlarda satarak çok iyi miktarda kâr edebilirsiniz. Dungeon'lara gidin. Kendi seviyenize göre hangi zindan varsa, es geçmeyin, girin. Kazanacağınız EXP'lerin yanında düşüreceğiniz eşyalarda çok önemli. Bu eşyaları ister kullanın, ister upgrade edip satın.

Dungeon tecrübeniz arttıkça, yeni hızlı EXP alma ve para kazanma yöntemleri keşfedeceksiniz. Eğer bu önerileri dikkate alırsanız, oyuna iyi bir başlangıç yapabilirsiniz. - **Taha Sari**





## REQUIEM: MEMENTO MORI

**R**equiem: Memento Mori ile tanıştımıza göre artık kendimize bu yolda nasıl bir çizgi çizeceğimize karar vermemiz gerekli. Bunun için size başlangıç rehberi sunuyoruz. Başlangıç rehberiyle beraber oyunun fonksiyonları ve içeriğiyle bilgi sahibi olup, en hızlı şekilde nasıl başlangıç yapacağımızı göreceğiz.

### Aksiyon Komutları

Aksiyon komutlarını öğrenmeniz oyunun çoğunda önemli bir rol oynamakta. Chat penceresinin bulunduğu kullanıcı arayüzünün yanında "Actions" adı verilen bir buton bulunmaktadır. Buradan komutları skill olarak skill bölmelerinize koyup kullanabilirsiniz. Ayrıca bunun dışında her aksiyon için bulunan kodu Chat Bar'a yazarakta bu aksiyonu gerçekleştirilebilirsiniz.

### Öldüm, Ne yapacağım?

Eğer oynadığınız bir karakter herhangi bir şekilde öldüyse ekran griye dönecek ve bir Resurrection (Yeniden Canlanma) menüsü karşınıza açılacak. Bu menüden "Request Help" butonuna tıklayıp yardım isterseniz, o bölgede bulunan Salvation yeteneğine sahip karakterlere sizi tekrar hayata döndürmesi için haber yolların. Veya "Selecting Nearest Resurrection Location" butonunu seçip karakterinizi en yakında bulunan yeniden dilirme noktasında canlandırabilirsiniz.

### Skileri Öğrenmek

Skillerinizi ve DNA skillerinizi Skill UI'si ve DNA UI'si adı verilen, ekranın sağ tarafındaki Skill ve DNA butonlarına tıklayarak ulaşabilirsiniz. Skilleri öğrenmek için yanında bulunan "+" tuşuna basmalısınız. Eğer "+" tuşu bulunmuyorsa, skill'in üstüne mouseunuzla gelerek bu skill'i öğrenmek için olması gereken özellikleri öğrenebilirsiniz. Skilleri öğrenmek için kullanılan skill puanları ise karakter seviye atladıkça elde edilebiliyor. Ayrıca bu bölümden DNA puanlarınızda dağıtımını yapabilirsiniz. Eğer bir skill öğrenildiyse o artık gri renk olmayı bırakır ve skill rengini alır.

### Peki Görevler?

Görev takip etmek için ise işlevsel bir menüye sahibiz. Ekranımızın sağ bölümünden Quest butonuna tıklayarak hangi questte hangi aşamada olduğumuzu takip edebilirsiniz. Ayrıca Görevlerimizin hangi bölgede olduğunu da bu sayede öğrenebiliyoruz.

### Parti Sistemi

Karakterinizle parti kurabilir ve mevcut olan partilere katılabilirsiniz. Bunun için alacağınız oyuncuyu Target UI'yi kullanıp oyuncuyu seçerek bir buton yardımıyla partinize katabilir, veya /in "karakter adı" (tırnaklar olmadan) yazarak karakteri partinize davet edebilirsiniz.

### PvP Savaş Alanlarına Katılmak

Bildiğiniz gibi Requiem: Memento Mori'de

diğer oyuncularla savaşabileceğiniz savaş alanları bulunmaktadır. Bu savaş alanları PvP sisteminin dengesini sağlamak adına seviyeler olarak bölünmüş durumda. 1-49 arası, 50-65 arası ve 66-79 arası olarak üçe ayrılmış. Yeterince oyuncu katılım sağlandığında savaş alanları açılıyor.

Ayrıca savaşlardan kazandığınız puanları "Special Battlefield Merchant" NPC'lerinden savaş alanlarında kullanım için değerli eşyalara dönüştürebilirsiniz.

"Theme Battlefield" ve "Server Battlefield" için belirlenmiş saatler bulunmaktadır. Bunların dışında "Free Battlefield" her oyuncu tarafından istediği zaman istediği seviyede kurulabilmekte. "Free Battlefield"larda kazanan takım tabii ki ödüllendirilmekte. - **Koray Eymur**





# DEVASA ONLINE'LAR HAKKINDA EN GÜNCEL KAYNAĞINIZ

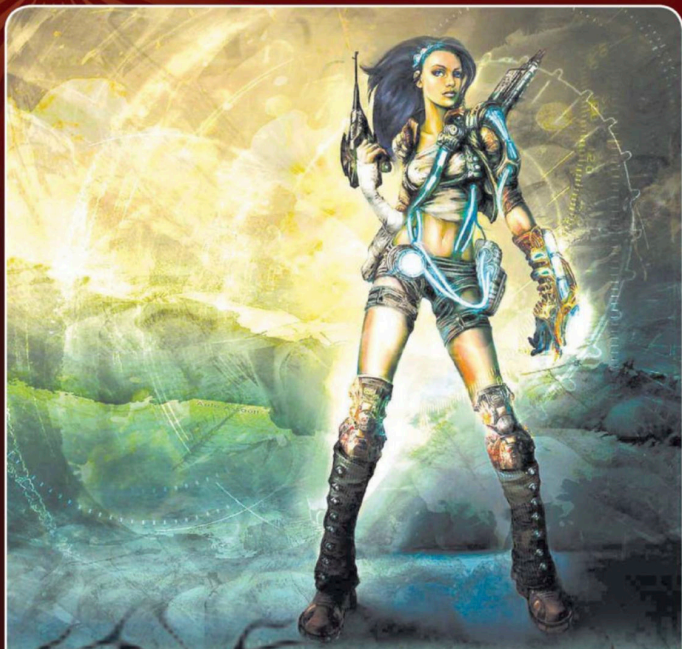
## FREE2PLAY ONLINE

www.free2play.com.tr

The screenshot displays the Free2Play website interface. At the top, there is a navigation menu with links for 'KAYIT', 'FİYAT', 'HİSSELER', 'YUKULAR', 'DÜNYALAR', 'YERLER', 'SİZİ', and 'FLASH OY'. The main content area is divided into several sections:

- FREE2PLAY** logo on the left.
- Metin2** banner with the tagline 'Değeri his maceraları'.
- GUILD WARS** banner featuring a large dragon and a knight.
- ARRIVALS** and **WARRIOR EPIC** banners.
- Boşun Shooter** and **Browser Oyunu** banner.
- EDITORİNEL HİSSELER** section with a table of game statistics.
- YUKULAR** section with a video player.
- YAKUPOZ BİLGİLER** section with a table of game statistics.
- FORUMUN HİSSELERİ** and **EN POPÜLER OYUNLARI** sections.
- SPACE** and **REGNUM** banners at the bottom.

At the bottom of the page, there is a small footer with the text: '© 2010 Free2Play.com.tr. Tüm hakları saklıdır. Arayış: 10/10/2010, 10:10:10'.



# YENİ BAŞLAYANLAR İÇİN MMO DÜNYASI

## OYUNCU İSTATİSTİKLERİ

MMO oyunlarının popülaritesinin dağın tepesinden koparak yuvarlanmaya başlayan bir kartopu misali durması, türü bir tür "sosyolog miktansına" çevirmiş olurdu. Oyuncu profili, oyun içi sosyal ilişkiler ve bağımlılık potansiyeli iddiaları arasında şekillenen sorular, anket çığını hevesli uzmanları sahaya davet eden yeni bir çalışma alanı yaratıyor. Geçtiğimiz yıllarda Amerikalı oyuncuların kapsayacak şekilde yürütülen bir araştırmanın sonuçlarına göre devasa rol yapma oyunlarını oynayanların yüzde 88'i erkek, yüzde 44'ü lise, yüzde 29'ü üniversite mezunu ve yüzde 53'ü tam zamanlı bir işte çalışıyor. MMO oynayan oyuncuların yüzde 34'ü haftada 21-40 saat arası, yüzde 11'i ise 40 saat üzerinde oynuyor. Tek bir oturuşta sekiz saat aralıksız oyun oynayan MMO oyuncularının oranı yüzde 58 iken, MMO dışında oyunlar oynayan oyuncularda bu oran yüzde 23.



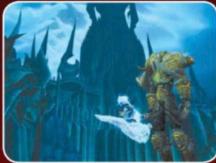
**K**adim çağlarda bir araya gelen milyonlarca insanın birlikte yapabilecekleri çok az şey vardı. En iyi ihtimalle bir imparatorluğun temellerini atabilir, dünya savaşları başlatılabilir, veba salgınında ölebilir ya da toplu halde bir kıtadan diğerine göç etmeyi deneyebilirsiniz. Oysa 21. Yüzyılın getirdiklerine tanıklık eden bizlerin yeni bir alternatifi var: MMO dünyalarında şan, şöhrət ve eğlence peşinde koşmak. Rakamlar göz önüne alındığında MMO'ları yeni çağın sanal ülkelerine benzetmek pek de abartılı bir yaklaşım sayılmayacak doğrusu. Zira MMO deneyimi bulunan tüm oyuncuların sayısı üstün körü hesaplandığında dahi pek çok ülkenin nüfus memurlarının dudaklarını uçuklatacak bir popülasyon ortaya çıkıyor. Bilgisayar oyunlarının nazicane bir alt kümesi olarak yola çıkan MMO'lar, günümüz itibarıyla kendilerine has bir sosyo-eğlence kültürünün bayrağını sallıyor. Bilgisayar oyunları sektörünü takip eden analistlerin ve meraklı sosyologların oyunları ilgili araştırmalarda MMO oyuncularını diğer oyuncularından farklı bir grupta ele almaları da bu durumun sonuçlarından biri aslında. Araştırmaların nedenleri ve nedenleri üzerine yapılan yorumlar farklılık gösterse de,

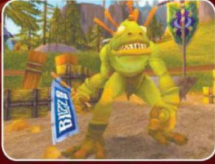
herkesin hemfikir olduğu ortak bir sonuç var: Her gün daha fazla insan ejderha (Karakterlerin seviyesine bağlı olarak zaman zaman da tavşan) itfali yapmak veya diğer oyuncularla kozlarını paylaşmak üzere bilgisayarlarının güç düğmesine basıyor. Masaüstündeki o davetkâr ikona keyifle çift tıklayıyor, şifrelerini giriyor ve koltuklarında oturan kendi halinde insanlar olmayı bir süreliğine geride bırakıp ormanlarında dolaşan elfler (Bazen de orklar. Ya da gnome'lar?) olarak uyanıyorlar.

### Devasa dünyalar, ortak hayaller

En basit tarifıyla her evin salonuna sığamayacak kadar çok oyuncunun, internet üzerinde buluşarak birbirleriyle ve/veya oyun dünyasına karşı mücadele ettikleri yazılımlar olarak tanımlanabilecek olan MMO'ları, sıradan online oyunculuk deneyimlerinden ayrı tutmak gerekiyor. Zira online arenaalarda el üstünde tutulan strateji, spor veya aksiyon oyunları, MMO kültüründen farklı dinamikler üzerine kurulu. Örneğin online bir FPS seansında kulağa hoş gelen takma isiminizi seçer ve favori silahınızı daıranıp, isimleri kafalarının üzerinde kırmızı karakterle asılı halde bulunan düşmanlarınızı süzgeçe çevirmeye çalışırsınız. Maç için

bir araya gelen insanlar genellikle rastgele toplanırlar, herkes oyuna daima aynı şekilde başlar ve maçın bitiminde oyuncuların internetin arka sokaklarına dalıp gözden kaybolurlar. Oynayanlar birbirlerini genellikle "soteye yatan herif" veya "çatıdan gelen adam" olarak niteleyerler. MMO'ları ise ister rol yapma ister strateji üzerine kurulu olsunlar, sizin seçimleriniz ve başarılarınızla şekillenen "avatar" teması üzerine kuruludur. Avatarınızın serüveni uzun soluklu bir öyküdür, üç beş kerpiç evden ibaret köyünüz bir imparatorluğun kalbine dönüşürken gururla gülümersiniz. Elinde asalet niyetine tuttuğu bir oklavayla sıradan kurbağalardan kaçan büyüünüz tek bir sihirli sözcükle hasımlarını kurbağaya çevirebilir hale gelirken siz de avatarınızla bir olur ve maceranın her anını bizzat yaşarsınız. Avatarınızın uzun soluklu ömrü, oyun dünyasının çok daha büyük ve dolu olmasını gerektirir. Tıpkı gerçek hayattaki gibi uzun vadeli hedefler belirler, planlar yapar ve tek başınıza aşamayacağınız engeller için mütefekfler ararsınız. Bu arayışın doğal sonucu olarak sosyal ilişkiler gelişir ve ortak amaçlar çerçevesinde bir araya gelen oyuncuların oluşun topluluklar meydana gelir. >>





» Daha da uzun vadede MMO deneyimi, emektar karakteriniz ve eski dostlarınızla devasa dünyalarda paralel yaşamlar sürdürdüğünüz alternatif bir yaşam süreci halini alır. Bu süreç öylesine yoğun bir hal alabilir ki, sonunda oyuncu ve avatar arasındaki duvarların yıkılmasıyla ortak bir karakter ve ego ortaya çıkar. Avatarın tepkileri, oyuncunun gerçek karakterinin yalın bir yansımasına dönüşebilir. Gerçek insanların avaturları aracılığıyla etkileşime geçtiği MMO dünyaları, bu faktörlere bağlı olarak diğer oyunlardan ayrılarak, sanal kültürün önemli bir ögesi haline alır. Yüz milyonlarca kullanıcısı bulunan sosyal ağlar üzerinde oynanan MMO oyunlarını da göz önüne alırsak, yatırımcılar için oldukça cazip görünmesini de daha iyi anlayabiliriz. Üzerinde yaşadığımız dünyada yatırımcıların dikkatini çeken sektörlerde ürün fazlalığı yaşanması pek de az rastlanan bir durum değil. Haliyle yazılım dağının tam kalbine dalıp da değerli maddeleri ayıklamak biraz zaman ve araştırma gerektirebilir.

#### Karakter için küçük, oyuncu için büyük adımlar

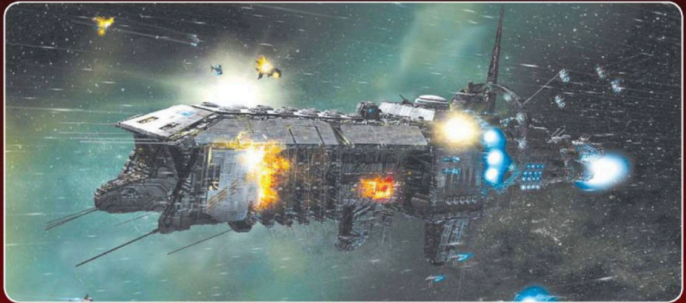
MMO dünyasına atılan ilk adım bir miktar kafa karıştıncı olabilir doğrusu. Ücretli veya



ücretsiz, tarayıcı ya da kurulum tabanlı derken temel alt türlerine ayrılan MMO'lar her türde yüzlerce seçenek sunuyor. Seçeneklerin bu denli geniş olması hayra yorulacak bir durum elbette. Bu sayede, gelecekteki oyunculuk tercihlerine bağlı kalarak bilindik serüvenlere atılabilir ya da farklı türdeki yapımlara birer şans vererek yenilikçi fikirleri değerlendirebilirsiniz. Sizi sarp sarmalayacak ve hayatınızın uzun saatlerini renklendirecek olan o özel MMO'yu seçmenin en ideal yöntemi de açık fikirli olmaktan geçiyor zaten.

Uzaktan baktığınızda, özellikle rol yapma üzerine kurulu MMO'ların pek çoğunun birbirine benzediğini düşünebilirsiniz. Oysa MMO şeytanları da tıpkı gerçek hayattaki hemşerileri gibi ayrıntıların içerisinde gizlenirler. Batılı firmaların MMO'ları Asya'lı firmaların (Özellikle Koreli yapımcıların) oyunlarında belirli açılardan farklılıklar gösterirler örneğin. Asya kökenli MMO'lar şans faktörüne daha çok önem verirler; öldürdüğünüz sıradan bir yaratıktan önemli bir

eşya düşebilir. Batı kökenli MMO'lar sürpriz yapmaktan ziyade karakter seviyenize uygun hedefler koyarlar. Hangi seviyede sizi nelerin beklediğini ve neleri elde edebileceğinizi bilirsiniz. Asya kökenli MMO'ların en tipik özelliklerinden biri karakterlerin yükselbileceği seviyelerin fazlalığıdır. Batılı MMO'lar karakterleri fazla da zorlamadan son seviyeye ulaştırarak, oyuncuları üst seviye içerikle tanıştırmaya gayret eder. Asya kökenli MMO'larda ise seviye atlamak çok daha zorlu ve uzun bir süreçte işaret edebilir. Bu nedenle Asya kökenli MMO oyunları (Genellikle batılı oyuncular tarafından) sık sık haddinden fazla "grind" içermekle eleştirilirler. Yüzlerce seviye boyunca açık alanlarda düşmanları alt ederek tecrübe puanı kazanmak, kendilerine daha kısa vadeli hedefler koymak isteyen oyuncuların yer yer çileden çıkartabilir. Ayrıca Asya kökenli MMO'ların anime tarzı grafiklerle kurdukları yakın bağlar da, bu tarzdaki görsellikten hoşlanmayan oyuncularına itici gelebilir. Yine de genellemelere fazla bel bağlamadan, her oyunun sunduğu yenilik



## mmo SÖZLÜĞÜ



### DÜNYAYI TANIMAK, KARAKTERİNİZE HAKİM OLMAK BAŞLANGIÇTA OLDUKÇA KARMAŞIK GÖRÜNEBİLİR.

leri gözden geçirmek daha isabetli atışlar yapmanızı sağlayacaktır.

Oyun mekanikleri, karakter gelişimi, evren tasarımı ve atmosfer denediğiniz her oyundan ayrı bir tat almanızı sağlayacaktır. Elbette en ideal tadı yakalayınca kadar bolca tuzsuz lapa tüketmek zorunda kalabilirsiniz. Piyasada isimlerini yapımcılarının daima anımsayıp sayamayacakları kadar çok MMO oyunu bulunuyor zira. Sizi en çok mutlu eden oyunu keşfetmenin, MMO dünyasındaki ilk göreviniz olacağını da söyleyebiliriz bu vesileyle. İkinci göreviniz de muhtemelen açışma yapılacak yahni için birkaç tavşan avlamak olacak.

Çiçeği burnunda bir MMO serüveni olarak ilk yol ayırmanıza vardığınızda, üzerlerinde ücretli ve F2P yazan iki yol tabelasıyla karşılaşacaksınız. Bazı MMO oyunları evrenlerinde ikamet ettiğiniz için sabit bir aylık ücret talep ederken, bazıları yalnızca opsiyonel satın alma seçenekleri sunar. Oyuna kaydolup oynamaya başlamak hava, su ve camekanların kokusu kadar bedava iken, daha hızlı tecrübe puanı kazanmak, belirli eşyalara ve silahlara sahip olmak için ödeme yapmayı tercih edebilirsiniz. Naçizane mecmuamızın da odak noktasında yer alan F2P oyunların popürlü ve çeşitlilik bakımından size oldukça fazla alternatif sunacaktır. Lord of the Rings Online ya da D&D online gibi aylık ücretli pazarlanmaya başlanan oyunların rotayı F2P modeline çevirmesi de, F2P modelinin alternatif bir pazarlama modeli olarak güç kazandığını kanıt olarak gösterilebilir. >>



MMO dünyasının kendine özgü terimleri başlangıçta nispeten anlayamaz gelebilir. Bu vesileyle en sık kullanılan sözcükleri bir kenara not etmekte fayda var.

**Afk:** Away from Keyboard yani klavyeden çok uzaklarda olduğunuzu ifade eder.

**Brb:** Hemen döneceğimi bildirir. Arabanızı kısa süreliğine park edip dörtüleri açık bırakarak uzaklaşmak gibi düşüncünüz.

**Buff:** Oyuncuların kendilerine ve birbirlerine geçici olarak kazandırdıkları güçlere verilen addır. Gerçek hayattaki karşılığı "Sen halledersin abi" önemesine denktir.

**DoT:** Hedefe belli bir süre boyunca otomatik olarak hasar vermeye devam eden saldırılardır.

**AOE:** Kullanılan yeteneğin ya da yapılan büyüün belirli bir alandaki tüm dost ve/veya düşman karakterleri etkilemesi durumudur.

**Acid:** Boss adı verdiğimiz güçlü düşmanların safında yer alan yarıc niteliğindeki düşmanlar.

**Mob:** Oyun boyunca milyonlarcasını kestiğiniz, yaktdığınız ya da havaya uçurduğunuz adı tıpteki düşmanlar.

**DPS:** Görevi boss'lara yüksek miktarda hasar vermek olan karakter sınıfı.

**Tank:** Boss'ları oylayarak kendi üzerinde tutan ve böylece DPS'lerin işlerini yapmalarını mümkün kılan fedakar sınıf.

**Aggro:** Boss'ların hangi oyuncuyu hedef seçeceğini belirleyen "öfke-ölçer" birimi. Aggro'nun tankın elinden kayıp gitmesi tüm grubu acı sona sürükleyebilir.

**Wipe:** Raid esnasında toplu halde tarumar olup gitmek, kıyma uğramak.

**LOL:** Sesli olarak gülmek. Öm: Keh keh...

**Noob:** "Eziç çaylaklara" ithafen kullanılan bir hakaret sözcüğü.

**Drop/Loot:** Güçlü düşmanların ölüden sonra arkalarında bıraktıkları ganimet.

**Grotz/Gz:** Tebrikler!

**Raid:** Çok sayıda oyuncunun grup halinde hareket ederek, güçlü boss'ları dize getirmeye çalıştıkları organizasyonlar.

## BİR MMO'YA BAŞLAMAK İÇİN 3 NEDEN

Bağımlılık yaptıkları gerekçesiyle yer yer kara koyun muamelesi gören MMO'lar, oldukça ağır eleştirilere maruz kalabiliyor. Eleştiriler oklarını +1'lik yaşlarıyla geren öfkeli kalabalık içerisinde, MMO oyuncuları acilen kurtarılması gereken vakalar olduklarını dile getirecek kadar da ileri gidiler mevcut. Oysa bilinçli ve ölçülü bir MMO oyuncusu olmak hayat paletinize yeni renkler katabilir.

**1- Yeni bir hobi: MMO oynamak, birer ve sıfırlardan çok daha fazlasını sunan dijital çağın eğlenceli yeniliklerinden biri aslında. Bağımlılığa dönüşmediği sürece, ki hayattaki tüm güzel şeyler için geçerli olan bir önermedir bu, boş zamanlarınızda yapabileceğiniz fazladan bir aktiviteniz olacak.**

**2- Yeni dostluklar: MMO'lar doğaları gereği sizi yeni arkadaşlar edinmeye davet eden, dost canlısı yazılımlardır. Hırsızların kurbanı olmayan ve online toplulukların her şeyden önce birlikte eğlenmek için kurulduğunun farkında olan insanlarla tanışacaksınız. Onları sevin ve karşılıklı saygı çerçevesinde gerçek dostlar edinin.**

**3- Bitmeyen bir macera: Everquest'e (Ebedi Görev) ufak bir kelime oyunu marifetiyle Evercrack (Ebedi Uyuşturucu) lakabını takanlar bu argümana burun kıvrabilirler. Ancak iyi tarafından bakıldığında, MMO oyunlarının daima genişleyen bir dünya ve yeni serüvenler sunması türün hoş özelliklerindedir. Tüm içeriğini 5-6 saat içerisinde sunan tek kişilik oyunların aksine, MMO'larda ufuk çizgisi daima uzaktadır.**



İtme derecesinin değişkenlik gösteriyor olması. Kimi oyuncular devasa online dünyalarda yalnızca yakost dillerıyla sohbet edip işine bakarak oynamayı tercih ediyor ve kalabalık gruplarla birlikte hareket etme zorunluluğundan hazetmeyebiliyor. Kendimi de zaman zaman bu gruba dahil edebileceğim de araya sıkıştırırım. Eğer siz de benim gibi düşünüyorsanız, düşünlere sizi zorla oynatmaya kalkışan uzak akrabaları andıran hareketli oyunlar yerine daha sakin bir atmosfer sunan oyunlara yönelebilirsiniz.

### MMO Kariyeri

Oyununuzu seçtikten sonra yaşayacağınız maceralar büyük ölçüde sizin kararlarınıza ve amaçlarınıza bağlı aslında. Oyuna başladığınızda hayalinizde yaratığınız

16:21:32 City Character Main Career Location Community VIP

**popmundo**

16:21:32 City Character Main Career Location Community VIP

**Mother Zhou says:** I am your Mother, DaXian, and I will do my best to raise you in this world. We won't be separated until you in some way have acted on all my wishes. You should always listen to your Mother's advice.

**Mother's Wishes**

1. Join or create an Artist	Ignore - Info
2. Go to the nearest Park	Ignore - Info
3. Get a job	Ignore - Info
4. Compose a song	Ignore - Info
5. Read It's Pop	Ignore - Info

**Finished assignments:** 0/21

**Mother Zhou's Profile**

- Your Mother
- Mother's Wishes
- Completed Wishes
- Ignored Wishes
- About the Mother: Tour

**BBSITE.COM**



yaratıcı tabanlı oyunların ve nispeten küçük bütçeli özgün yapımların sayısı alternatifleri çoğaltıyor. MMO oyunlarına dair bir diğer detay ise, içerik ve oynanış mekaniklerinin oyunculara sosyalleşmeye

azametli savaşçının yerinde, elindeki demir parçasını beceriksizce sallayan ve zırlı niyetine atlet geyen bir çömez görülebiliyorsunuz. Dünyayı tanımak, karakterinize hakim olmak başlangıçta oldukça karmaşık görünebilir. Tüm MMO'ları kapsayan ortak bir rehber hazırlamanın imkansızlığı yürekleri burksa da, tipki gerçek hayatta olduğu gibi tecrübelerle şekillenen MMO deneyimlerinin oyuncuları bir şekilde gelmek istedikleri noktaya doğru sürükleyeceğini bilmek biraz olsun teselli veriyor. Yine de MMORPG oyunları örneğinden giderek karakter sınıfları arasında yapacağınız seçimlerin oynanış tarzınızı doğrudan etkileyeceğini belirtelim.

MMO'nuz hangi türde olursa olsun, bir sınıf seçmeniz ya da oyunu nasıl oynayacağınıza dair dolaylı yoldan başlangıç

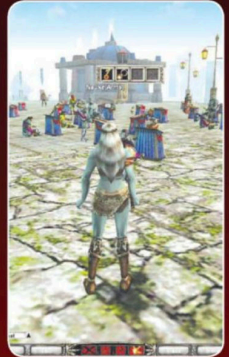
» İkinci yol ayrımında ise ne tür bir dünya adım atmak istediğinize karar vermeniz gerekiyor. Bir kılıç mı savurmak istiyorsunuz? Yoksa gaz ve toz bulutları içerisinde, astroid kuşakları arasında el dalayı yapmayı mı tercih ederdiniz? Belki de sanal suç imparatorluğunuzun başına geçip çek senet tahsilatlarına koşturmak ya da sadece diğer insanlarla birlikte bir medeniyet kurup yüceltmek ilginizi çekiyor olabilir. Ağustos 2010 tarihli istatistiklere göre aylık ücret gerektiren MMO'ların yüzde 95,4'lük bir kesimi fantastik evrenler içerirken, yüzde 3,11 bilim kurgu temalı. Arz-talep ekseninde ilerleyen MMO pazarının, belirli temalara ağırlık vermesi farklı heyecanlar arayanları yıldırmmamalı tabii ki. Geriye kalan yüzde 1,6 kesim de yaratıcı fikirler içeren, keşfedilmeyi bekleyen çevrelerle saklı olabilir. Kasabanın diğer yakasındaki ücretsiz MMO oyunlara baktığımızda ise net bir istatistik elde edemiyoruz ancak



kararları vermeniz gerekiyor. Sınıf seçimi kariyerinizin belki de en önemli seçimi olacak; hem kişisel hedeflerinizi hem de diğer oyuncuların sizden beklentilerini değiştirecektir. Dengeli bir MMO, tüm sınıfların/mesleklerin dengede kalmasına gayret ederken, dikkatsiz yapımcıların ellerinden çıkan MMO'larda oyuncuları greve götürecek kadar büyük eşitsizlikler olabilir. Siz yine de gönlünüzden geçen sınıfa bir şans vermekten çekinmeyin. Müttefiklerini ayakta tutmaktan öte bir derdi olmayan, modern tıbbın tüm imkanlarına meydan okurcasına, ağır yaralanmaları tek bir sözcükle iyileştiren bir şifacı veya tüm oyun dünyasını bir av alanı olarak gören sinsi bir hırsız arasında yapacağınız tercih dünyadaki rolünüzü doğrudan şekillendirecektir. Bu nedenle deneysel düşünmek, bol bol soru sormak veya her şeyi boş vererek bildiğinizi okumak sizi ideal avatarıza yaklaştırabilir.

Tüm bu kaosun ortasında yer alan en önemli olan nokta ise; MMO'ları bir oyundan çok daha farklı bir noktada konumlandırarak agresifleşen, mutsuz oyunculardan biri haline dönmemek. Oyuna yaşam arasındaki farkı unutmayan, kendisiyle barışık bir oyuncu olarak çok daha sağlıklı dostluklar kurabilir ve katılacağınız loncalarda birlikte başarmanın heyecanını yaşayabilirsiniz. Bu yüzden lonca ("guild") seçimi de özellikle de dikkat etmeniz gereken meselelerden biri halini alıyor. Nacizane tavsiyem, loncanızı seçmeden önce oyuna zaman ayırmanız ve oyundan tam olarak ne beklediğiniz konusunda net kararlar verebilir hale gelmeniz yönünde olacaktır. Böylece uzun raid saatleri ve askerî disipliniyle yönetilen sıkı bir loncada mı yoksa "rahat olup geniş takılmak" isteyen insanların kurdukları loncalarda mı daha mutlu olacağınızı önceden kestirebilir hale

gelebilirsiniz. Sizinle benzer bir oyun anlayışına ve etiğine sahip insanlarla bir araya gelmek iki tarafın da ruh sağlığına olumlu katkılarda bulunurken, tersi hallerde oldukça büyük sorunlar yaşanabiliyor. Tıpkı gerçek hayatta olduğu gibi, MMO'lar da bencil ve nezaketten mümkün olduğunca uzak durmaya çalışan insanlar barındırabilir. Ancak iyiliğin gücüne inandığınız takdirde pek çok iyi insanla da yollarınızı kesişeceğinden şüpheleniz olmasın. Tüm bunları yoluna koyduğunuzda ise; hayatınızın en keyifli öykülerinden birini yaşamaya ve uzun saatlerinizi harcama yaparsınız demektir. – **Ufuk Özden**



# SOSYAL OYUNLAR

**F**acebook'u biliyorsunuz. 500 milyondan fazla üyesiyle, tüm dünyayı kaplamaya niyetli bir halde, tüm eylemlerine ve kullanıcıların kitleler halinde terki diyar eyleme kararlarına karşın hâlâ ayakta ve genişlemeye devam ediyor. Benim, sizin, tanıdığımız neredeyse tüm ünlü insanları, filmlerin ve hatta favori kebabçılarımızın dahi Facebook uzayında birer gezegenleri var. Ben bu satırları yazarken, tatilden dönen binlerce yol yorgunu insan albümlerine gezi fotoğraflarını yüklemekle meşgul. Siz bu satırları okurken, yüzbinlerce etkinlik için insanlar birbirlerine davet gönderiyor olacaklar. Tüm bunların elinizdeki derginin muhteşemiyatıyla olan ilgisizliği canınızı sıkıştırmış olabilir. Facebook'a baktığınızda ilk gördüğünüz şey, client tabanlı MMO yapımcıların en vahşi düşlerinde dahi göremeyecekleri sayıda oyuncu barındıran bir sosyal oyun platformu olmayabilir. Oysa 500 milyon üzerinde kullanıcıya sahip olan Facebook, sosyal MMO çığırının da ev sahipliğini üstlenmiş konumda.

Günde ortalama 41 dk, ayda ortalama 421 dk oyalandığımız bu "sosyal dev", sosyal MMO kavramıyla bir bütün haline almış halde. Facebook kullanıcılarının yüzde 53'lük bir dilimi,



yani yarısından fazlası, Facebook üzerinde oyun oynuyorlar. Genel oyuncu profilindeki değerlerin aksine, Facebook oyuncularının yüzde 69'u kadın. Oyuncuların yüzde 20'lik bir kesimi, oyun içerisindeki eşyalar ve avantajlar için gerçek parayla ödeme yapmış ve hizmet satın almış. Facebook üzerinde ayda 927 milyon saat boyunca oyun oynanıyor, kullanıcıların yüzde 50'si özellikle oyun oynamak için giriş yapıyorlar. Günde 56 milyon kişi oyun oynuyor. Bir diğer ilginç faktörse; Face-

book oyuncularının yüzde 19'unun kendilerini bağımlı olarak tanımlamaları. Başka bir deyişle, sizi haddinden fazla World of Warcraft oynamakla suçlayan kişiler, yanlarından ayırmadıkları dizüstü bilgisayarlarında ara vermesiz Mafia Wars oynuyor olabilirler.

## Sosyal Oyunlar Dünyası

"Sosyal oyun" kavramının tanımını yaparken, MMO oyunlarıyla arasına ince ancak net bir çizgi çekmekte fayda var. MMO oyunları, tüm kullanıcıları kendi çatısı altında toplayan, bağımsız birer platformken sosyal oyunlar daha büyük bir platformun kullanıcı tabanına hitap eden, terchie bağlı uygulamalardır. MMO'ları paint-ball sahalarına benzetirsek (orada yapabileceğiniz başka bir şey yoktur), sosyal oyunların da bir kafede oynanan tavla veya tabu (biri oradan "pis yedili" mi dedi?) gibi oyunlara benzediğini söyleyebiliriz. Büyük sosyal ağlar üzerinde toplanan kullanıcı sayısı, "Bu kadar fazla insanın olduğu bir yerde oyunlar da olmalı" diyen vizyon sahibi girişimcileri harekete geçirdi. Ardından ışığı gören diğerlerinin takip etmesiyle ve







Facebook'un durmadan büyüyen kullanıcı tabanıyla sosyal oyunlar bir fenomen haline aldı.

### Sosyal Oyunlar, Sosyal Oyuncular

Sosyal oyunlar popüler hale getiren öğeler, MMO'ları bu denli çekici yapan faktörlerle yer yer kesiyor. Sosyal oyunlarda da daha fazlasını başlamak ve başarılarınızı gururla sergilemek istiyoruz. Başarımların eseri, günden güne büyüyen otelimiz ya da hafıza oyununda elde ettiğimiz aşımaz çok olabilir. Motivasyon ne olursa olsun, MMO tipi gelişim özellikleri ve daima yeni hedefler içeren sosyal oyunlar, oyunlarla uzaktan yakından ilgisi olmayan kullanıcılara dahi sıkı bir oyuncuya çevirebiliyor. Üstelik MMO'ların aksine, sosyal oyunlar çok daha kolay anlaşılabilir bir yerde ve daima elinizin altında bulunuyor. İnternete bağlı kaldığınız süre boyunca genellikle bir sekmede açık bırakılan sosyal ağlar, her seviyeden oyuncunun dikkatini çekebilen bir oyun platformu aynı zamanda. Üstelik hiçbir kullanıcı için fazla karmaşık değil, basit ancak bağımlılık yapıcı oyun mekanikleri kullanıyorlar. Oyunculuk deneyiminiz olmasa dahi, başladığınız anda yapmanız gerekenleri rahatça öğreniyorsunuz. Hata yapma riskinizi düşük, acımasız MMO'lara kıyasla daha az stresli bir rekabet ortamı var. Üstelik yakın arkadaşlarınızla birlikte yaşadığınız bir deneyim bu, birlikte yeni oyunlar keşfediyor, hediyeler alıp veriyor, kendinizi en yüksek skoru elde etmek için rekabet ederken buluyorsunuz.

### Facebook vs. Sosyal Oyun Yapıcıları

Facebook hesabınıza her giriş yaptığınızda, haber akışı bölümünün arkadaş listenizdeki insanların onaydıkları oyunlarda neler yaptıklarıyla dolup taşmasını fark etmişsinizdir. Facebook'un kısa süre önce aldığı bir karar, üçüncü parti uygulamalar geliştiren şirketleri

biraz zor duruma düşürebilir nitelikte, "Oyuncuların Facebook'unu", platformun geri kalanından makul bir ölçüde ayırmak isteyen site yönetimi, üçüncü parti uygulamaların haber akışına olan erişimlerini kısıtlama karar aldı. Buna göre, oyunda yaptıklarınız ve elde ettiğiniz başarılar yalnızca aynı oyunu oynayan arkadaşlarınız tarafından görülebilecek. Yani Restaurant City oynamıyorsanız, Facebook'a her girdiğinizde oyunu oynayan bir arkadaşınızın restoranındaki gelişmelerle karşılaşmıyorsunuz. Ya da hayvanat bahçesi yöneten arkadaşlarınızın, bebek bekleyen devaleri günün gelişmelerinin arasına sıkışıp kalmıyor. Ancak belirli sayıda arkadaşınız aynı oyuna başlarsa tek cümlelik bir haber akışı alıyorsunuz. Aynı oyunu oynamadığınız sürece kalan tüm detayları gizleniyor. Bu karar ardından, haber akışında yaratılan bilgi kirliliğinden şikayet eden "oyunsevmez" kitlelerin ısrarının etkili olduğu bizzat Mark Bey tarafından da belirtilmiş durumda.

Bu durum sosyal oyun geliştiren Zynga, MindJolt, Playdom gibi firmaların aktif kullanıcı sayılarını olumsuz açıdan etkileyebilir. Zira tamamen Facebook'a bağımlı olarak yürütülen sosyal oyun projeleri, yeni kullanıcılara ulaşabilmek için yine Facebook üzerinden yapılacak olan viral tanıtımın marifetlerine muhtaçlar. Başka bir deyişle, resmi tanıtımlar ve duyurulardan ziyade, arkadaşlarımızın çilingirler gibi oynadığı yeni oyunu merak eden potansiyel oyuncuların dikkatini çekebilmek önemli. Hemen hepimizin, listemizdeki herkesin oynadığı için bir şans verdiğimiz sosyal oyunlar olmuştur. Oyuna dikkatimizi çekense, arkadaşlarımızın bireysel tavsiyelerinden ziyade, haber akışını dolduran, uçuş bucağına uygulamaları bildirmeleriydi. Haber akışının söz konusu uygulamaları, "kulaktan kulağa yayılan"

## Facebook Üzerinde Oynanan Oyunlar ve Zynga

25 Eylül tarihli istatistikler, Facebook üzerinde son bir ay içerisinde en çok aktif kullanıcıya bulunan üçüncü parti uygulamaları gösteriyor. Ayda 62 milyon kişi tarafından ziyaret edilen FarmVille'in tarlatlarına günde ortalama olarak 16 milyon oyuncu giriyor. Kullanıcı sayısındaki birkaç milyonluk azalmalara karşın sosyal oyunlar halen yıldız günlerini yaşıyorlar. Öte yandan, sektörün tartışmasız lideri olan Zynga baz analistler tarafından oyunlarının içerdiği, şirket vizyonu ve tanıtım politikaları yüzünden sertçe eleştiriliyor. Öyle ki baz analistler, sosyal oyunlara yeni bir seviyeye yükseltilmesi adına, Zynga'nın ve sektöre getirdiği baki açılımın silinmesi gerektiğini söyleyecek kadar ileri gidiyor. Aynı analistlere göre değişen Facebook yönetim kararları ve halihazırda pazarda bulunan oyunların haleflerinin aynı etkiyi uyandıramayacakları öngörüsü Zynga için değişim zamanına işaret ediyor olabilir. Biraz daha karamsar olanları ise, 1983 yılında Atari'nin piyasaya çok fazla vasaat oyun sürmesi yüzünden patlak veren krizden bir benzerine Zynga'nın sosyal oyunlar platformunda neden olacağını öne sürüyor. Ağımızı hayra açın yaha.

	<b>FarmVille (Zynga)</b> 62,270,770 ortalama aylık kullanıcı
	<b>Texas HoldEm Poker (Zynga)</b> 35,198,419 ortalama aylık kullanıcı
	<b>Phrases 34 (Phrases)</b> 31,661,065 ortalama aylık kullanıcı
	<b>FrontierVille (Zynga)</b> 31,661,065 ortalama aylık kullanıcı
	<b>Mafia Wars Game (Zynga)</b> 21,509,356 ortalama aylık kullanıcı
	<b>Café World (Zynga)</b> 20,494,539 ortalama aylık kullanıcı
	<b>Hediefier</b> 20,358,553 ortalama aylık kullanıcı
	<b>Treasure Isle (Zynga)</b> 15,714,208 ortalama aylık kullanıcı
	<b>MindJolt Games (MindJolt)</b> 13,577,947 ortalama aylık kullanıcı
	<b>Quiz Planet (CrowdStar)</b> 13,354,017 ortalama aylık kullanıcı
	<b>Pet Society (Electronic Arts)</b> 13,256,264 ortalama aylık kullanıcı
	<b>iHeart (Mmkay)</b> 12,942,882 ortalama aylık kullanıcı
	<b>PetVille (Zynga)</b> 12,884,745 ortalama aylık kullanıcı
	<b>Bejeweled Blitz (Popcap Games)</b> 12,406,681 ortalama aylık kullanıcı
	<b>Happy Aquarium (CrowdStar)</b> 12,370,300 ortalama aylık kullanıcı

viral tanıtımların etki alanını daraltacak ve sektördeki firmaların eninde sonunda yeni adimplar atmayı götürecektir. Bu yeni adimpların ne zaman atılacaklarını ve neye benzeceklerini merakla bekliyoruz. O zamana kadar, halihazırda elimizde bulunan sosyal oyunlara şöyle bir bakış atabilir ve o sene ofisin veredeceği bilan fiyatlarını hiç dert etmeden sanal tarlatızda patates ekmeğe üzere her sabah erkenden kalkıp çapalarını sırtlanabiliriz. **-Ufuk Özden**

# POPÜLER SOSYAL OYUNLAR



## Çiftçi olmak istiyorsanız: FarmVille

Facebook oyunları arasında bir devrim yaratan FarmVille'in şu anda birçok ülkenin nüfusundan fazla oyuncusu var. Bu başarı elbette tesadüf olamazdı ama kimse işin bu boyutlara varabileceğini tahmin etmiyordu. Meğer herkes sanal da olsa çiftçi olmak istiyormuş! Eğer hâlâ oynamadıysanız biraz Farmville'den bahsedebiliriz sizlere.

Oyunu oynamak için sadece bir Facebook hesabına ihtiyacınız var. Bu hesapla Farmville uygulamasını bulun ve oyuna başlayın. Başlangıçta küçük bir toprak parçasına sahip olduğunuz oyunda, size verilen imkanları kullanarak sürekli bir gelişme sağlamak temel amacımız. İsterseniz hayalinizdeki çiftliği yaratın, isterseniz saman balyalarını yan yana getirip resimler ortaya çıkarın, size kalmış! Oyunda satın alma işlemini gerçekleştirmek için sahip olmamız gereken şey para. Parası olan burada da kendini belli ediyor. Para kazanmak içinse iki yol var. Birincisi, toprak ağası olup para kazanmak, ikincisi cebinizdeki parayı oyuna yatırp oyun parasına çevirmek. Çoğu kişi işin ilk seçeneğe

başlangıçta daha cazip geliyor. Oyuna ilk girdiğinizde size verilen toprak parçasını ekim işlemi için işlemeniz gerekiyor. Örnek olarak işlenmiş toprak parçası ve hasada hazır meyveler göreceksiniz. Hasadımızı yapıp toprağımızı işledikten sonra, tohum ekmeye geliyor sıra. Satın alacağımız tohumlar seviyemize ve paramıza göre belirleniyor.

Oyunda belirli tecrübe sınırlarını aştığımızda bir üst seviyeye geçebiliyoruz. Örneğin 5 level için alınabilir olan bir tohumu o seviyeye ulaşmadan ekemiyoruz. Her tohum farklı özellikler gösteriyor. Her birinin hasat süresi farklı olduğu gibi, adet başına kazandıracağı para miktarda farklı oluyor. Hasat zamanı ne kadar uzun olursa, kazanacağınız para o kadar fazla olur. Belli seviye ve paraya sahipseniz, arazinizi daha geniş ekim alanı için büyütebilirsiniz. Arazi büyüdükçe ekim-hayat işlemlerinin süreside uzuyor doğal olarak. Bu bir süre sonra can sıkıcı olmaya başlıyor fakat üzülmeyin, traktör satın alabiliyorsunuz. Kazma kürekle uğraşmaktansa toplu olarak traktörle işleme işini yapabiliyorsunuz. Ekim ve hasat işlemleri için de ayrı araçlar mevcut. Göz zevkinize uygun estetik yapıları da tarlanıza koyabilirsiniz. Bu yapıların fonksiyonel olanları olduğu gibi olmayanları da mevcut. Herşey bu kadar tek düze değil elbette.

Farmville oynayan diğer arkadaşlarınıza hediyeler gönderip alabilirsiniz. Bu oyunda size yardımcı olacaktır. Çiftliğinizde meyve sebze dışında ağaç ve hayvan da bulunabilir. Ağaçların meyvelerini toplayabilir, hayvanların yününden, sütünden, yumurtasından yararlanabilirsiniz. Oyunda sizden bazı görevler de yapmanız istenecek. Bu görevleri yerine getirerek ekstra bir tecrübe ve para kaynağı yaratabilirsiniz. **-Taha Sarı**



## Farmville'de Tarla Ekmekten Başka Neler Varmış

Zınga genelde oyunlarımız içinde başlı kampanyaları ya da çeşitli etkinlikler düzenleyen ilgiyi oyunlarında tutabiliyor. Diğer oyunlarından çok, özellikle bunu Farmville'de yapıyor. Örneğin geçen hafta "400.000.000 kişi birbirine School Supplies gönderirse Hattı'ye ekol kuralması için 100.000 dolar bağlayacağız" kampanyası vardı ve bu 400 milyon kişiye aşırı yakın bir hafta gibi kısa bir süre içinde ulaşıldı. Yeni hedefleri 1.000.000.000 kişinin birbirine "okul eşyası" göndermesi üzerine, 200.000 dolar bağlanmıştır.

Bunlar dışında Dünyada önemli günlerde veya sadece belirli bir temada (örneğin bir ülkenin temasında) çeşitli "limited edition" tohumlar, dekorasyonlar ve evler sunuyorlar. Bunlar sınırlı günler içinde Farmville'de bulunacağından dolayı büyük rağbet görüyor. Aralarından en çoklerini yüksek miktarlarda Farm Cash ile alınıyor söylemeye gerek yok sanırım :) Aynı şekilde örneğin yılbaşı, Cadılar Bayramı, Paskalya ve

daha pek çok gündemde etkinlikler yapıyor. Bu etkinliklerde oyuncuları, oyuna girişlerinde özel bir ürün hediye ediyorlar; Paskalya ise bir sepet, yılbaşı ise bir çam ağacı gibi. Etkinlik süresince arkadaşlarınızla birbirinize, o etkinliğin temasına ait çeşitli ürünler (örn. paskalya ise yumurtalar) gönderebilirsiniz. Belirli bir sayıya ulaştığınızda ise çiftliğinize yerleştirildiğiniz küçük sepetinizden veya ağaçınızdan özel bir hediye seçebilirsiniz. Arkadaşlarınızdan ne kadar çok ürünü toplarsanız, o kadar ilginç hediyelere ulaşabilirsiniz. Ya da 1 Nisan'da arkadaşlarınızın çiftliklerine gidip barakalarına tuxalet kabuğu atarak onları delirtmek gibi sürprizler hazırlayabilirsiniz.

Aynı gün tüm Farmville oyunucularının kaçamadığı eğlenceli bir yönü daha var: Bina kurmak. İster bir ev, botanik bahçesi, ahr genişletme ya da pazara girme sınırlı sayıda gelmiş bir malikane olsun; bizzat yapılan kurmak için arkadaşlarınızın yoğun yardımları ya da sizin bolca Farm Cash dökmeniz şart. Sonuçta ortaya çıkan yapılar

ise birbirinden ilginç oluyor. Mesela bir süyüyle göre bir sene Farmville'de, Cadılar Bayramı'nda Perili Ev yapacağımız. Eminim bu Cadılar Bayramı ilginçliklerinden sadece bir tanesi olacaktır.

Bir kaç ay önce açılan "güreveler" içinse, arkadaşlarımızla birlikte çalışmamız şart. Görevimiz gereği kısa bir süre içinde bir restoran için 750 pirinç, 500 biber ve 500 tane de soya fasulyesi toplamanız gerekiyorsa, bunu tek başınıza başlamanız (en azından altın madalya için) mümkün değil. Görevi sadece bir kaç arkadaş bir araya gelerek tamamlayabilirsiniz. Şu anda oldukça çeşitli görevler açılmış durumda.

Özete bir süre sonra "tarla ekip biçiminin" sadece para kazanmak, bir görevi tamamlamak ya da sadece zaman geçirmek amacıyla yapılan bir aksiyona dönüştüğü Farmville'de, oyunculan oyunda tutmak için sürekli onları bekleyen yeni bir etkinlik, yeni bir şey yaratılıyor. -İpek Çevahir



### Her şeyiyle tam bir futbol simülasyonu: Bola

Yakın zamanda Türkçe olarak Türk oyunucuların da beğenisine sunuldu oyunumuz. Henüz yeni olsa da şimdiden birçok oyuncuya sahip. Bola tam anlamıyla bir futbol simülasyonu. Tek başına bir menajerlik ya da futbol oyunu değil. Hepsini bir arada sunan bir oyun. Bola'da ister menajer olup takımı yönetebiliyorsunuz, ister başkanı olup tesis kurabiliyorsunuz, ister futbolcu olup maçları oynayabiliyorsunuz. Futbolun her şeyini Bola'da bulabileceksiniz. Oyuna başlangıçta, bir takım oluşturarak başlıyorsunuz. Takımınıza bir isim belirliyorsunuz ve taşıyacağınız renkleri seçiyorsunuz. Bu kısımda çok takılmayın, zira daha sonra değişiklik yapma şansına sahipsiniz. Takımla ilgili ayrıntıları belirledikten sonra ilk antrenman için hazırsınız. İlk antrenman ile oyuna hafiften ısınıyorsunuz. Sistem size yol gösterecektir; herhangi bir sıkıntı çekmeyeceksiniz. Oyunda sponsor seçmeniz de istenince sizden. İstedığınız markanın sponsorluk teklifini kabul edin. Böylece kasanıza iyi miktarda

para girecek. Takımınız, seviye atladıkça gelişecek. Eğer paranız ya da oyundaki isim ile Bollarınız varsa gelişimlerini hızlandırabilirsiniz. Kendi takımınızı arkadaşlarınızın kurduğu takımlarla karşı karşıya getirebilirsiniz. Bu durumda oyunun gel de rövanşçı oluyor. Oyunda Bollan genelde bu şekilde kazanıyorsunuz. Bir de özel turnuvalar

var elbette. Belirli ücretlerdeki bu turnuvalarda başanlı olursanız, ciddi paralar kazanabilirsiniz. Bu paraları da ne yapacağınız malum. İlk önce iyi bir stadıym yapmalısınız. Böylece gelen seyircilerden de ciddi gelirler elde edebilirsiniz. Turkcell ve Avea'nın sunduğu mobil ödeme imkanı ile cep telefonunuzdan Melon Para denilen oyunda özel ürünler için kullanılan parayı da satın alabileceğiniz var. Melon parayı ister Bollara çevirin, ister özel ürünler satın alın. Maç önceleri performans artışı içinde bazı ürünler satın alabilirsiniz. Bu ürünleri Melon Para ile veya Bolları ise satın alabiliyorsunuz. Sizin için önemli olan maçlarda takviye şart olabilir. Maçlar size basit gelebilir belki fakar bunun bir simülasyon oyunu olduğunu ve Facebook üzerinden olduğunu unutmayın. Oyunda ülkeler arası sıralama da mevcut. Şu an için birinci sırada Arjantin bulunuyor. Türkiye ise 4. sırada. Türkiye'nin sıralamadaiki yerini yükseltmek de siz oyunucuların elinde! Oyunu oynamak için <http://www.facebook.com/playbola> adresine bağlanmanız yeterli. -Taha Sarı >>



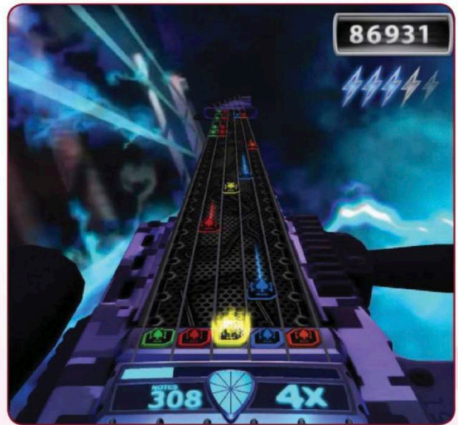


>> Facebook'tan Guitar Hero oynayın: Instant Jam

Artık Guitar Hero tecrübesini yaşamak için PlayStation'a, oyuna ve ekipmanlarına ihtiyacınız yok. Tek ihtiyacınız olan bir Facebook hesabı. Elbette aynı tecrübeyi yaşayamıyorsunuz fakat sizi eğlendireceği konusunda hiç şüphelenin olmasın. Instant-Jam, ister klavye ile isterseniz de USB girişli bir gitar yardımı ile oynanabilen, gitar simülasyonu olarak tanımlanabilir. Gönül isterdi ki oyunu USB girişli gitarla da oynayıp tecrübelerimizi sizlere aktaralım fakat maalesef klavye ile yetinmek zorundasınız :) Oyuna ilk başladığınızda sisteminiz otomatik olarak taranıyor ve müzikler buradaki listenize ekleniyor. Gitar bu listeye eklenen şarkılar ile çalışıyorsunuz. Şu an için oyun beta aşamasında olduğundan, sistem kendi

indeki ritimleri ve vuruşları kayıtlı 2000 şarkıyı çalabiliyor. Yani sizdeki şarkılar bu 2000'in içinde değilse, çalamıyorsunuz maalesef. Bu listede Türkçe şarkılar yok bunu da belirtelim. Şarkıları çalarak elde ettiğiniz puanlar birikiyor ve şarkının sonunda hem tecrübe puanı hem de paraya dönüşüyor. Seviye atladıkça yeni gitarlar, yeni notalar satın alabilme imkanına sahip

olabiliyorsunuz. İsterseniz siz çalarken oynatılan arka plan görüntüsünü de değiştirme imkanınız var. Tabi bunları paranız ile satın alıyorsunuz. Daha çok para ve exp için şarkılardan daha çok puan kazanmalısınız. Bu puanları da hiçbir notayı atlamayarak gerçekleştireceksiniz. Üst üste yapacağınız combolar, puanlarınızın katlayarak artmasını sağlayacaktır. **-Taha Sarı**





### İster aşç olun, ister işletmecii: Restaurant City

Doymak nedir bilmeyen müşterilerle dolu bu şehirde rakiplerinizi, size bir nefes kadar yakın. Arkadaşlarınızı ister aşçı yapın, ocağın başına geçirin; isterseniz temizlikçi yapın, klozetleri temizletin. Bir restoranda olmasını istediğiniz her şeyi bu oyunda bulabileceksiniz. Tasarımını kendiniz yapabileceğiniz restoranınıza uygun ismi bulmakta size kalmış. Başlangıçta sade bir ocağa ve sade bir odaya sahip oluyorsunuz. Paranız arttıkça yeni ürünler, masa sandalye, tasarım ürünleri ve daha bir çok eşya satın alabilirsiniz. Seviyeniz arttıkça ekibinize yeni kişileri katmanız da mümkün. Bu kişileri istediğiniz işe yönlendirebilirsiniz. Eğer aşçı olmalanını istiyorsanız ocağa yönlendirin. Garson olmalanını istiyorsanız, bırakın yemekleri taşınsınlar. Biraz da temiz olmak gerek. Müşterilerin bıraktığı çöpleri ve klozetlerin temizliği içinde bir temizlikçiye ihtiyacınız var. Fakat başlangıçta bu sizin için bir lüks sayılabilir. Oyunun güzel tarafı siz oyunda değışken de restoranınızın açık kalması ve hizmet vermeye devam etmesi. Bu demek oluyor ki, siz başında olmasanızda para kazanabiliyorsunuz. Elbette çalışanlarınız da dinlenmeye ihtiyacı var. Onları uyutabilir ya da çeşitli yiyeceklerle enerji takviyesi yapabilirsiniz. Menüünüzü siz belirleyebilirsiniz. Sahip olduğunuz yiyeceklerle daha güzel menülere sahip olabilirsiniz. Belli seviyenin üstüne çıktığınızda ise restoranınızın yanındaki toprak parçasına çeşitli tohumlar ekabilirsiniz. Bu tohumlardan elde ettiğiniz meyve ve sebzeleri yeni menüler yaratmak için kullanabilirsiniz. Size hergün sorulan ve adı "Food Quiz" olan sorulan doğru yanıtlarsanız, size herhangi bir yiyecek hediye ediyor. Beklemek istemiyorsanız manavdan da bu yiyecekleri alabilirsiniz tabii ki. Fakat manavdan alınan yiyeceklerin fiyatlarının oldukça fazla olduğunu hatırlatalım. Restoranınızın iç tasarımını yapabildiğiniz gibi dış tasarımına da yapabiliyorsunuz. Tasarım

ne kadar iyi ve restoran ne kadar iyi çalışırsa, müşteri memnuniyeti de belli oranda artacaktır. Memnuniyetin artması daha çok müşterinin gelmesini, sizin de daha fazla para kazanmanızı sağlayacaktır. **-Taha Sarı**

### Kendinize bir yaşam alanı açın: FrontierVille

Farmville'den sonra Zynga'nın yeni gözde oyunu olan FrontierVille, Haziran'da açıldı. Oyun size pek yabancı gelmeyecek çünkü ufak bazı açılardan Treasure Island'i, bir çok açıdan ise Farmville'i andırıyor ama kendi içinde ikisinde de bulunmayan özellikleri olan, yeni ve eğlenceli bir oyun. Yine önünüzde bir arazi var ve bu sefer batı Amerika'dayız. Belli bir enerji sınırmız var ve ilk oyuna başladığımızda sol tarafta çıkan ufak görevleri, enerjimiz yettiğince tamamlamaya çalışıyoruz. Bu görevler 5 domates toplamaktan, 10 çam ağacı kesmeye ya da 2 arkadaşınızı ziyaret etmekten, yerdeki çimleri keserek kendinize alan açmaya kadar uzanan basit görevler. Endişelenmeyin, bu basit görevler sadece size oyuna alışana kadar böyle sürüyor. İleride daha büyük ve uzun süreli (hatta bazen günler süren) görevler sizleri bekliyor olacak. FrontierVille'de ormanlık

bir arazide olduğunuz için kendinize önce ev, tarla, meyve ağacı gibi şeyler yerleştirmeniz gereken bir yaşam alanı açmanız şart. Bunun için ne yazık ki biraz orman katledeceksiniz. Neyse ki uzun süre boş bir alan bırakırsanız ağaçlar ve bitkiler yeniden çıkıyor :) Yanlış bitkilerin arasında çıkacak yılanlara, ağaçlardan çıkacak ayılara, hayvanlarınızın ürünlerini de toplayan çıkacak tilkilere hazır olun; onları da kovmanız şart. Frontierville'in garip yanlarından biri aile kurma zorunluluğu: Evet, siz isterseniz de istememeniz de, size gelen o mektupların sonunda bir eş yaratıyorsunuz. Belli bir süre sonra ise çoğunuzun oluyor! Hepsinin cinsiyetini, görünüşünü siz belirliyorsunuz elbette. Bunun avantajlarından biri, sizinle aynı anda çalışacak iki çift eliniz daha oluyor. Yani siz bir köşede ağaç keserken, eşiniz başka bir köşede aynı kovalıyor ve çoğunuzun tavuklara yeni veriyor. Hepsinin tek enerji sınırı üzerinden hareket ediyor olması oyunun kısa sürmesine sebep oluyor ama komşularınız ziyaret ederek ya da biraz bekleyerek enerjinizi yeniden toplayabilirsiniz. Okul açmak, ufak bir konaklama merkezi kurmak ve daha pek çok yapıyı arazinize belirli görevler sonucu kurabiliyoruz Frontierville'de sürekli açılan yeni görevler, oyunun ilerlemesini sağlayan en önemli parçası. **-İpek Cevahir**





### » Treasure Island

Zynga'nın popüler oyunlarından bir başkası olan Treasure Island, aynı zamanda da yıldızı biraz geç parlayan bir oyun. Bunun sebebi büyük ihtimalle oyunun ilk zamanlarında yapabileceğiniz çok sınırlı hareketler olması ve adadan adaya geçtiğinizde manzaradan başka değişen bir şeyin olmamasıdır. Ancak bu durum hızlı bir şekilde değişti ve ortaya, şu anda uğraşabileceğiniz birbirinden çeşitli yanları olan daha oturluk bir oyun çıktı. Treasure Island'da ilk başta sadece karakterimizi yaratıp, elimizdeki sınırlı sayıda olan haritalardan adalara gidiyor, enerjimiz bitince de adamıza dönüyorduk. Tabii kazandığımız altınlarımızı yettiğince de adamızı donatıyorduk. Daha sonra enerjimiz dolunca gezilerimize ve kazılarımıza devam ediyorduk. Uzun bir süre bu rutinde geçen oyunda enerjinizin tam siz oynaya isindiğiniz anda bitmesi biraz can sıkıcıydı. Neyski seviyemiz arttıkça, enerji sınırimız da artıyordu. Aslında oyun hâlg genel olarak bundan ibaret fakat dediğimiz gibi, bir

çok ekleme geldi. Bazı haritalarda henüz "kilitli" olan Fira God Mountain ile Monkey Palace'in ne zaman açılacağı ve bizleri orada nelerin beklediği büyük merak konusuydu mesela. Sonunda Treasure Island hareketlenmeye başladı ve öncelikle Fire God Mountain'ın her an "patlayabileceği" haberleri oyunun Facebook'taki resmi fan grubundan hız kesmeden yayılmaya başladı. Bu sırada oyunda bizlere gizemli bir yumurta verildi - yumurtayı Fire God Mountain'ın sonuna ulaşanlar açabiliyordu. Kendi içinde birkaç katmanı bulunan bu dağ, bugün bile Treasure Island'daki en eğlenceli bölgelerden biri. Daha bunun etkileri sürerken bir anda elimizdeki haritalar değişti: Artık bir Dünya haritamız vardı ve bu haritaya göre Kuzey Kutbu, Asya ve Mısır temalı adalar, Korsan koyu ve Atlantis yakında bizlerle olacaktı! Şu anda Asya adaları ve Korsan koyu açıldı. Ayrıca kendi adanızda yapabileceğiniz de çok değişti: Zynga, Farmville ve FrontierVille'de bolca rastladığımız "arkadaş yardımlarıyla yapılan inşa etme" olayını ıssız bir adaya uydurmayı başardı. Oyunda dönem dönem hediye edilen çeşitli yapıları eğer o anda almak istemezseniz, hepsi uygun fiyatlarla pazar bölümünde satılmaktalar. Tabii sadece planları satılıyor, yapısı gene siz inşa edeceksiniz :) İşin iyi yanı, yapıları tamamladığınızda her gün bir hediye alıyorsunuz: Mesela Poseidon, her gün bir meyve armağan ediyor. Normalde adalarda bulduğunuz meyveleri (çürümeden önce) yiyecek bir miktar enerjinizi geri kazanabiliyorsunuz. Fire God Mountain ve Monkey Palace'a girdiğinizde aşağıda, ar-

kadaşlarınızın seviyelerine göre sıralandığı listenin yer değiştirdiğini fark edeceksiniz. Bu bölgelerde listeniz, orayı en az kazıya tamamlayabilen oyuncuların sıralamasına göre değişiyor. Sizler de buradan rakiplerinizi seçip onlara meydan okuyabiliyorsunuz. Gün içinde vakit geçirmek için çok zaman almayan ama sizi meşgul ettiği süre boyunca da oldukça oyalayan bir oyun Treasure Island. Eğer tarlalarla, arazilerle uğraşmaya vaktiniz yoksa sizin için ideal. **-İpek Cevahir**

### Social City

Facebook'taki şehir kurma oyunlarından biri olan Social City, belki de bugüne kadar adını en çok duyduklarımızdan da birisi. Playdom'un bu yıl içinde açtığı oyunda kuracağınız şehir ve ilgileneniz gereken her detay oldukça güzel düşünülmüş. Tavsiyem oyuna ilk başladığınızda ortada kurulu olan yolu, çok geçmeden düzeltmeniz. Eğer siz de en azından sanal alemde düzgün yolları olan bir şehir görmek istiyorsanız, yolları ve binaları yerleştirip yayıldıktan sonra, ortada duran o yol sizi rahatsız edecekler. Yol yaparken düzlenmeye başlayın, ne de olsa asfalt oyunda parasız kullanılabilir bir parça. Elbette tüm sosyal oyunlar gibi bir çok durumda komşularınızın yardımları, hatta bazen sadece var olmaları gerekecek. Örneğin belirli bir komşu sayısına ulaşmışsanız arazinizi genişletmek sizler için daha az masraflı olacaktır. Oyundaki şehrin büyümesini ve gelişmesini elbette halk sağlıyor. Ekranınızın üst kısmından durumunuzu ve yapmanız gerekenleri takip edebilirsiniz. Eğer yaşamak için daha çok alan istiyorlarsa evler kurmaya devam etmelisiniz yoksa şehri terk etmeler başlayacak ve popülasyonunuz düşecektir. Yar olmaları kurulumak içinse onları eğlendirici yapılar kurmanız şart. Ayrıca kurduğunuz her binanın da bir toplama süresi var, bir nevi kira gibi yani. Her binanın süresi farklı olduğu için iyi bir denge kurmanız şart çünkü uzun süre toplanmayan binalardan alacağınız miktarın değeri düşecektir. Oyunda çeşit çeşit binalar olduğu için bir köşeye apartmanlardan oluşan bir sokak, başka bir köşeye Asya temalı bir başka sokak yapmak gibi daha bir çok seçenek sizin elinizde. Oyunun ilk çıktığı zamanlarda Farmville'e rakip gösterildiğini ve şu anda aylık 13 milyon kullanıcı olduğunu düşünecek olursak, sosyal oyunlarla ilgilieniyorsanız Social City, es geçmemeniz gereken bir başlık. **-İpek Cevahir**





## Mafia Wars

Bir çoğumuzun duvarlarını süsleyen bir başka Zynga oyunu Mafia Wars ama FrontierVille, Cafe World gibi diğer oyunlarından da oldukça farklı. Şu anda yaklaşık 45 milyona ulaşan aylık aktif kullanıcıları olan Mafia Wars'un ilk bölümlerinde biraz para kazanmak, biraz da oyunu keşfedip alışmak için fazla bir görevimiz yok. Enerji sınırlı el verdiğimiz görevlerimizi tamamlama, bazı koleksiyon ürünlerini biriktirmeye ve paramız yettiğinde mülk satın alıp, silahlarımızı geliştirmeye çalışıyoruz. Belli seviyelerden sonra önümüze daha farklı hedefler ve gidebileceğimiz şehirler açılıyor. Sizlere yakın seviyelerdeki başka oyuncularla mücadele etme şansına da sahipsiniz ancak dikkatli olun, Mafia Wars'da çete sayınız çok önemli. Aynı diğer oyunlardaki komşu mantığı aslında ama oldukça "daha az sevimli" versiyonu. Bu arada ufak bir yan bilgi: Oyunun bir başka Facebook oyunu olan Mob Wars'a olan aşırı benzerliğinden dolayı dava açılan Zynga, telif hakkı ihlali yüzünden Mob Wars'ın yaratıcılarına yaklaşık 7 milyon

Dolar gibi bir miktar ödemek zorunda kalmış. Daha sonradan Mafia Wars'da oldukça değişiklik yapılmış ama tabii pek fayda etmemiş. Bunu öğrenmeden önce Mafia Wars'un sistemini Facebook'taki bir başka sosyal oyun olan School of Magic'e benzetiyordum. Daha önceleri çok popüler olduğu söylenen School of Magic, bugünlerde gelişen sosyal oyunlara yenik düşerek popülaritesini kaybetmiş ama hala kalabalık bir oyuncu kitlesi var. Konu olarak Mafia Wars'un (İsminden de tahmin edebileceğiniz gibi) pek yakınından geçmiyor fakat mantığı tamamen aynı. Eğer bu oyunlardan biriyle ilgilenmişseniz Mafia Wars'u da büyük bir ihtimalle seveceksiniz. **-İpek Cevahir**

## Fantasy Kingdoms

Fantasy Kingdoms da adını yeni duyurmaya başlayan ve henüz çok yeni açılan bir oyun. Para yerine mananın kullanıldığı oyunda, çeşitli eşya ve malzemeleri alabilmeniz için daima manaya, mana içinse toplamamız gereken hasatlara (evet) ihtiyacınız var. Oyunda her gün Daily Fortune altında hediyeler verildiği için şanslıysanız bu sayede fazla sayıda Kingdom Cash

biriktirebilir ve özel eşyalar alabilirsiniz. Bir çoğu belli bir süre sonra topladığınızda yüksek miktarlarda mana sağlayan ve düşük miktarlarda bir manaya yeniden dolmasını başlatabileceğiniz oldukça yararlı eşyalar. Oyun şu an için özellikle karakterinizi yaratırken size fazla seçenek sunmuyor, hatta sadece kıyafetinin rengini değiştirebiliyorsunuz fakat pazardaki ürünler sıklıkla güncelleniyor ve oyun her geçen gün büyümeye devam ediyor. Ürünler o kadar ilginç ki, çiçek açtığında nasıl göründüklerini görmek için her bir ağacı en az bir kere satın almak (ki onları da mana karşılığında toplayabiliyorsunuz), her bir ekimin nasıl ilginç bir şey döndüreceğini görmek için de denemek istemişim. Etrafı sarmaşık dolu kalelerden, arazinizi çevreleyecek derelere veya ejderha beslemeye kadar bir çok fantastik görülmüştü detay düşünülmüş. Oyunun bir çok imkanından yararlanmak için de onlarca komşunuz olmasını şart koşmaması büyük bir artı. Elbet bazı ufak durumlarda komşular gerekli olabilir ama onlara sürekli bağlı yaşamadan da kendi sınırlarınız içinde sorunsuz bir şekilde oynayabiliyorsunuz. **-İpek Cevahir**



# DONANIM

Yeni ekran kartları, bol çekirdekli işlemciler, şifre gibi anakart modelleri, veriyolu, FPS gibi bir sürü kafa karıştırıcı, pazarlama taktiği sayılar, karmaşık tablolar bizi ilgilendirmiyor. Free2Play oyuncuların ekran kartına tamah etmeyen, oyuncu seven yapıları sayesinde bilgisayarımızın içindeki parçaları düşünmeden gerçekleştirdiğimiz ekipmanlara odaklanabiliyoruz. Bu saflarda bulacağımız oyuncunuzu daha konforlu kılan, bunun yanında göz zevkinize de okşayacak, kullanılmaktan zevk alacağınız ürünler. Firmalar çıtbaşını yükseltmek için birlikte sadece çace ürünlerini tanıtmakla kalmıyorlar, yeni pazarlara da açılıyorlar. Reflarla buluşan, duşurusu yapıları bir çace ürün arasında seçim yapabileceğiniz oldu. Bu sağımda Gıgabçete ve Arctic Cool'un yeni ürün

serileri ile karışımı çıktığini göreceksiniz. Bir zamanların reklam sloganlarından olan "tek tuş" olayını bambaşka bir biçimde uygulamaları Warmouse'un cesur tasarımı benim en çok dikkatimi çeken ürün oldu.Firmaların yeni seriler çıkarması, elbette biz oyuncular için önemli. Sektörünün en kuvvetli markası olan Creative de yeni kutukluk modellerini kullanma sundu. Bu sağıda sizlere yine bilgisayarınıza sadece oyun oynarken değil, diğer işlerinizi yaparken de yardımcı olabilecek donanımları tanıtımağa çalıştım. Bunun yanında ilginç çeşitlilikler birkaç hafta boyunca paylaşmak istediğim. Yeni her zaman kıdır. Free2Play'in internet sağısında ve yeni sağısında yine görüşürüz.  
- Aras Ortaç

## ARCTIC COOLING MASA ÜSTLERİMİZE GELİYOR

**G** enel olarak piyasada soğutma ürünleri ile yer edinen ancak bunun yanında bir çace değişik parça imalatı gerçekleştiren Arctic Cooling firması, 1 klavye ve 2 yeni mouse modeline kasalarının çinden gelişmiş ürünlerinde de yer bulmaya başlayacak. Firmamız ilk klavyesi K381 sadece oyuncular için değil, genel kullanım için ultra-slim anlayışla tasarlanmıştır. Klavyenin tasarımı oldukça çice ve sık. Tuşlar neydeseyse klavyenin çerçevesini oluşturuyor, bir yanda da aralıklı olarak boşluklar sayesinde diğer ultra-slim klavyelere kıyasla daha dayanıklı ve "süreklili yanda tuşa basma" ya da "iki tuşa birden basma" rahatsızlığının önüne geçiliyor. Beyaz ve siyah renk seçenekleri mevcut. Aslında oyuncuların çice bilgisayarı için amaçlı kullanılanlar için üretilen bir çizim K381.

Firmamız mouse larından ilki MS51 ise 2400dpi (çözünürlüğe kadar destekleyen lazer alıcısı sahip. Oldukça hafif olan MS51'in üstündeki led ışığı 800dpi, mavimsi 1600dpi, kırmızıysa da 2400dpi ile çalığıymı anlatıyor ve hassasiyet ayarı mouse'un üstünden tek tuşla rahatlıkla değiştirilebilir. Bu tuşa oyun oynarken ulaşmak biraz zor ama alıştıktan sonra hiç sorun yaşanmıyor. Serçe parmağınızı koyacak yerin olması, özellikle oyun oynarken parmağınızın masanın üstünde sürünmesinden rahatsız olmanızı engelliyor; keşke bu destek baspamak içinde bu kadar etkin olmasaydı. MS51 masanın, hatta cam yüzeylerin üstünde sorunsuzca kayarken, uzun süreli kullanımlarda bile bileği yormuyor, elleri terletmiyor.

Firmamız diğer ürünü MS71'in teknik özellikleri ise kardeşi MS51 ile aynı. Ledli gösterge, tekerlek, 2 fazladan tuş gibi artk standartlaşmış özelliklere sahip. Farklı oluşturan ise daha geniş ve yassı tasarımı oluyor. Bu sayede hem baş hem de serçe parmak için daha geniş destek alanları oluşturulmuş ki, özellikle büyük elleri kullanıcılar için büyük rahatlık sağlıyor. MS71'in MS51'den en büyük fark 26gr'a kadar geliştirilebilir ağırlıklarına "oyuncu mouse" olma yolunda bir adım önde olması. Bunun yanında "double tap" butonuna sahip, yani FPS oynarken bu tuşa bastığınız zaman 2 kere üst üste ateş ediyor. Ufak bir kusuru ise, alışına kadar mouse'un tuşlarına basmakta zorluk çekebileceğiniz olmanızı.

Modeller arasında fiyat farkının çice olmasa, farklı tercihlere sahip kullanıcıların bütçelerini düşünmeden hareket etmelerini sağlıyor. İki mouse da bütün ciddi oyun mouse'ları gibi USB üstünden bağlanıyor bilgisayara. Ancak yanlarında ayar yapmak için herhangi bir yazılım



## WARMOUSE'DAN META ÇILGINLIĞI

**B** u mouse'un 18 tuşu var. Daha fazla özelliği olmasına bile gerek aslında ancak Warmouse bununla yetinmemiş ve ortaya ciddi "farklı bir ürün" koymuş. Mouse'a baktığımız zaman normal mouse'lar da sadece 2 tuşun bulunduğu yere tam 18 tuş sıkıştırılmış olması biraz korkutucu ya da garip gelebilir. Kullanıcılar için nasıl bir zorluk yaratabileceği zaten açıkça ortada. Fakat bu tuşlar tek başlarına işlevlere sahip oldukları gibi klavyelerdeki CTRL, ALT, Shift gibi kombinasyonlarla kullanılabilirler. Ve bunun neticesinde ortaya 64 mod altında 3072 farklı fonksiyon çıkıyor. Aral olarak MMOBPC ve diğer bilgisayar uygulamaları için üretilen mouse ile ilersizince klavyeye dokunmadan simülasyon oyunlarını bile oynayabiliyorsunuz. Bunun sebebi sadece sahip olduğtu tuş sayısı ve kombinasyonu değil, aynı zamanda analog joystick özelliği de sahip olması. 30 sayfalık kullanma kılavuzu ile gelen ürünün süz ememizi gereken tek özelliği tuş sayısı ve değili elbette. Meta'nın üstünde 512kb hafıza bulunuyor ve bu sayede ayarlarımızı kaydedebiliyoruz. Meta Modeware programını basit, anlaşılır ve kolay kullanılan yapısı sayesinde tüm bu özellikler içinde kaybolmadan istediğimiz ayarları zahatsızlıkla yapılabiliyoruz. Ayrıca 100-5000dpi hassaslık aralığı arasında çalığıbilen lazer alıcısı sahip. Gerek oyunlarda olsun gerek internet, ofis, grafik programlarında olsun, ayarlanabilen tuşlarıyla Meta gerçekten önemli bir yardımcı olabilir. Zaten "OpenOffice Mouse" diye aratırsanız karşınıza Meta çıkıyor. Ancak tüm tuşları akıldta tutmakta oldukça yorucu bir de olabilir.



## RAZER'DAN TRON'U EVİMİZE GETİRİYOR

**E** tsafta mavi ışıklar saçarak ilerleyen motosiklet sahnesi bir çice sinema severin aklında yer tutmuyor. Aralık ayında Tron filminin yeni yorumunu sinemalarda izleyebileceğiz. İşte bu noktada karşımıza Razer çıkıyor ve oyunculara Tron temalı klavye, mouse ve mousepad'len oluşan tam bir set hazırlıyor. Sağ, sol el fark etmesizcin kullanılabilen mouse üstündeki mavi ışıklarla mavi çalığıyor. 5600dpi hassaslığı destekleyen fare aynı zamanda 7 adet programlanabilir tuşa sahip. Tasarlanın klavye de en az mouse kadar çice ve "y-dinlik". Her Razer ürünü gibi klavyede de programlanabilir tuşlar mevcut. Klavye ve mouse'un ortak çice güzel iki özelliği var. Bunlardan ilki açılıp kapanabilen zaman ışıklarının da hafif geçişlere açılıp kapanması. Diğeni ise oyun içerisindeki olaylara tepki verecek ışıkların aynı yönlere. Sete dahil edilen mousepad ile ilgili bir bilgi yok. Zaten bütün set Aralık ayında, filmle eş zamanlı olarak piyasaya sürülecek.





## GIGABYTE'TAN KLAYVE-MOUSE ÇIKARTMASI

**E**kran kartı, anakart derken bilgisayarımızda önemli yer tutan Gigabyte firması bunlarla yetinmeyerek klavye ve Mouse üretimine başladı. Şu anda 9 farklı klavye modeli piyasada olan firmanın aynı zamanda 10 Mouse modeli bulunuyor. İlk olarak piyasaya sürülecek olan ve klavye segmentinin amirali gemisi olacak olan K8100 dikkat çekici özelliklere sahip. İlk olarak masaüstünden her an friyabileceğimiz gibi duran tasarımından bahsetmek istiyoruz. Sarı, gri ve kırmızı renk seçenekleri ile birlikte tuşlara kadınlardan taruncu, kırmızı ve mavi renklerden çok çok duruyor. Zaten geniş olan gövdeye eklenen büyük bilek desteği klavyenin kapalı olduğu anlarda arttırıyor. K8100'ün üstünde iki tarafta bir tane olmak üzere 2 tane USB girişi var. Aynı zamanda tuş ayarlandırmaya açılabiliyor. Dokunmatik sensörlü taruncu aydınlatılan klavyenin orta-üst kısmında konumlandırılan sağ taraflarda klavye aydınlatması ses göstergesi, sol tarafında ise macro seçim tuşları yer bulmuş. En sağda ise mavi aydınlatma ile profil değiştirme tuşu yer alıyor. Ancak K8100'ün en önemli özelliği farklı tuşların farklı hassaslık ayarlarına sahip olması. Oyuncular arasında sık kullanılan WASD, Space, L-CTRL, Enter gibi tuşların hassasiyeti oyunlarda kullanımı daha az olan diğer tuşlardan daha zayıf. Daha doğrusu daha fazla kuvvet istiyorlar. İlk başta gereksiz diye düşünebileceğimiz ancak özellikle WASD ve boşluk tuşlarına ne kadar sert ve acmasız bastığımız düşününce mantıklı bir hareket. Aynı anda basılan 20 tuşu kontrolünü iletebilen K8100'le gelen programla klavye üstündeki 5 macro tuşuna 100 farklı set atanabiliyor. Masanın üstünde değil de, biraz havada gibi duran K8100'ün USB bağlantısı daha hızlı ve kaliteli olması için altın kaplama hazırlanmış.

Mouse'ların tasarımı geyik çik ve saldırgan. Özellikle M8000X ve GM-M8000 her oyuncunun masasında görmekten zevk alacağı ürünler. Bunun yanında GM-M7800S modeli farklı bir şekilde öne çıkıyor. Bunun sebebi bu modelin deri kaplama olması, orta ve yan tuşlarının 18 ayar altın kaplama olması ve Swarovski kristalleri ile süslenmesi. GM-M8000 ise başarılı bir oyuncu mouse'unda bulunması gereken her şeye sahip. 4000'dü kadar hassasiyet, anında dpi ve profil değiştirmek için konumlandırılmış tuşlar, bağ ve seçme parmağı için destek, aşırı tasarım ve 6-38 gram arasında değişir olabilir ağırlıklar.

Mouse segmentinin en üstünde bulunan M8000X ise 6000dpi hassasiyete kadar çıkabiliyor. Seçilen hassasiyet derecesi M8000X'in önünde bulunan 4 açamalı göstergeden görülebilirken 5 farklı renkte renklandırılmaya sahip olan "Ghost"



## MICROSOFT ARCTOUCH

**B**ilim kurgu filmlerinden fırlayıp bir alet izlenimi veriyor ilk anda. Geleceği yaşadığımız unutanlar için elbette. Microsoft çok enteresan bir mouse tasarlamış. 2 Aghz frekansında çalışan kablosuz bir mouse olmasına rağmen açma kapatma tuşu yok. Bunun yerine mouse'u düzeltiyorsunuz veya kvırıyorsunuz. Cam, aynı gibi yüzeylerde başarısız olan ancak bunun dışında normal kullanımında keyif veren BlueTrack teknolojisini kullanan mouse'un alıcısı da oldukça ufak ve kullanılmadığı zaman mouse içine takılabiliyor. Ayrıca mouse'un üstünde tekerlek bulunuyor, bunun yerine dizüstü bilgisayarlarda kullanılanlara benzer bir kaydırma alanı kullanılmış. Kaydırmak için parmağınız hareket ettirmek yeterli, durdurmak için ufak bir darbe yeterli oluyor. Aynı zamanda bu alanın tekerlek kullandığı hissi vermesi için ufak bir geri bildirim yeteneği de var. Düz yapısı sayesinde sağ veya sol el aynı yapımadan bütün kullanıcılara hitap ediyor. IntelPoint yazılımı da destekliyor Arc Touch. Microsoft temas parçası olarak sürümüne en düşük maddelerden biri olan telefonu seçerken kablosuz tasarımdan dolayı 2 AAA pil kullanmayı seçmiş. Arc Touch'a genel olarak bakarsak gerek tasarımı, gerek 6 aya varan pil ömrü gerekse ebatları bakımından yolcularla ve tatillerde kullanılmak için uygun. Arc Touch'un hassasiyeti ile ilgili bir bilgi verilmemiş ancak zaten oyun oynamak için değil, günlük kullanım için ürettiği açıkça belli bir mouse için önemli değil.



## CREATIVE KULAKLARIMIZIN PASINI TAMAMEN SİLİYOR

**O**nde gelen ses ekipmanları markası Creative 2. yeni kulaklık tanıttı. "Tactic 3D" ismi verilen seri THX'in "TruStudio Pro" teknolojisiyle tamamen uyumlu 3 boyutlu ses desteği çevresel ses konusuna yeni bir yaklaşım getiriyor. Kulancu bu şekilde kulaklıktan 7.1 ve 5.1 ses alabiliyor, tıpkı hoparlör kullandığınız gibi sesin kaynağını takip edebilirsiniz. Bu şekilde oyunlarda rakiplerine karşı büyük avantaj yakalayamayan yarış sra film seyrederken alınan keyif çok daha yüksek oluyor. Bununla birlikte "TruStudio Pro Crystalizer" teknolojisi ile daha yüksek frekans aralığından sesler açığa çıkarılarak daha zengin bir ses tecrübesi yaşıyorsunuz. THX TruStudio Pro Smart Volume teknolojisi ile oyun içerisinde bir sizinle konuşmaya başladığı zaman efektler, müzik ve diğer sesler azaltılarak konuşan kişinin söylediklerini rahat anlamasını sağlıyor. Bu şekilde oyuncuların birbirleriyle daha rahat iletişim kurması amaçlanıyor. İlk model olan Alpha'nın teknik özellikleri şöyle; 40mm Neodimyum sürücüler, çıkarılabilir gürültü engelleyici mikrofon, hafifletilmiş tasarım ve kulaklıkları analog olarak kullanabilmek için "Dual Mode" USB adaptörü. Üst model olan Sigma'yı ayrıran satırılar ise 50mm Neodimyum sürücüler ve çelik kafa bandı. Ürünün ses kalitesi üzerine bir çok övgü var ancak daha olumlu fiyat aralığı sebebiyle beklentilerin ne olacağı belli değil.



## UFAK UFAK...

**B**isyonunuzu için açtığımız, karacılmaktan, kendi için kendinizi yakıp yakmadan hoşlanan kullanıcılar için, AMD ve Intel yakın zamanda işlemcileri için fiyat indirimleri açıkladılar. Giriş ve orta seviye işlemcileri için büyük düşüşler olmadık ancak üst seviye işlemcilerde önemli düşüşler var.

Herpezinin sevdiği, kullandığı Firefox'un 4. Versiyonuna betası indirilebilir durumda. Bu yazı yazılırken beta'nın 4b4 versiyonu indirilebilir durumda. En önemli yenilikler CSS3, HTML 5 ve multi touch desteğinin kazanılması olmuş. Ayrıca Internet Explorer 9 ile duyurulan Direct2D donanım hızlandırma özelliği de var. Ancak henüz stabilite problemleri ayıklanmadığı için kullanılması tavsiye etmiyoruz.

Marka değeri eski günleri aratan, nostalji değeri ise tepelerde gezin Commodore, Amiga markası altında masüstü bilgisayar üretmeye başlıyor. Bu haberi yüzünüzü biraz daha güldürecek devamı ise bilgisayarın orijinal Commodore 64 kasayısıyla üretilerek olması.

Kore'de araştırılmaları antidepressan kullananlar Starcraft 2 oyuncuları üstünde araştırılmaları yürütüyor. İnternet bağımlılığının sonra oyun bağımlılığı da ödüllü bittir, bu haberi aleniye ve arkadaşlarınızdan saklayın.

AMD bundan sonraki işlemcilerinde "3D NOW!" etiketini desteklemeyeceğini açıkladı.

# DONANIM

## MICROSOFT'TAN YENİ BİR WEBCAM

**F**ree2Play severler olarak Ebette para harcamayı sevmiyoruz. Tabii ki cimrilikten bahsetmiyorum, sadece ekonomik olmaktan bahsediyorum. Günümüzde internet için alternatifiz ve web kameraları da önemli yer tutuyor. Piyasada bir çok markanın alternatifleri yer alırken, bazı ürünler kendilerini bir adım öne çıkarıyor başınıyor. Yanda gördüğünüzün Microsoft'un yeni kamerası gibi. LifeCam Studio HD'nin 100 dolarlık etiketi pek az ve kullanıcı dostu olmasa da, 1080p çözünürlüğe kadar sunduğu görüntü kalitesi onu öne çıkartıyor. Ebette tahmin edileceğini gibi yüksek çözünürlüklerde video kaydedebilirsiniz işleminizin en az çift çekimdeki olması gerekiyor. Kullanılan "ClearFrame" teknolojisini LifeCam Studio HD aydınlatması zayıf ortamlarda bile kendini otomatik olarak ayarlayarak kaliteyi görüntü sunuyor. Hem LCD hem CRT monitorlerle kullanılabilen Live Messenger 11'de tam olarak destekliyoruz. Tipof'da takılabilme özelliği ile kullanım alanı daha da genişliyor. İsterseniz MSN, Skype'a kalmayın, güvenli kamerasız, gece görüş kamerası olarak da kullanılabiliyor web kameraları. Düzenli bilgisayarınıza yanınıza alıp pikniği, hali maçlarını bile yüksek çözünürlükte kaydedebilirsiniz. İsterseniz amatör fotoğrafçılarınıza ortaya koyabilirsiniz. Harddiskiniz dolana kadar doya doya kayıt yapabilirsiniz. Yüze otomatik odaklanabilmesine rağmen yüz takip özelliği olmasın bir eksi olarak kabul edilebilir. Ayrıca ürün şu an beta yapılmakta olan Live Messenger 11'de tam olarak destekliyoruz.



## STEELSERIES'TEN 3 YENİ KULAKLIK DAHA

**E**3 fuaa sence oyun geliştirici ve pazarlama firmalarının değil, oyuncular için donanım üreten firmaların yeni ürünlerini sergilemeleri için iyi bir fırsat. Bu fırsatı değerlendiren firmalardan Steelseries, bize E3 oyunlarına daha dolu oynamamız için 2 yeni kulaklık tanıttı. Tanıtılan üçüncü ürün ise kulaklıkların yanında gelen bir parça Xbox 360 kontrolörüne bağlanıyor. Evet, Steelseries'in yeni kulaklıkların hem PC hem de Xbox kullanıcıları için geliştirilmiş ve her iki sisteme sahip olan kullanıcılar için çok iyi oluyor. Spectrum Audio Mixer'in işlevi ses seviyesi kontrol etmektir. Ancak güzel bir detay var. Üstündeki diğmeyle mikrofona açıp kapatılabilen yanında, oyun ve konuşma seslerini ayrı ayrı ayarlayabiliyorsunuz Spectrum Audio Mixer üstünden. Yeni takım arkadaşlarınızla duymakta zorlandığınız anlarda oyun menüsüne girmek yerine basgarnaklarımızla oyunun komandan sesi arzetrebiliyorsunuz. Bunun yanında Audio Mixer siz Spectrum serisi veya başka bir Steelseries kulaklık kullanıyorsanız çünkü üstündeki mikrofona giriş ve kulaklık çıkışları standart 3.5mm'lik girişler. Zaten yeni serinin Xbox desteği olmasını sağlayan parça da bu.



Kulaklıklara gelince, Spectrum SXB serinin üst modeli konumunda. Renk olarak ürünün Xbox uyması vurgulanmıştı ama tıpkı Xbox Elite gibi siyah, marka ismi ve logosu yeşil tercih edilmiş ve çok şık duruyor. Ürünün ses kalitesi için zaten markaya yeterli, benim en çok dikkatimi çeken taşınabilir ya da saklamak isterseniz ürünün iç parçaya ayrılabilesi. Kulaklıklar üst kısımdan ayrılıyor, bu şekilde kulaklıklar bir yerele sığdırma çarçırın kırılmalarına engel olabiliyor. Steelseries'in eski modellerinde rastlanılabilen, özellikle taş kısmının zayıf olma sorunu bu yekilde esneklik kazandırılarak çözülmüşü sevdikler. Kavvelendirilmiş naylonndan üretilen kabloların oldukça sağlam olduğunu, sadece çok sıvri dilli kedigiller tarafından parçalanabileceğini iddia ediyor Steelseries. Gözük kullanmak zorunda olanlar bilifer, kulaklık takıldığında zaman kulaklığın üst kısmı kulağımıza iter ve gözük sapı yüzünden bir süre sonra kulaklar acıma, gözük sapı altında kalan kısım ise terleme başlar. SXB'de ise kulakların içine alan bölümün oldukça büyük tutulması sayesinde hem dırdan gelen seslere karşı daha iyi yalıtım sağlanır gözük kullanan oyuncular için de büyük rahatlık sağlar.



Altı model olan 4XB ise Xbox hiyerarşisini örnek olarak, tıpkı Pro pakete yakın beyaz renkte tasarlanmış ancak logolarında yine yeşil vurgusu yer alıyor. SXB'den farkı, 4XB maalesef taşınabilir ya da saklama amacıyla parçaları ayrılmıyor. Ancak genel kulaklıklar, güzlenilen mikrofona ve Spectrum Audio Mixer mahfazaya edilmiş. Kısacası Steelseries'in yeni serisi hem Xbox hem PC sahibi olan oyuncular için biçilmiş kaftan. Hatta "iddi" oyuncular için hayati bile denebilir.

## LOGITECH YENİ G SERİSİNİ DUYURDU

**L**ogitech'in bilgisayar aksesuarları için söylebileceğiniz tek bir kelime var: kaliteli. Gerek mouse'ları, klavyeleri, gerek kulaklık ve hoparlör setleri olsun, her biri verilen paraya sonuna kadar hak eden ürünler ortaya çıkarıyor firma Logitech. Bu ay yaptıkları bir açıklama ile oyunculara özel olarak hazırladıkları G serilerini 3 yeni ürün eklediler. İki G930 Headset. Ürün oldukça büyük bir tasama sahip. Mikrofon kulaklık içine sokularak saklanmak yerine, yukarı doğru döndürülerek açığı hiszandan uzatılıyor. G930 7.1 Dolby çevresel ve pozisyonel ses desteği sunuyor. Kulaklığın üstünde bulunan ve kullanım modlarını ayarlamamızı sağlayan üç tuş bulunuyor. Kulaklıkların büyük tutulması dışından gelen sesleri engellemesine yardımcı olmuş, 10 saatlik pil ömrünün yanında kullanırken sıkı edilebilir yapı sayesinde sabıhtan akşam, akşamdan sabaha oyun maratonlarımızda sizin zamanınızı yetiştirebilecek kapasiteye sahip.

Seriey eklenen mouse G700 tek bir oyun türü için özelleştirilmiş yerine bütün oyuncuların ihtiyaçları göz önünde bulundurularak hazırlanmış. MMO'RG oyuncular için 13 programlanabilir tuş bulunurken, FPS severler için hassaslık oranı yüksek tutulmuş. Sağ elini kullanmalar için hazırlanan G700, kablolu olması sebebiyle hareket sınıksız yaratıyor. Fakat eğer oyun oynarken pili zayıflarsa, tıpkı G930 Headset gibi kabloyla bağlayıp bir yandan şarj edip, diğer taraftan oyna devam edilebiliyor.

Seriey katılan klavye G510 ise Logitech'in daha önce gördüğümüz oyuncu klavyelerinde bulunan özelliklerinin hepsine sahip. 18 programlanabilir makro tuşu, bilgisayarın anlık durumunu gösteren LCD ekran, kulaklık setinin için 3.5mm ses giriş çıkışı, USB girişli gibi. Tuş aydınlatması için kırmızı, mavimsi veya yeşil renklerden birini seçebilirsiniz.



## ASUS'TAN GERİ BİLDİRİMLİ KULAKLIK

**E**ğer titreşimli kulaklıkların "baş ağrısına" sebep olacağını düşünen bir oyuncusanız bunu tekrar düşünmenize yarar var. OneVibe'in titreşim motoru o an açık olan uygulamaya göre değil, işlenen ses dosyasındaki baslara odaklanarak çalışıyor. Yani azınlık yapılan işlem bir geri bildirim değil. Siyah ve beyaz olmak üzere 2 farklı renk seçeneği ile piyasaya sunulan OneVibe Rumble Feedback'in tasarımı her güne farkla görünüyor. Çok güzel ya da çok çirkin gözüktüğünü düşünebilirsiniz. Sayfalarımızda göreceğiniz diğer kulaklıklar yanında oldu, çılt, hatta optical çıkışlığını da düşünebilirsiniz. Ya da gerekici: fazla kablolarla sahip olmadığın. Örneğin Asus mikrofonu saklamak için hiç çaba sarf etmemiş. Buna rağmen yukarı doğru kıvrılan mikrofon tasarımı hiç zorlamıyor, göre batmıyor. Taç kısmı kafayı sıkıyor. Ancak kulaklıklar için aynı şeyi söylemek mümkün değil. Süriçülerin çapının ufak olması, kulaklıkların kulakları tamamen örtmesini engelliyor ve uzun süreli kullanımlarda, özellikle gözlüklü ikeniz, rahatsız ediyor. Bunun yanında süriçenin ses kalitesi ve seviyesi özellikle müzik dinlerken, oldukça başarılı olsa da, ses yalıtımı konusunda geride kalmışa ulu açıyor. Süriçeli partımların olduğu oyunlar veya filmi seyretirken titreşim özelliği çok sıkı hale geliyor. Ürünün teknik özellikleri, titreşim özelliği dışında, olağan istediği değil. 30mm çapında süriçeleri seçilmiş ve bağlantı noktası olarak sadece USB var. Yani OneVibe bilgisayara bağlanmak için 3.5mm'lik ses çıkışına ve mikrofon girişine ihtiyaç duymadığı gibi, ses kartına da gerek duymuyor. Ayrıca kulaklık için herhangi bir program ya da süriçü kurulmasına da gerek yok. Ancak bu güzel özelliklerin bazı getirileri de var. Örneğin OneVibe ile herhangi bir program gelmediği için 5.1 çevresel ses efekti almak mümkün değil. Titreşim üstünde bütün kontrolümüz ise 1.5 metrelik kablo üstünde bulunan kumandadaki açma-kapama tuşu. Kısacası titreşim üstünde kişiselleştirme yapmak mümkün değil. Bas seslerde çok başarılı olmasına rağmen düşük ses seviyesinde kendini belli bir "dip" görüldü" var. Bunun OneVibe'in kendi ses kartına sahip olmasından kaynaklandığını düşünüyorum. Asus bu konuda yeterli kadar öznel davranmamı yani. Asus'un sitesinde yer alan bilgilere göre kullanılan deri anti mikrobikmiş. Aynı zamanda hiç halojen kullanılmayan ürün AB Çevre Standartlarına uygun üretilmiş. Kolay ve güvenli taşınma açısından katlanabilir esnek bir tasarımı olan OneVibe Rumble Feedback'in yakında ikinci versiyon çıkması bekleniyor.



## COOLER MASTER INFERNO

**D**ergimizin ilk sayısında sizlere CM Sentinel Advance Mouse'u tanıtmıştım. Inferno aynı ailenin yeni üyesi. O zaman Sentinel için ilk cümlem "bu mouse o kadar güzel ki üstüne şiir yazılabiliyor" olmuş. Aynı fikri şu an Inferno için de taşıyorum. Teknik özellikler bakımından istiyorum. 4000dpsi hassasiyete kadar okalabilen çift lazer sensör, 9'u programlanabilir 11 tuş, 128kb dahili hafıza. Cooler Master'in fareleri için yazdığı program çok etkiliydi. "Tuşlara fonksiyon atama" demek çok haff kalıyor, resmen fareleri işlevlerini bastan oluşturabiliyordunuz. Üstelik programın sık, hatta biraz kısıtıcı, bir o kadar da analıyıcı arayüzü sayesinde istenilen ayarlar çok kısa bir süre içerisinde hiç sorun yaşamadan yapılabiliyor. Program kullanıcıya birisi sabit olmak üzere 3 ayrı profil oluşturma imkanı veriyor. Profil arasında geçiş fare üstünden tek tuşla gerçekleştirilebiliyor. Profil ve hassasiyet değişiklikleri yapıldıktan zaman zaman sol tarafa dokunulduğunda gösterge değişiyor ve bu şekilde takip edilebiliyor. Profil arayızı bilgisayara değil, Inferno'nun üzerindeki 128kb hafızaya kaydediliyor. Bu sayede arkadaşlarınızla giderken profil ayarlarınızda yavaşızda götünebiliyorsunuz. Oled ekran ise maalesef Inferno'da yer almıyor. Ufak bir problem, fareyi kullandığınız pad üstünden kaldırınsa hareketleri algılamakta sıkıntı yaşayabiliyor. Cooler Master Inferno'yu aslında MMORPG'ler tasarlıyor. Programlanabilir 9 tuş zaten bunu gösteriyor. Ancak kullanılan çift lazer sensörü ve telofon kaplamaları Inferno keskin bir hareket kabiliyetine sahip olmuş ve bu sayede tek bir oyun türü için değil, herhangi bir oyun türü veya uygulama için çok uygun bir fare haline gelmiş. Sol tarafa bulunan ufak çaplı hem 3 tuşlu hem de bas parmağı ev sahipliği yaparken, sağ tarafa hiç tuş koymaması. Buna rağmen sağ tarafa kullanılan çığıllı yapı sayesinde serçe parmağın zemini üstüne sürmesini engellemiş. Bütün parmakların fare üstünde yer bulması hem hareket bakımından rahatlık sağlarken bir yanda da iyi yerleştirilmiş tuşlar sayesinde oyun konforu da sağlamış. Bir çok oyun faresi gibi Inferno'da 2 metrelik kumaş kaplamaya sahip. Bağlantı noktası ise aynı kablama tercih edilmiş. Inferno maalesef özellikle karantika Sentinel kadar etkiliydi gözükmüyor. 161gr olan ağırlığının değiştirilememesi de ayrı bir eksi. Fakat her ne kadar Inferno ve Sentinel'i karşılaştırmış gibi olsamda, iki fare farklı kullananı kuşucular. Bu nedenle aralarında seçim yapmak oldukça zorlu.

## AHH NEREDE ESKİ GÜNLER...

**E**vet, burada ekran kartlarından bahsetmiyorum hiç ama, kısa bir nostalji yapmak istedim. Bunu yaparken 2007'li yıllardan biraz geriye gidip, 1990'lara, her şeyin kocaman piksellerden ibaret olduğu günleri önermek istiyordum. 1995 yılında henüz ortada şu an ki kadar ciddi bir oyun piyasası yoktu. Ancak yaşı biraz büyük herkesin o zamanın oyunlarından nasıl bahsettiğini biliyorsunuz. Peki o zamanlar oyun oynanan bilgisayarın özellikleri nelerdi, hiç merak ettiniz mi? 1995 yılında grafik kartları piyasasının lider markası S3 "Virge" grafik işlemcisi piyasaya sürüldü. Virge, kullanıcıların şu anda büyük sevgi ve nefret duyduları bir kart olmaması yanında, 2 ve 3 boyutlu işlemleri beraber yapabilen ilk grafik setiydi. Oyuncular tarihinden mihenk taşı olmasa da, akıllarda yer edilmis bu kartın birkaç özelliğinden bahsetmek istiyorum. Örneğin, Virge'nin serinin diğer kartlarını 32bit renk desteği yoktu, en fazla 24bit renk derinliği verebiliyordu. Bunun yanında 1600\*1200 çözünürlüğün üstünde (çözünürlük sağlanıyordu. Kartın 3 boyut kapasitesi oldukça düşüktü. Need for Speed Hot Pursuit'te "Direct 3D" seçeneği ile oynatabiliyordu. Ancak diğer desteği olmadığı için FIFA ve NBA oyunlarını sadece yazılım moduyla açabiliyordunuz. OpenGL desteği oyundarda (Quake, Quake 2, Half Life) çeşitli "çabalarla" bu şekilde çalıştırabiliyordunuz ancak performans o kadar düşük oluyordu ki, oynamak pek mümkün olmuyordu. Ancak 1996 yılında bir şeyler değişti. 3Dfx isiminde küçük bir firma "Voodoo" isminde bir grafik seti hazırladı. Bu kart, tek başına monitöre görüntü gönderemiyor, sadece 3 boyutlu uygulamalarda devreye giriyordu. 3Dfx Voodoo ile bütün piyasada tam anlamıyla devrim yarattı. Her ne kadar PowerVR, ATI gibi rakipleri obada teknik özelliği ve performansı ile ön plana çıktı. Voodoo, 3Dfx'in geliştirdiği Glide arayüzü dışında OpenGL desteği de vardı. 1997 yılında nVidia tarafından piyasaya sunulan 2D/3D destekli ekran kartıyla birlikte 1998 yılında piyasaya kavuran Voodoo 2 piyasada büyük iz bıraktı. 1999 yazının son günü nVidia'nın önemli bir bombasını piyasaya sürdü. GeForce 256 grafik işlemcisi. GeForce'un en önemli özelliği daha önce sadece pahali profesyonel kartlarda bulunan T&L (Transform & lighting) desteği ile bütün grafik işlemleri ekran kartının (GPU) üstüne almasını, merkezi işlem birimini (CPU) yapay zeka, fizik, ses gibi diğer işlemleri kalyordu. Piyasada T&L destekli ilk oyun Quake 3'tü ve uzun süre en yaygın performans karşılaştırmaya aracı olarak kullanıldı. Şu an piyasadaki bütün ekran kartları T&L destekli olduğu gibi, başta fizik işlemleri olmak üzere CPU'dan rol çalmaya devam etmektedirler.



# DONANIM

## LOGITECH'TEN YENİ KULAKLIK SETİ

**T**eknoloji böyle bir şey işte. Artık firmaların ürünleri piyasaya çıkmadan değil, duyuruldukları anda eşkiyebiliyorlar. Logitech hiç vakit kaybetmeden piyasaya yeni ürünler sürmeyi seven bir firma ve bunu yaparken farklılaşmayı, yeni ve yaratıcı özellikler eklemeyi her zaman başarmış bir firma. Yeni kulaklık setleri FS40'da bir istisna olmuyor. Görünüş olarak FS40, G930'a fazlasıyla benzeyor. Görünüşlerindeki en önemli farklar kullanılan renkler ve G930'un üstünde yer alan fazladan tuşların FS40'da kendilerine yer bulamaması. FS40'in en önemli özelliği hem PC'de hemde Xbox 360 ve Playstation 3'te kullanılabilmesi. Aynı zamanda televizyona, MP3 oynatıcılara, hatta DVD oynatıcılara bile bağlanabiliyor. Yapmanız gereken tek şey FS40'a bağlamak istediğiniz 3 alet seçmek ve kutunun içinden çıkan "Squeezebox" bağlamanız. Squeezebox basit anlamda FS40'a kablosuz verici. Fakat onu üzele yapan 3 ayrı ses kaynağına anda bağlanabilişimi. Bağlantı noktalarının 2 tanesi analog, biri 3.5mm'lik AUX giriş, diğeri ise HDMI. Ses kayıtları arasında geçiş için sol kulaklığın arkasında bulunan düğmeyi kullanıyoruz. Şarjı yavaş da burada aynı zamanda. Kablosuz sinyal kapasitesi 10 metre olan verici, herhangi bir oda veya salon için fazlasıyla yeterli. Oyuncular için tasarlandığı açık ortada olan ürün bana göre aynı zamanda müzik dinlemek için de ideal çünkü özellikle orta frekans seslerde çok başarılı ve kablosuz olması sayesinde kendinizi yorgun bir biçimde kanepeye, yatağa bırakmış zaman rahatsızlık vermiyor. Bunun yanında ürünü sesleri ayrt edemiyoruz FS40'ı kullanırken. PC'ye bağlanmaz için iki ucu da 3.5mm kablo gerekiyor. Bu bir kusur değil ama, her evde bulunabilecek bir kablo değil. Sesi kutuza desteği de yalnızca konsollar için veriliyor. Diğ sesleri filtreleyen, böylece daha kaliteli bir ses sağlıyor mikrofona üstündeki kırmızı led, mikrofon kapalı olduğu zaman yanarak kullanıcıyı bilgilendiriyor. Kablosuz FS40'ın pil ömrü de kullanıma bağlı 10 saati buluyor. Oyun oynarken, müzik dinlerken veya film seyrederken pilli batarya USB üstünde şarj ederek kullanıma devam edebilirsiniz. G930'a aynı yapıyı paylaşılan sayesinde FS40'da kullanılan tamamen kapatırıcı diğ sesleri kesiyor, güçlük kullanılmamı dostu oluyor. Sahip olduğunuz özelliklerle oyun düşkünlere kadar keyif duyularınıza de hitap eden bir kulaklık FS40.



## MIONIX NAOS 3200

**M**ionix evrende şu ana kadar keşfedilebilen en büyük "mavi dev" yıldız. Firmamız marka olarak kendine bu kadar iddialı bir isim seçmesi beklentisi içine girmek için yeterli. "En bağdan orijinal fikirlerle kaliteli ürünler geliştirmeye" amacıyla olan firma Naos 3200 ile bu amaca ulaşmış gibi duruyor. Adından da belli olduğu gibi Naos'un üstünde 3200'deki hassasiyeti sahip lazer sensör var. 7 programlanabilir tuş, değiştirilebilir hassaslık derecesi, makralları kaydı için hafıza gibi sanırım bütün gerekliliklerini yerine getiriyor Naos 3200. Siyah renk ve yeşil neon etkileri olan bir kutuyla geliyor Naos. Ancak kutunun içinden kullanma kılavuzu ve yazılım geliyor. Her ikisini de Mionix'in sitesinden indirilmez gerekiyor. Editör programının boyutu sadece 2.6Mb. Ülkemizin şartlarında bile birkaç saniyede çekebilirsiniz aynı. Tamamı siyah olan fare ilk anda ilgi çekiyor ancak elimizi üstüne koyduğumuz zaman bütün parmaklarımız rahat ettiğini fark ediyorsunuz. Özellikle seçme parmak için yapılan dayanak oyun oynarken parmağınz zeminde sürünmesini engelliyor. Farenin ön kısmında iki tuş ve tekerlek yer alıyor. Tekerleğin arka tarafında yer alan iki tuşla oyun oynarken bile farenin hassaslık ayarını değiştirilebilirsiniz. Naos'un genel ergonomisi çok başarılı olsa da bu tuşlara yanlışlıkla basmak alıyana kadar tedirgin edici olabiliyor. Kaucuk yapısı sayesinde de fare elden kaymıyor ve büyük kontrol kolaylığı sağlıyor. Özellikle geniş yapısı sayesinde büyük elleri oyuncuları için biçmiş kaftan. Ancak küçük elleri oyuncuları rahatsız edecek açıktır. USB'den bağlanan Naos'un bağlantı kısmında letkenliği kuvvetli olan altın, kaplama olarak kullanılmış. Uzunluğu 2 metre olan kablosu kumaşa kaplı ve bu sayede hem çok sık göziyor hem de daha dayanıklı bir yapı kazanıyor. Editör programı çok sık, bunun yanında kullanım çok kolay. Tıklama hızlarını, hassasiyet ayarını ve tuş işlevlerini kısa sürede kişiselleştirebilirsiniz. Ledler için ise kırmızı, yeşil ve maviden başka renk seçilemiyor. Göze en fazla kusuru ise 99gr olan ağırlığının değiştirilemiyor olması. Farenin altında bir çok oyuncu faresinde olduğu gibi teflon parçalar kullanılmış. Teflon şu anda sürünmesini en düşük maddelerden biri ve bu sayede Naos 3200'de pad üzerinde çok rahat hareket ediyor. Naos 3200 Mionix'in bu segmentteki tek ürünü değil. 5040'da kadar yüksek hassasiyet ve değiştirilebilir ağırlık, tamamen özelleştirilebilen led ayarları arayan oyuncuları aradaki fiyat farkına katlanıp Naos 5000'e yönelebilirler.



## STEELSERIES'TEN "DEĞİŞTİR" KAMPANYASI

**S**adece oyuncu donanımları üreten en önemli markalardan olan SteelSeries yeni klavyesi "Shift" ile sayfamızda bir kez daha konuk oluyor. Shift'teki teknik özelliklerinden, ergonomik yapısından, kalitesinden bahsetmeden, adını aldığı özelliğinden bahsetmek istiyoruz. Klavyenin tuş takımı tamamen değiştirilebilir. Piyasada oyunlar için "ize" geliştirildiği iddia edilen bir sürü oyun donanımı var. Ancak bunların bir çoğu halli hazırda piyasaya da olan ürünlerin ele alıp ilgili oyunun renkleri ve karakterleriyle bezenmiş versiyonları oluyor. Göddi anlamda sadece tek bir oyun için üretilmiş oyun donanımları olmak bir hayli zor. Ve bir çok oyuncu favori oyunlarını her iki masasılarında görmekten zevk alıyorlar. Klavyelerinin boyamaları uğrasını oyun kesimini için SteelSeries, Shift'i ürettiği. Klavyenin gödesini ve tuş takımını aynı satıyorlar. Böylece biz oyuncuları klavyemizi hangi oyunu oynadığımızı istiyorsak o oyun için hazırlanmış tuş takımı alıyoruz. Ne klavye üstündeki, ne tuş takımı üstündeki bütün tuşların ışıklandırılmaması bu üretilmiş yapıya, 2 eklem yerleri olan tuş takımı değiştirmek oldukça kolay. Tuş takımını değiştirmesi "bozulma ihtimaline karşı yedek" alma refleksini yadında getirebilir ancak ufak bir kusur var. Tuşların bağlanılan klavye üzerinde. Yani tuş takımı değişse bile bozulmuş olan tuşlar büyük ihtimalle kalıba çalıyor. Ayrıca tuş takımını ve klavyenin yanaklılığı üzerine SteelSeries'in sitesinde hiçbir bilgi yer almıyor. Shift'in diğer özelliklerine gelirken ilk bahsetmiş olduğumuz gibi ses çıkışı ve mikrofon girişleri sanırım. Altının yüksek letkenliği sayesinde kullanılan kulaklık setinden maksimum verim alınması hedeflenmiş. Ayrıca sadece bir adet şarj özelliği olan 2 adet USB portu da kasaya uzanıma zahmetini azaltmak için hazır bekliyor. Shift her oyuncu klavyesinde olduğu gibi çok sayıda medya ve makro tuşu barındırıyor. Tuşların yerleşimi oldukça başarılı. Oyun oynarken veya başka bir işle uğraşırken dikkat dağıtmadan, tuşlara bakmadan rahatlıkla erişilebilecek şekilde yerleştirilmiş. Program kullanmaya gerek kalmadan, oyun oynarken bile makro tuşlarına görev atabiliyor. Genç birle destine sahip olan Shift, "anti ghosting" özelliği ile aynı anda basılan 7 tuşun komutlarını işleyebiliyor. 3 yükseklik seviyesini eklediğiniz zaman ortaya ergonomik olarak kuvvetli bir klavye ortaya koyuyor. Tasarımla, özellikle kocaman "Shift" yazısına göz dolduran ürün siz bu satırları okurken raftarı bulduğunuz olacaktır.



## THERMALTAKE GAMING GLOVE

**Ç**eşitli sporlar için hazırlanan bir sürü eya var. Ancak bir tanesi neredeyse tüm sporlar için ortak eldiven. Ülkemizde de yavaşça kabullenilmeye başlayan "elektronik spor" kavramı ile birlikte oyuncuları kendilerini gösterebilecek, ifade edebilecek yeni alanlara bulmaya devam ediyorlar. Thermaltake'in bu ürünü ise resmen lade-i itibar gövresi görüyor; oyuncu eldiveni. Eldiven maalesef sadece sağ elini kullanan oyuncular için üretilmiş. Şık kutusunu içinden tek eldiven çıkıyor. Eldivende kullanılan malzeme ise esneme kabiliyeti yüksek ikrâ ve tutma yeteneği yüksek olan polyester fiber. İki beden olarak üretilen (M ve L) eldiven maalesef küçük elleri oyuncuları es geçiyor. Eldivende ikrâret ve orta parmak birbirlerinden yakın olmaları için aynı boyuktan faydalanarak diğer parmaklar birbirlerinden ayrı yer alıyorlar. Fareyi tutan kısım tutucu polyester malzeme ile kaplı, bu şekilde farenin kullanımını elinden kaymaması amaçlanmıştır. Eldivenin diğer bölümleri ise alan üstünde daha rahat hareket edilebilmesi için ikrâ kumaşa bırakılmış. Elastik olan ikrâ kumaşın tam oturması için çörtü bileklik kullanılmış. Eldivenin parmakları yok. Bunun amacı gereksiz terlemeyi engellemek ve özellikle tuşlara basan parmakların hassaslığını korumaktır istenmiştir. Ürün tasarımı olarak şarjıcı deredece şık duruyor. Bilek bölümünde bulunan çörtü üstünde bulunan "Thermaltake" yazısının yanında eldiven üstünde büyükçe bir "T" harfleri kullanılmış. Renk olarak belirlenen kırmızı-siyah kombinasyonu ise Thermaltake markasının imzasını vurguluyor. Eldivende kullanılan bol havalandırma delikleri sayesinde ikrâ kumaşa rağmen rahat bir kullanım sağlanmış. Bunun yanında yüzük ve serçe parmağın yanlarına eklenen iki adet tutma yerisi sayesinde kullanıcının elleri aşırı deredece terlemiş olsa bile eldivenleri çıkarmak çok kolay. Eldivenin kuşkusuz en büyük artısı fare üstündeki hakimiyeti artırmış. Bu sayede özellikle FPS gibi hızlı ve ani hareketlerin yapıldığı oyunlarda oyuncuya büyük bir avantaj sağlıyor. Gerektiği zaman eldiveni çamaşır makinesinde yıkanabilir. Şu anda piyasada Thermaltake Gaming Glove'a rakip olarak bir ürün yok.



## THERMALTAKE'İN "MEYDAN OKUMALARI"

**D**aha çok soğutma ekipmanları ile tanıdığımız Thermaltake "T" markası altında oyuncu ekipmanlarını ortaya çıkarmaya devam ediyor. Thermaltake iki klavye birden sundu piyasaya; Challenger ve Challenger Pro. İki klavyenin görünüşleri ilk anda birbirine çok benziyor. Fakat Pro versiyonu daha fazla makro tuş ve ışıklandırma sunuyor. Challenger 6 makro tuş ve 3 adet profil oluşturma imkanı sunuyor. Ayarlanan makrolar ve profiller istenirse bilgisayar hafızasında, istenirse klavyenin 32kb'lık hafızasında saklanabiliyor. Profil ve makro oluşturma işlemleri klavye ile birlikte gelen yazılımla gerçekleştiriliyor. Bu yazılım aynı zamanda klavyenin ışık ayarlarını da yapmaya yarar. "F" tuşları aynı zamanda medya tuşları olarak atanmışlar ve tuş takımıyla yerlerini koruyorlar. F9-F12 tuşları profil tuşları olarak atanmışlar. Standart ve ayarlanan 3 adet profil bu tuşlara atanabiliyor. USB portu ise sadece bir tane var. Klavyenin sol üst köşesinde, ESC tuşu ile F tuşları arasında ufak bir fan var. Bu fanın ayarları da program üstünden yapılabiliyor ve amaç oyun sırasında ellerin terlemesini engellemek. Bu fanın hızı dakikada 6000 devir ve 50.000 saat çalışma ömrü biçilmiş. Soğutma sistemleri ile meşhur bir firmadan beklenince bir ekleme. Ancak pek mantıklı durmuyor yerinde. Bunun yanında Windows tuşları kilitlenebiliyor. Bu sayede oyun sırasında yanlışlıkla basıp masa üstüne düşülmesi engellenmiş. Pro versiyonu ayrı özellikler ise seviyesi ayarlanabilen kırmızı arka ışıklandırma ile bağlıyor. Bu şekilde hem karanlıkta kullanmak daha kolay oluyor, hem de oyun atmosferi güçlendiriliyor. USB port sayısı da ikrâe çıkartılmış. Makro tuşlarının sayısı 10'a, kaydedilebilen profil sayısı ise 4'e yükselmiş. Ayrıca makro tuşları beşli, beşli olmak üzere F tuşlarından ayrılarak klavye üstüne dağıtılmışlar. Medya tuşları da kendilerine klavyenin sağ üst köşesinde yer buluyorlar. 32kb olan USB hafıza ise 64kb'a yükseltilmiş. İki modelde de kullanılan kumaş kaplı 2 metrelük USB kablolu Pro versiyonda istenirse klavyeden sükülebilir. Bunların yanında Pro versiyonda oyunlarda en çok aşınan WASD ve ok tuşlarının yedeği de geliyor. İki klavyede keskin hatlı yayvan yapıları masasında olduğu büyük yer kaplıyorlar. O yüzden masaları ufak olan kullanıcıların dikkat etmesi gerekiyor. Ancak buna rağmen tuşların birbirlerine olan mesafeleri ve basma hisleri çok güzel ayarlanmış. Bileklik kısmın dar, yükseklikleri iki kademe ayarlı.

## UFAK UFAK...

**Y**ahoo, yeni e-posta servisini denemeye başlamış. Güzel ve kullanışlı görünüyor.

Eylül ortasında Internet Explorer'da 9 sürümünün betasını yayımladı. Tıpkı Firefox gibi stabil çalışmakta sorunları var ancak yenilikleri deneyebileceğiniz demolar, siteleri merak edenler için kullanışlıdır. Dikkat edin, IE9Beta'yi kurduktan sonra kaldırmadan tekrar IE8'i kullanamıyorsunuz. Microsoft, Internet Explorer 9'un Windows XP versiyonuna olmayacağını açıkladı aynı zamanda.

AMD/ATI sürücülerini bundan sonra hepimizin sevdiği Steam üstünden de dağıtacakmış.

Bir büyük marka daha pazarlamaya ünya fedâ ediyor. Eğer ATI ekran kartı almak istiyorsanız elinizi çabuk tutun çünkü yakında piyasada bulunmayacak. Bunun sebebi ise AMD/ATI markasının sonlandırılıyor olması. Bundan sonra ekran kartlarını AMD olarak göreceğiz yani.

Browser haberlerine devam. Firefox ve Internet Explorer in yeni versiyonları yolda olur da, Google boğdurur mu? Geliştirilmekte olan Chrome 7, 6 versiyonuna göre GPU desteği ile 60 kat daha hızlı olacakmış. Göreceğiz hangi konuda bu kadar hızlı olacağız.

# THE LORD OF THE RINGS ARAGORN'S QUEST™

YAKINDA TÜM SATIŞ NOKTALARINDA

KILICINI SAVUR. MACERAYI YAŞA. VE BİR EFSANE OL...

[www.aragornsquest.com/uk](http://www.aragornsquest.com/uk)



Efsanevi savaşçı Aragorn'u kontrol edin



Karakterler arası geçiş yapabileceğiniz  
Co-op oyun modu



Binek hayvanları kullanarak  
Sauron'un ordusuyla savaşın

Wii NINTENDO DS



PS3



PS2 PSP



NEW LINE CINEMA



tiglon

THE LORD OF THE RINGS: ARAGORN'S QUEST software © 2010 Warner Bros. Entertainment Inc. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS and Wii are trademarks of Nintendo. "PlayStation", "PS2", "PS3", "PS4", "PSP", "PS Move", "PS Eye", "PS3 Move", "PS3 Eye", and "PS Move" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

© 2010 New Line Productions, Inc. All The Lord of the Rings content other than content from the New Line films © 2002 The Saul Zaentz Company (SUCS), The Lord of the Rings: Aragorn's Quest, The Lord of the Rings, and the names of the characters, events, items, and places therein are trademarks or registered trademarks of SUC under license to Warner Bros. Interactive Entertainment. All rights reserved.

WB GAMES LOGO, WB SHIELD,™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (10)



# LASTCHAOS

İRİSİ BİRLEŞTİREN HÜKÜMDAR  
OLMAYA HAZIR MİSİNİZ?



**HEMEN ÜCRETSİZ OYNAYIN!**

<http://lastchaos.gamigo.web.tr>

**Barunson**  
games

Published by gamigo AG. All rights reserved. © 2003-2010 Barunson Games Corporation. All rights reserved.  
"Last Chaos" is the copyright and trademark of Barunson Games Corporation. All rights reserved.

**gamigo**